brahms

CE

CENTRALI ANTINTRUSIONE

ProxiNET

36-76-192

MANUALE DI PROGRAMMAZIONE

Italiano IT

ITALIANO

INDICE

1 SIMBOLI E GLOSSARIO ..... PAG. 2
2 MENÙ TECNICO ..... PAG. 3
ACCESSO AL MENU' TECNICO 3
2.1 MODALITÀ DI PROGRAMMAZIONE 3
VOCI DI MENU' APPARTENENTI ALLE TRE MODALITA' 3
MODALITA' SEMPLICE 4
MODALITA' STANDARD 4
MODALITA' AVANZATA 4
2.2 IMPIANTO 5
MODIFICA IMPIANTO 5
INDIRIZZAMENTO TASTIERE 6
INDIRIZZAMENTO INSERITORI 6
TEST IMPIANTO 6
BUS RS485 7
CONFIGURAZIONE PXLAN/PXWEB 7
2.3 SCENARI 8
2.4 AREE 9
2.5 TASTIERE 10
2.6 INSERITORI 11
2.7 MODULI INGRESSI 11
2.8 MODULI USCITE 12
2.9 MODULI RADIO 12
2.10 INGRESSI 13
2.11 USCITE 18
2.12 TEMPI 19
2.13 SEGNALAZIONI TELEFONICHE 21
2.14 ASSOCIAZIONE USCITE 24
2.15 CODICI 25
2.16 CHIAVI 27
2.17 TELEFONI 28
2.18 OPZIONI TELEFONICHE 29
2.19 FUNZIONI SPECIALI 31
2.20 PROGRAMMATORE 32
2.21 CALENDARIO PROGRAMMATORE 33
2.22 EVENTI 33
2.23 OROLOGIO 34
2.24 PARAMETRI DI DEFAULT 34
2.25 VERSIONE CENTRALE 35
3 MESSAGGISTICA EVENTI ..... PAG. 35
4 APPENDICE NORMATIVE ..... PAG. 38
5 DICHIARAZIONE ..... PAG. 39

1 Simboli e glossario

Questo simbolo indica parti riguardanti la sicurezza.

Questo simbolo indica parti da leggere con attenzione.

Segnale luminoso acceso fisso.

Segnale luminoso spento.

Segnale luminoso lampeggiante veloce.

INSTALLATORE: è la persona/azienda responsabile della progettazione, realizzazione e programmazione dell'impianto.

UTENTE: è la persona/e che usufruisce dell'impianto antintrusione.

I dati e le informazioni indicate in questo manuale sono da ritenersi suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbligo di preavviso da parte di BRAHMS

2 Menù Tecnico

ACCESSO AL MENU' TECNICO

A seconda del parametro [ACCESSO MENU TEC] ([CODICI] -> [CODICE TECNICO INSTALLATORE]), l'accesso al menù tecnico può essere preceduto o meno dal codice dell'Utente.

L'accesso simultaneo da più tastiere al menù tecnico o utente non è consentito.

ACCESSO PRECEDUTO DA CODICE UTENTE	ACCESSO DIRETTO
Per accedere al menù tecnico digitare il codice utente seguito da codice tecnico. Se i codici sono inferiori alle 6 cifre confermare con [*] l'inserimento del codice.	Per accedere al menù tecnico occorre che l'impianto sia spento e digitare il codice tecnico. Se il codice è inferiore alle 6 cifre confermare con [*] l'inserimento del codice.
08:23 16/05/10 DIGITARE CODICE → 123456 ↓ ATTESA COMANDO *=MENU UTENTE → 222222	08:23 16/05/10 DIGITARE CODICE → 222222

2.1 Modalità di programmazione

Al fine di poter rendere la centrale antifurto alla portata di tutti (dall'installatore alle prime armi fino a quello più esigente) è stato implementato il concetto di "modalità di programmazione" che permette di fornire pochi o molti parametri di programmazione a seconda delle capacità o delle esigenze dell'installatore.

08:23 16/05/10 DIGITARE CODICE → 123456
↓
ATTESA COMANDO *=MENU UTENTE → 222222
↓
MODALITA' DI 01 PROGRAMMAZIONE ▼▲
↓ [*]
MODALITA' PROGR. FACILE [+-]

Modalità di programmazione: (*Default* [FACILE]) F S A

- [FACILE] sono disponibili solo i parametri di base per impianti semplici.
- [NORMALE] sono disponibili i parametri per impianti semplici standard.
- [AVANZATO] sono disponibili tutti i parametri configurabili.

Il passaggio da Avanzato a Facile comporta la riconfigurazione automatica dei parametri che andranno nascosti.

VOCI DI MENU' APPARTENENTI ALLE TRE MODALITA'

In questo manuale vengono mostrate tutte le voci di menù come se si fosse nella modalità AVANZATA.
Per capire in quale modalità una voce di menù è visualizzabile e quindi modificabile è sufficiente vedere quali lettere sono riportate sull'angolo in alto a destra delle descrizioni di ciascuna voce.

F S A	□ S A	□ □ A
Voce presente nelle tre modalità	Voce presente in standard e avanzata	Voce presente solo in avanzata

Di seguito le differenze di massima tra le tre tipologie:

MODALITA' SEMPLICE

La modalità semplice di programmazione permette di avviare in modo rapido e semplice impianti di bassa complessità o per installatori non esperti del sistema antintrusione.
Le impostazioni pre-configurate sono le seguenti:

INDICE	DESCRIZIONE AREA	INDICE	DESCRIZIONE AREA
1	AREA GIORNO	3	AREA PERIMETRALE
2	AREA NOTTE		

INDICE	DESCRIZIONE SCENARIO	AREE ASSOCIATE	PROPRIETA'
1	ESCO DI CASA	1, 2, 3	ACC+SPEGN.ESATTA
2	VADO A LETTO	1, 3	ACC+SPEGN.ESATTA
3	RESTO IN CASA	3	ACC+SPEGN.ESATTA

TASTIERE	SCENARI ASSOCIATI		INSERITORI	SCENARI ASSOCIATI	
TUTTE LE TASTIERE	A	ESCO DI CASA	TUTTI GLI INSERITORI	L1	ESCO DI CASA
	B	VADO A LETTO		L2	VADO A LETTO
	C	RESTO IN CASA		L3	RESTO IN CASA

INDICE	DESCRIZIONE USCITA	INDICE	DESCRIZIONE USCITA
U1	**Uscita TC** per disinibire la microonda dei rivelatori ad impianto spento (associato all'area NOTTE). Da un positivo con area NOTTE spenta.	U3	**Guasto**, da un negativo in presenza di guasti.
U2	**Stato impianto**, da un negativo se almeno un'area è accesa.	U4	**Tecnico**, da un negativo quando c'è almeno un allarme tecnico.
RELE'	**Relay 1 e 2**, si attiva durante il tempo di allarme.		

CODICI	PROPRIETA' CODICE	CHIAVI	DESCRIZIONE E PROPRIETA'
tutti	ACCENSIONE + SPEGNIMENTO di tutte le aree	tutte	ACCENSIONE + SPEGNIMENTO di tutte le aree

NUMERO TELEFONO	DESCRIZIONE	TIPO	TENTATIVI	ALLARME	SABOTAGGIO	TECNICO	RAPINA	ACCENSIONE SPEGNIMENTO	GUASTO	INSERIMENTO CODICE	INSERIMENTO CHIAVE	SOCCORSO	AUTOTEST	CREDITO RESIDUO
1..7	Telefono 1..7	VOCALE	2	x	x	x	x					x		
8..14	Telefono 8..14	SMS	1	x	x	x	x		x					x
15	Vigilanza	CONTACT-ID	1	x	x		x					x	x	
16	Tecnico	SMS	1	x	x	x	x		x			x		x

MODALITA' STANDARD

Stesse impostazioni della modalità SEMPLICE con in aggiunta di:

- Personalizzazione scenari.
- Personalizzazione Tastiere, inseritori, codici, chiavi, …
- Personalizzazione chiamate telefoniche.
- Ripristino parametri di default e codici in modo separato.

MODALITA' AVANZATA

Stesse impostazioni della modalità SEMPLICE e STANDARD con in aggiunta di:

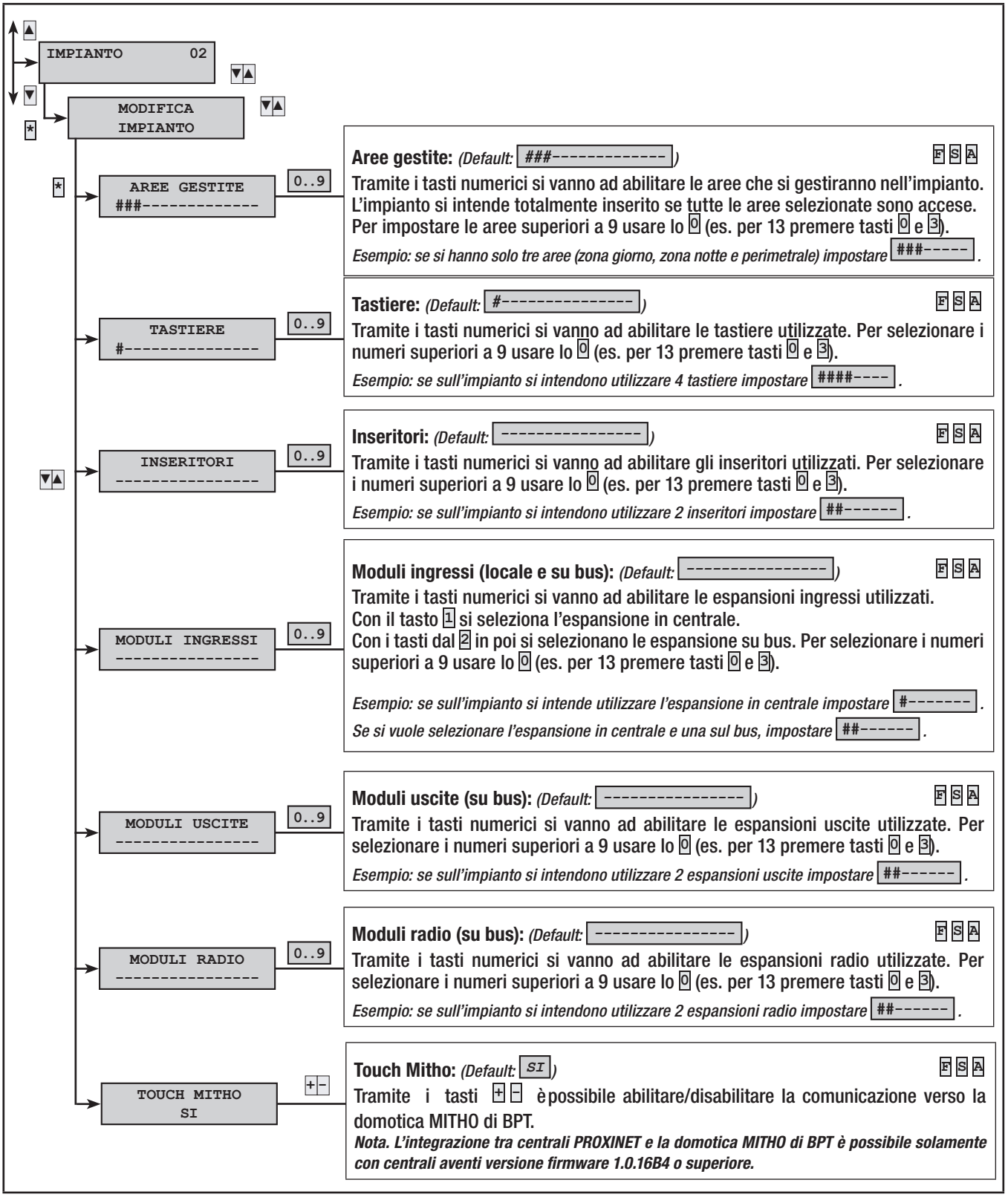
- Personalizzazione messaggi vocali specifici da tastiera .
- Programmazione avanzata radio, ingressi, codici, chiavi, telefoni, opzioni telefoniche, funzioni speciali.
- Programmazione avanzata segnalazioni telefoniche.
- Programmatore orario, calendario.
- Stampa eventi.

I dati e le informazioni indicate in questo manuale sono da ritenersi suscettibili di modifica in qualsiasi momento e senza obbligo di preavviso da parte di BRAHMS

2.2 Impianto

Il menù impianto serve per definire i componenti dell'impianto (aree, tastiere, inseritori, …), indirizzarli ed effettuare tutta una serie di test. Per la programmazione passare alle voci di menù successive.

MODIFICA IMPIANTO



Aree gestite: *(Default:* `###----------` *)* F S A

Tramite i tasti numerici si vanno ad abilitare le aree che si gestiranno nell'impianto. L'impianto si intende totalmente inserito se tutte le aree selezionate sono accese. Per impostare le aree superiori a 9 usare lo 0 (es. per 13 premere tasti 0 e 3).

Esempio: se si hanno solo tre aree (zona giorno, zona notte e perimetrale) impostare `###-----` .

Tastiere: *(Default:* `#----------` *)* F S A

Tramite i tasti numerici si vanno ad abilitare le tastiere utilizzate. Per selezionare i numeri superiori a 9 usare lo 0 (es. per 13 premere tasti 0 e 3).

Esempio: se sull'impianto si intendono utilizzare 4 tastiere impostare `####----` .

Inseritori: *(Default:* `----------` *)* F S A

Tramite i tasti numerici si vanno ad abilitare gli inseritori utilizzati. Per selezionare i numeri superiori a 9 usare lo 0 (es. per 13 premere tasti 0 e 3).

Esempio: se sull'impianto si intendono utilizzare 2 inseritori impostare `##------` .

Moduli ingressi (locale e su bus): *(Default:* `----------` *)* F S A

Tramite i tasti numerici si vanno ad abilitare le espansioni ingressi utilizzati.
Con il tasto 1 si seleziona l'espansione in centrale.
Con i tasti dal 2 in poi si selezionano le espansione su bus. Per selezionare i numeri superiori a 9 usare lo 0 (es. per 13 premere tasti 0 e 3).

Esempio: se sull'impianto si intende utilizzare l'espansione in centrale impostare `#-------` .

Se si vuole selezionare l'espansione in centrale e una sul bus, impostare `##------` .

Moduli uscite (su bus): *(Default:* `----------` *)* F S A

Tramite i tasti numerici si vanno ad abilitare le espansioni uscite utilizzate. Per selezionare i numeri superiori a 9 usare lo 0 (es. per 13 premere tasti 0 e 3).

Esempio: se sull'impianto si intendono utilizzare 2 espansioni uscite impostare `##------` .

Moduli radio (su bus): *(Default:* `----------` *)* F S A

Tramite i tasti numerici si vanno ad abilitare le espansioni radio utilizzate. Per selezionare i numeri superiori a 9 usare lo 0 (es. per 13 premere tasti 0 e 3).

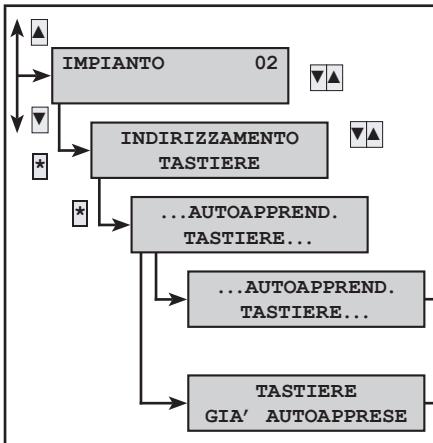
Esempio: se sull'impianto si intendono utilizzare 2 espansioni radio impostare `##------` .

Touch Mitho: *(Default:* `SI` *)* F S A

Tramite i tasti + - è possibile abilitare/disabilitare la comunicazione verso la domotica MITHO di BPT.

Nota. L'integrazione tra centrali PROXINET e la domotica MITHO di BPT è possibile solamente con centrali aventi versione firmware 1.0.16B4 o superiore.

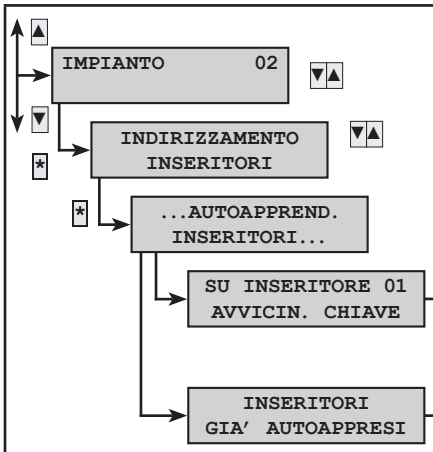
INDIRIZZAMENTO TASTIERE



Autoapprendimento e indirizzamento automatico tastiere: F S A
Consente di apprendere le tastiere sull'impianto.

Tastiere già auto apprese: F S A
Se le tastiere sono già state auto apprese viene visualizzata una scritta di conferma.

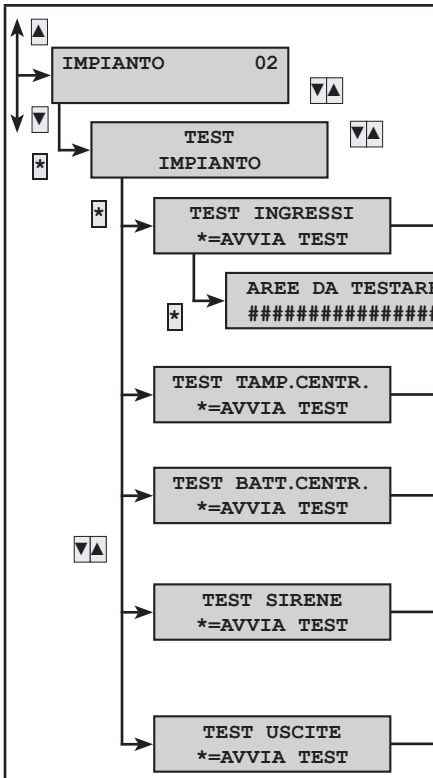
INDIRIZZAMENTO INSERITORI



Autoapprendimento e indirizzamento automatico inseritori: F S A
Consente di apprendere gli inseritori sull'impianto. Avvicinare la chiave all'inseritore che si intende indirizzare con l'indirizzo visualizzato a display.

Inseritori già auto appresi: F S A
Se gli inseritori sono già stati auto appresi viene visualizzata una scritta di conferma.

TEST IMPIANTO



Test ingressi: F S A
Il test degli ingressi aperti può essere fatto o su tutto l'impianto o solo su alcune aree selezionate.

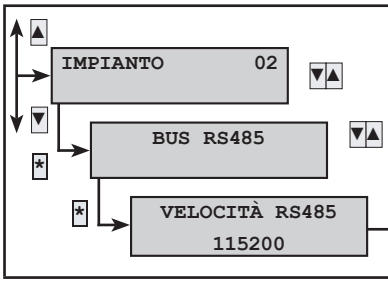
Test tamper centrale: F S A
Permette di fare un controllo sullo stato del tamper di centrale.

Test batteria centrale: F S A
Permette di fare un controllo immediato sullo stato della batteria della centrale.

Test sirene: F S A
Il test permette di andare a comandare manualmente l'uscita relè di allarme della centrale.

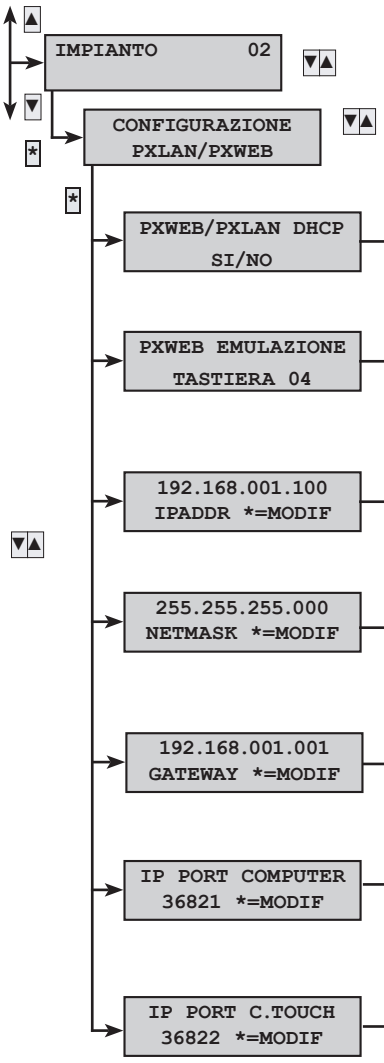
Test uscite: F S A
Il test permette di andare a comandare manualmente le uscite dell'impianto.

BUS RS485



Impostare la velocità del BUS RS485:
Consente di impostare la velocità del BUS RS485, tra le seguenti velocità: 115.200, 38.400, 9.600 (default), 4.800, 2.400.

CONFIGURAZIONE PXLAN/PXWEB



Indirizzamento automatico schede di rete:
Consente di abilitare/disabilitare l'autoindirizzamento (DHCP) .

Emulazione tastiera (PXWEB):
Associa la tastiera virtuale ad un indirizzo tastiera fisico.

Impostazione indirizzo IP:
Consente di impostare l'indirizzo IP della scheda di rete.

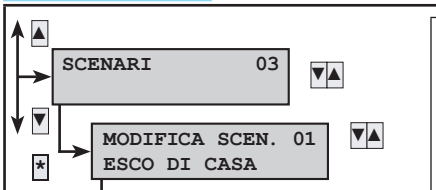
Impostazione SUBNET MASK:
Consente di impostare la SUBNET MASK.

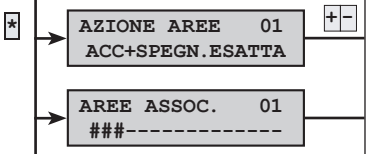
Impostazione GATEWAY:
Consente di impostare il GATEWAY.

Impostazione porta di connessione IP:
Consente di impostare la porta di connessione IP del computer.

Impostazione porta di connessione TCP:
Consente di impostare la porta di connessione TCP del computer.

2.3 Scenari





Azione su aree: *(Default:* `ACC+SPEGN.ESATTA` *)* S A

Aree associate: F S A

Il parametro definisce l'azione che lo scenario deve compiere sulle aree tra quelle specificate in `AREE ASSOC.`.

`DISABILITATA` — Lo scenario non altera lo stato di accensione delle aree.

Esempio: scenario disabilitato o scenario di cui si vuole gestire solo l'uscita associata definita in `ASSOC.USCITA`.

`ACC+SPEGN.ESATTA` — Le aree selezionate si accenderanno e quelle deselezionate si spegneranno in modo forzato nell'esatta configurazione definita.

Esempio: è quello più usato e serve affinché l'Utente possa impostare lo stato di accensione delle aree tramite la scelta di uno scenario indipendentemente dalla precedente configurazione.
ESCO DI CASA `###` *; aree giorno, notte e perimetrale in on;*
VADO A LETTO `#-#` *; solo giorno e perimetrale in on e notte in off;*
RESTO IN CASA `--#` *; solo il perimetrale in on.*

`ACC.AREE SELEZ.` — Solo le aree selezionate si accendono, nulla cambia sullo stato delle aree non selezionate.

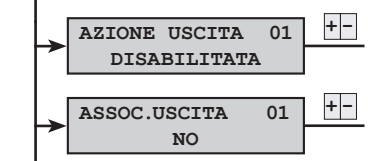
Esempio: usato quando si vuole andare ad accendere in modo specifico alcune aree; per esempio uno scenario che inserisca la sola area perimetrale (ACCENDI PERIMETRO `--#` *).*

`SPEGN.AREE SEL.` — Solo le aree selezionate si spengono, nulla cambia sullo stato delle aree non selezionate.

Esempio: usato quando si vuole andare a spegnere in modo specifico alcune aree; per esempio uno scenario che spenga la sola area perimetrale (SPEGNI PERIMETRO `--#` *).*

`COMMUTA AREE SEL` — Le aree selezionate cambiano di stato: se accese si spengono e se spente si accendono.

Esempio: usato quando si vuole unificare in un unico scenario l'azione di accensione o spegnimento di alcune aree; per esempio uno scenario che accende/spegne la sola area perimetrale (COMMUTA PERIMETRO `--#` *).*



Azione uscita e associazione uscita: *(Default:* `DISABILITATA` *)* S A

Se abilitata, consente di andare a comandare un'uscita direttamente da uno scenario. L'uscita da comandare la si seleziona in `ASSOC.USCITA`.

`DISABILITATA` — Lo scenario non comanda nessuna uscita.

scenario disabilitato o scenario di cui si vuole gestire solo aree.

`ON` — Lo scenario attiva l'uscita selezionata.

scenario che permette di aprire una serratura comandata da un'uscita temporizzata. Oppure scenario che accende una luce comandata da un'uscita di tipo stabile.

`OFF` — Lo scenario disattiva l'uscita selezionata.

scenario che permette di spegnere una luce comandata da un'uscita di tipo stabile.

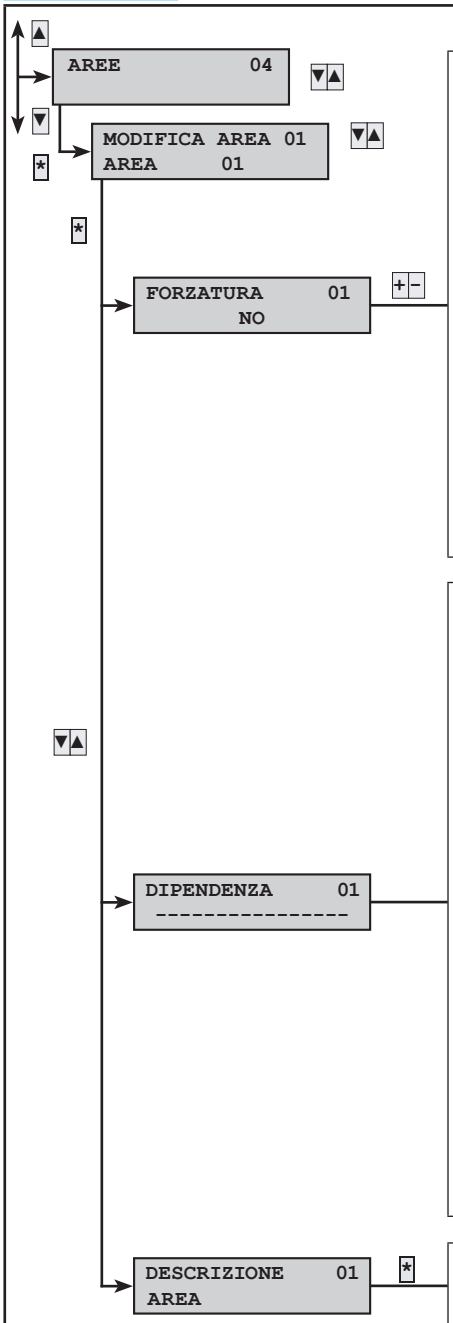
`CAMBIA` — Lo scenario commuta lo stato dell'uscita selezionata (se on diventa off, se off diventa on).

scenario che unifica i comandi on e off di una luce comandata da un'uscita di tipo stabile.

Descrizione scenario: F S A

Consente di andare a modificare la descrizione dello scenario.

2.4 Aree



Forzatura area: *(Default:* `NO` *)*

La forzatura è il parametro che consente di definire se un'area può accendersi anche in presenza di ingressi aperti (in tal caso a fine tempo di uscita l'area andrà in allarme).

`NO` Un'area con la forzatura disabilitata avvia il tempo di uscita solo se tutti gli ingressi ad essa associati sono chiusi.

Esempio: utilizzato in ambiente residenziale per permettere all'Utente di poter andare a chiudere gli ingressi eventualmente aperti.

`SI` Un'area con la forzatura abilitata avvia il tempo di uscita indipendentemente dalla presenza di ingressi ad essa associata aperti.

Esempio: utilizzato in ambiente terziario per impedire che Utenti poco attenti possano lasciare l'impianto con aree non accese perché con ingressi aperti. In tal caso la generazione dell'allarme avviserà inevitabilmente che l'impianto è stato lasciato con ingressi aperti.

Dipendenza: *(Default:* `----------` *)*

La dipendenza di un'area lega il suo stato di accensione da quello di altre aree (funzione OR). Se si selezionano le aree da cui deve dipendere, l'area risulterà essere accesa solo se tutte le aree selezionate sono accese. In tal caso quest'area non può essere accesa o spenta manualmente dall'Utente.
Non sono ammesse accensioni concatenate (area 1 dipende da area 2; area 2 dipende da area 3; accendo area 3 e si accende area 2 e 1).

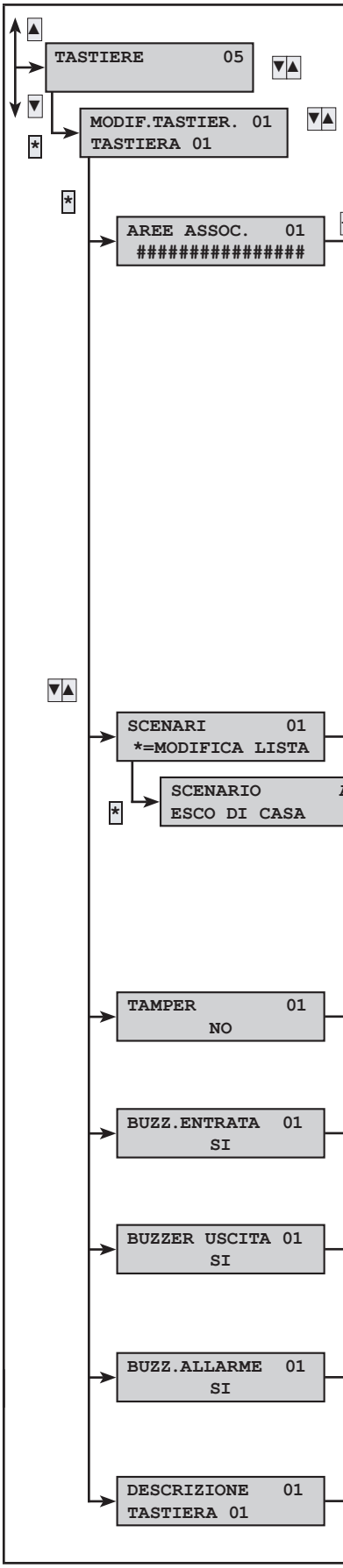
Esempio: si hanno due uffici distinti e un garage in comune e si vuole inserire l'area associata al garage solo se entrambe le aree dei due uffici sono accese:

Area 1 = UFFICIO 1 (dipendenza = `---` *)*
Area 2 = UFFICIO 2 (dipendenza = `---` *)*
Area 3 = GARAGE (dipendenza = `##-` *)*
Scenario 1 = CHIUDO UFFICIO 1 (`ACC.AREE SELEZ.`*; aree =* `#--` *)*
Scenario 2 = CHIUDO UFFICIO 2 (`ACC.AREE SELEZ.`*; aree =* `-#-` *)*
Tastiera 1 = Ubicata in ufficio 1: (aree associate = `#-#` *; scenario A = CHIUDO UFFICIO 1)*
Tastiera 2 = Ubicata in ufficio 2: (aree associate = `-##` *; scenario A = CHIUDO UFFICIO 2)*
Codice 1 = Utente ufficio 1 (aree associate = `#-#` *)*
Codice 2 = Utente ufficio 2 (aree associate = `-##` *)*

Descrizione area:

Consente di andare a modificare la descrizione dell'area.

2.5 Tastiere



Aree associate: *(Default: ################)* S A

Le aree associate sono le aree gestibili e visualizzabili dalla tastiera. Queste rappresentano anche un filtro di tipo AND sulle aree gestite dal codice o dallo scenario.

Esempio: ho un'abitazione che ha in comune il negozio al piano terra. Il titolare vuole poter gestire con lo stesso codice l'abitazione e il negozio avendo la possibilità da casa di poter gestire anche il negozio.

Area 1 = CASA

Area 2 = NEGOZIO

Scenario 1 = CHIUDO CASA (ACC.AREE SELEZ.; aree = #-)

Scenario 2 = APRO CASA (SPEGN.AREE SEL.; aree = #-)

Scenario 3 = CHIUDO NEGOZIO (ACC.AREE SELEZ.;aree = -#)

Tastiera 1 = Ubicata in casa: (aree associate = ##; scenario A = CHIUDO CASA; scenario B = APRO CASA; scenario C = CHIUDO NEGOZIO)

Tastiera 2 = Ubicata in negozio: (aree associate = -#; scenario A = CHIUDO NEGOZIO)

Codice 1 = Proprietario (aree associate = ##)

Codice 2 = Dipendente (aree associate = -#)

Scenari: *(Default: A=sc.1; B=sc.2, C=sc.3, 4=sc.4 ...)* S A

Associa gli scenari ai tasti della tastiera.
Con i tasti freccia seleziono il tasto della tastiera (A, B, C, 4, 5, …).
Con i tasti + − modifico lo scenario associato al tasto della tastiera.

Esempio: si ha un'abitazione e si vuole gestire tre aree (giorno, notte e perimetrale) mediante due attivazioni: totale, solo perimetrale.

Area 1 = GIORNO

Area 2 = NOTTE

Area 3 = PERIMETRALE

Scenario 1 = ESCO DI CASA (ACC+SPEGN.ESATTA; aree = ###)

Scenario 2 = RESTO IN CASA (ACC+SPEGN.ESATTA; aree = --#)

Tastiera 1 = aree associate = ###; scenario A = ESCO DI CASA; scenario B = RESTO IN CASA)

Tamper: *(Default: NO)* S A

Consente di abilitare / disabilitare il tamper di tastiera.

Buzzer entrata: *(Default: SI)* S A

Consente di andare ad abilitare / disabilitare il buzzer durante il tempo di entrata.

Buzzer uscita: *(Default: SI)* S A

Consente di andare ad abilitare / disabilitare il buzzer durante il tempo di uscita.

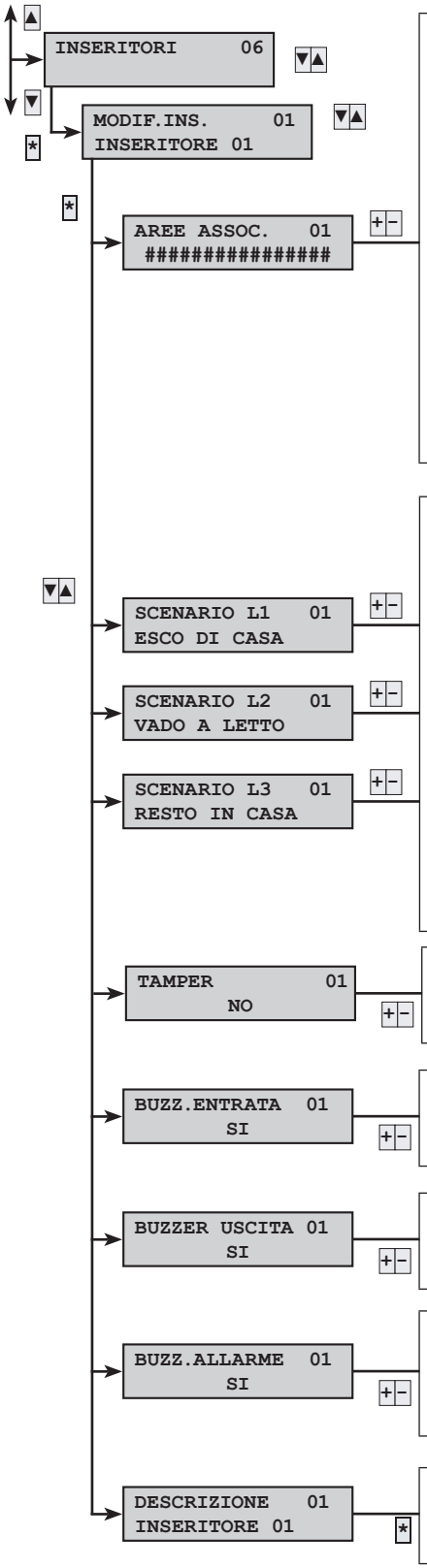
Buzzer allarme: *(Default: SI)* S A

Consente di andare ad abilitare / disabilitare il buzzer durante il tempo di allarme della centrale.

Descrizione tastiera: S A

Consente di andare a modificare la descrizione della tastiera.

2.6 Inseritori



Aree associate: *(Default:* `################` *)* S A

Le aree associate sono le aree gestibili dall'inseritore. Queste rappresentano anche un filtro di tipo AND sulle aree gestite dal codice o dallo scenario.

Esempio: ho un'abitazione che ha in comune il negozio al piano terra. Il titolare vuole poter gestire con la stessa chiave l'abitazione e il negozio.

Area 1 = CASA
Area 2 = NEGOZIO
Scenario 1 = CHIUDO CASA (`ACC.AREE SELEZ.`*; aree =* `#-` *)*
Scenario 2 = CHIUDO NEGOZIO (`ACC.AREE SELEZ.`*; aree =* `-#` *)*
Inseritore 1 = Ubicato in casa: (aree associate = `#-` *; scenario L1 =* `CHIUDO CASA` *)*
Inseritore 2 = Ubicato in negozio: (aree associate = `-#` *; scenario L1 =* `CHIUDO NEGOZIO` *)*
Codice 1 = Proprietario (aree associate = `##` *)*
Codice 2 = Dipendente (aree associate = `-#` *)*

Scenari: *(Default:* `L1=sc.1; L2=sc.2, L3=sc.3` *)* S A

Associa gli scenari ai tre led dell'inseritore.
Con i tasti + − modifico lo scenario associato al led dell'inseritore.

Esempio: si ha un'abitazione e si vuole gestire tre aree (giorno, notte e perimetrale) mediante due attivazioni: totale, solo perimetrale.

Area 1 = GIORNO
Area 2 = NOTTE
Area 3 = PERIMETRALE
Scenario 1 = ESCO DI CASA (`ACC+SPEGN.ESATTA`*; aree =* `###` *)*
Scenario 2 = RESTO IN CASA (`ACC+SPEGN.ESATTA`*; aree =* `--#` *)*
Inseritore 1 = (aree associate = `###` *; scenario L1 =* `ESCO DI CASA` *; scenario L2 =* `RESTO IN CASA` *; scenario L3 =* `NO SCENARIO` *)*

Tamper: *(Default:* `NO` *)* S A

Consente di abilitare/disabilitare l'avviso di mancata comunicazionu degli inseritori.

Buzzer entrata: *(Default:* `SI` *)* S A

Consente di andare ad abilitare / disabilitare il buzzer durante il tempo di entrata.

Buzzer uscita: *(Default:* `SI` *)* S A

Consente di andare ad abilitare / disabilitare il buzzer durante il tempo di uscita.

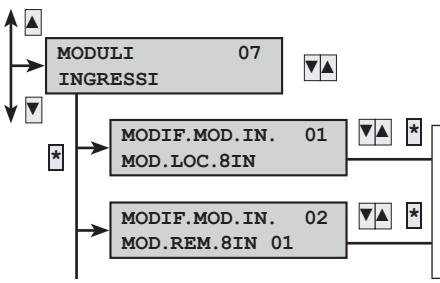
Buzzer allarme: *(Default:* `SI` *)* S A

Consente di andare ad abilitare / disabilitare il buzzer durante il tempo di allarme della centrale.

Descrizione inseritore: S A

Consente di andare a modificare la descrizione dell'inseritore.

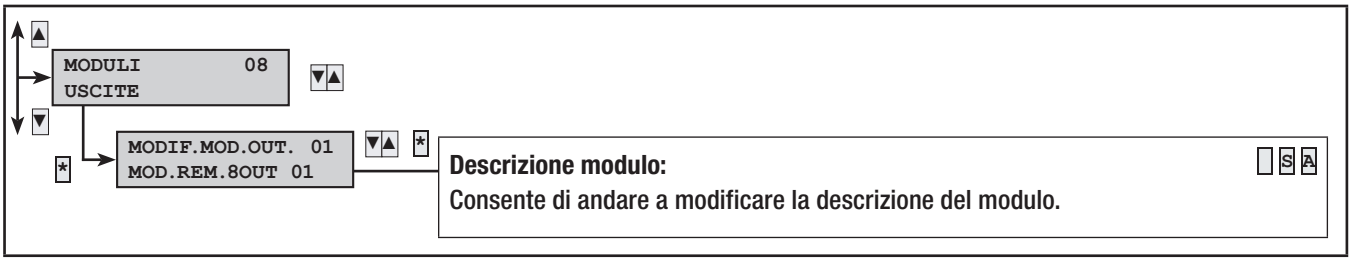
2.7 Moduli ingressi



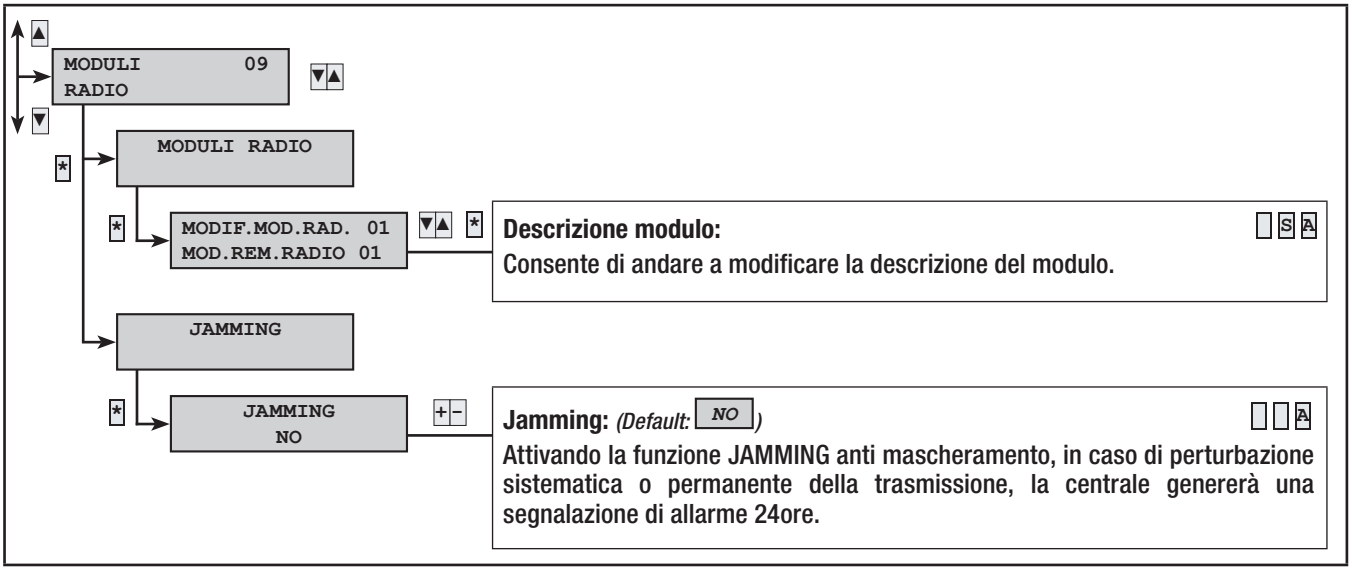
Descrizione modulo: S A

Consente di andare a modificare la descrizione del modulo.
Il modulo con indice 1 è l'espansione in centrale, dall'indirizzo 2 in poi sono i moduli espansione ingressi su bus.

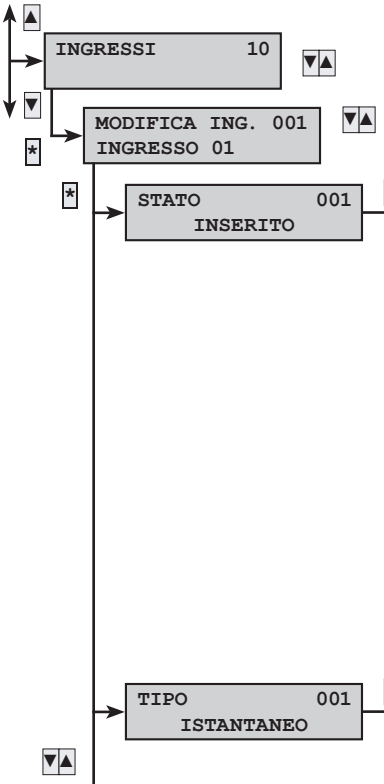
2.8 Moduli uscite



2.9 Moduli radio



2.10 Ingressi



Stato: *(Default:* `ESCLUSO` *)* F S A

`ESCLUSO`	Un ingresso è escluso quando non utilizzato.
`INSERITO`	Un ingresso è inserito quando è utilizzato nell'impianto.
`TEST`	Un ingresso è in test quando si vuole monitorare il comportamento di un ingresso tramite la memoria eventi senza la generazione di allarmi o chiamate telefoniche. *Esempio: in seguito ad un installazione di un impianto si rileva che un ingresso continua ad andare in allarme senza apparenti motivazioni. Mettendolo in test si ha la possibilità di continuare il monitoraggio di possibili allarme (tramite la memoria eventi) senza generare allarmi.*

Tipo: *(Default:* `ISTANTANEO` *)* F S A

Il tipo definisce le caratteristiche funzionali dell'ingresso.

`ISTANTANEO`	È il classico ingresso anti-intrusione, attivo a centrale inserita e inattivo a centrale disinserita. Se sbilanciato genera un allarme generale. *Esempio: ingresso di un contatto magnetico di una finestra.*
`SERVIZIO`	È attivo con centrale inserita o disinserita. Non viene considerato come ingresso antifurto ma solo per poter essere monitorato da tastiera, o per attivare uscite o chiamate indipendentemente dallo stato della centrale. Il messaggio viene memorizzato nella memoria eventi.
`BLOCCO PRG`	Se chiuso, abilita la funzione del programmatore orario, se aperto esclude il funzionamento del programmatore orario.
`GUASTO`	È attivo con centrale inserita o disinserita. In caso di allarme si accende il led di guasto, si attiva l'uscita di guasto dell'impianto e viene visualizzato sulla centrale il messaggio di ANOMALIA seguito dalla descrizione dell'ingresso.
`RITARDATO 1`	È attivo solamente a centrale inserita. Se sbilanciato, fa partire il tempo di entrata 1, durante il quale deve essere digitato un codice valido per disinserire la centrale. Durante questo tempo si ha l'emissione di un suono continuo del buzzer. Se la centrale non viene disinserita sarà generato l'allarme generale. *Esempio: ingresso associato ad una porta d'entrata.*
`RITARDATO 2`	Come RITARDATO 1, ma con tempo di entrata 2.
`24 ORE`	Ingresso istantaneo attivo sia a centrale inserita che a centrale disinserita. Lo sbilanciamento di un ingresso 24 ore fa generare un allarme generale. *Esempio: ingresso associato al tamper della sirena da esterni.*
`TECNICO`	Ingresso istantaneo attivo sia a centrale inserita che a centrale disinserita. Lo sbilanciamento di un ingresso tecnico attiva l'uscita definita per l'ALLARME TECNICO, l'emissione di un suono continuo del buzzer (per la durata dell'allarme tecnico) e l'accensione del LED di allarme sulle tastiere. *Esempio: un ingresso associato ad un sensore di rilevazione incendio o gas.*
`PERCORSO`	Ingresso istantaneo attivo a centrale inserita. Si comporta come un ingresso di tipo ritardato se un ingresso di tipo RITARDATO della centrale fa partire il tempo di ingresso. Si comporta come un ingresso istantaneo in tutte le altre situazioni. *Esempio: ingresso associato ad un rilevatore infrarosso posto d'innanzi ad una porta d'ingresso di tipo ritardato. Se l'utente apre la porta scatta il tempo d'ingresso e anche il rivelatore si comporta allo stesso modo; se invece entra un ladro dalla finestra il rilevatore si comporta da istantaneo.*

MEMORIA

Ingresso attivo a centrale inserita. Se al termine del tempo di uscita si trova chiuso (bilanciato), si comporta come un normale ingresso di tipo istantaneo. Diversamente, se al termine del tempo di uscita si trova aperto (sbilanciato), viene ignorato sino a quando non viene chiuso (bilanciato) e da questo momento si comporta come un normale ingresso di tipo istantaneo.

Esempio: si definiscono ingressi memoria gli ingressi che l'Utente desidera lasciare aperti (abbaino, finestre, …) anche a impianto inserito.

ACCENSIONE

Ingresso utilizzato per accendere/spegnere le aree associate all'ingresso. Il comportamento dell'ingresso è definito dal parametro azione. Lo spegnimento totale o la parzializzazione dell'impianto tramite un ingresso di tipo ACCENSIONE, simula la digitazione di un codice che blocca le chiamate telefoniche (se opportunamente programmato il parametro STOP DA CODICE nelle OPZIONI TELEFONICHE).

AZIONE	DESCRIZIONE
Impulsiva accendi	A ingresso sbilanciato le aree associate si accendono.
Impulsiva spegni	A ingresso sbilanciato le aree associate si spengono.
Impulsiva accendi + spegni	A ingresso sbilanciato le aree associate commutano di stato: se spente si accendono e se accese si spengono.
Stabile accendi + spegni	A ingresso sbilanciato le aree associate si accendono e quando bilanciato le aree si spengono.

Esempio: se si necessita di gestire le accensioni e gli spegnimenti da una chiave meccanica, occorre avere una serratura meccanica con contatti C, NC e NA.
Ingresso programmato come tipo ACCENSIONE, azione STABILE ACC+SPEG e aree associate le aree da accendere/spegnere.
Collegare l'ingresso alla serratura in modo che quando la chiave è su "impianto acceso" l'ingresso sia sbilanciato (aperto) e quando è su "impianto spento" l'ingresso sia bilanciato (chiuso).

RAPINA

Ingresso istantaneo attivo sia a centrale inserita che a centrale disinserita. Il suo sbilanciamento non attiva l'accensione del LED di allarme sulle tastiere e invia la chiamata telefonica di allarme ai numeri telefonici associati ad ALLARME RAPINA.

TIPO	Stato inserito			Chiamate telefoniche				Tastiere / inseritori		Tempi					
	Aree associate accese	Sempre	Relè allarme	Allarme	Sabotaggio	Tecnico	Rapina	Led allarme	Buzzer	Allarme	Sabotaggio	Tecnico	Rapina	Entrata 1	Entrata 2
Istantaneo	X		X	X				X	X	X					
Ritardato 1	X		X	X				X	X	X				X	
Ritardato 2	X		X	X				X	X	X					X
24 ore		X	X		X			X	X		X				
Tecnico		X				X		X	X			X			
Percorso	X		X	X				X	X	X				X	X
Memoria	X		X	X				X	X	X					
Accensione		X													
Rapina		X					X						X		
Tamper		X	X		X			X	X		X				

ISTANTANEO 001
MAI

+ -

Istantaneo: *(Default:* `MAI` *)*

A

Parametro visibile solo se l'ingresso è di tipo ritardato.
Consente di andare a gestire l'ingresso ritardato come istantaneo se parzializzato (ossia se associato a più aree e non tutte le aree sono accese).

`MAI` — Impostazione standard, l'ingresso è sempre ritardato.

Esempio: basculante garage.

`SE ACCESO PARZ.` — l'ingresso è ritardato se tutte le aree associate sono accese ed è ritardato se è parzializzato (almeno un'area spenta e una accesa).

Esempio: questo parametro si imposta quando si ha la necessità di avere l' ingresso del portoncino ritardato quando l'Utente è fuori casa e istantaneo quando è in casa (impianto parzializzato).

Area 1: zona giorno.

Area 2: zona notte.

Area 3: perimetrale.

Scenario 1: Esco di casa; Aree `###` *.*

Scenario 2: Vado a letto; Aree `#-#` *.*

Ingresso portoncino: Tipo `RITARDATO 1` *; Istantaneo* `SE ACCESO PARZ.` *;*

And/or aree: `INS. SE AREE OR` *; Aree* `-##` *.*

BILANCIAMENT. 001
SINGOLO B.

+ -

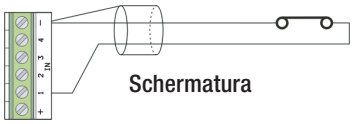
▼▲

Bilanciamento: *(Default:* `SINGOLO B.` *)*

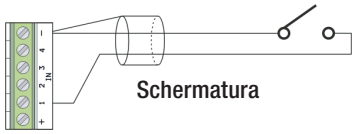
F S A

Per gli ingressi di tipo radio la programmazione del bilanciamento non esiste. Le impostazioni degli ingressi filari sul dispositivo radio sono fatte tramite i dipswitch presenti sul dispositivo.

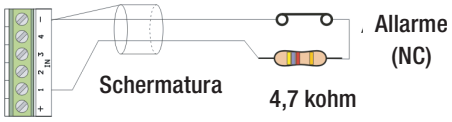
`NORM.CH.` — Ingresso normalmente chiuso.



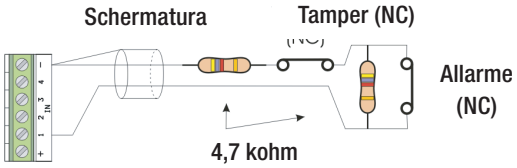
`NORM.AP.` — Ingresso normalmente aperto.



`SINGOLO B.` — Ingresso in singolo bilanciamento.



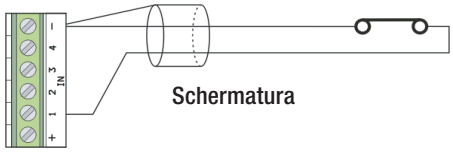
`DOPPIO B.` — Ingresso in doppio bilanciamento



`TAPPARELLA`

`VIBRAZIONE`

Ingresso tapparella e vibrazione. Quando si abilita uno di questi tipi di ingresso vengono visualizzati i parametri `NUM.IMPUL.` e `INTERV.IMPUL.`



CANALE RADIO XXX
[1..03] NUMERO 03
*

Canale radio *(Default:* 3 *):* F S A
Disponibile solo per ingressi radio multi-canale (dispositivi con più ingressi), permette di definire quale ingresso del dispositivo è da associare all'ingresso.

Esempio: il contatto magnetico radio ha 3 canali:

1. *Ingresso 1.*
2. *Ingresso 2.*
3. *Contatto magnetico.*

APPRENDI 001
*=OK #=ESC
*

Apprendimento dispositivo radio: F S A
Disponibile solo per ingressi radio, consente di associare all'ingresso un dispositivo radio.

SUPERVISIONE 001
NO
*

Supervisione radio *(Default:* NO *):* F S A
Disponibile solo per ingressi radio, se abilitato in caso di mancata ricezione segnale stato in vita per più del tempo impostato su TEMPO DI SUPERVISIONE, la centrale segnala un allarme tecnico (no tamper).

NUM.IMPUL. 001
[1..15] NUMERO 03
+ -

Parametri visibili solo se l'ingresso è di tipo tapparella o inerziale.

Numero impulsi: *(Default:* 03 *)* S A
Permette di andare ad impostare il numero di impulsi che si devono avere entro il tempo INTERV.IMPUL. per generare l'allarme.

INTERV.IMPUL. 001
[1..255] SEC 03
+ -

Intervallo impulsi: *(Default:* 10 *)* S A
Permette di andare ad impostare l'intervallo di tempo entro il quale se si hanno un numero di impulsi NUM.IMPUL. viene generare l'allarme.

Esempio: se si un ingresso di tipo tapparella e se si imposta numero impulsi = 3 e intervallo 10 secondi, si possono avere i due casi:

- *Generazione allarme se si hanno almeno 3 impulsi entro 10 secondi.*
- *Nessuna generazione allarme se si hanno 3 impulsi in più di 10 secondi.*

▼▲

AREE 001

Aree associate: *(Default:* #---------- *)* F S A
Gli ingressi possono essere associati liberamente a una o più aree. Il comportamento di un ingresso associato a più aree dipende dal valore selezionato per il parametro AND/OR AREE.

AND/OR AREE 001
INS. SE AREE OR
+ -

And / or aree: *(Default:* INS. SE AREE OR *)* A
Se si associa ad un ingresso più aree lo stato di inserimento dell'ingresso dato dallo stato di accensione delle aree associate dipende da questo parametro:

INS. SE AREE OR — Ingresso inserito se almeno un'area associata è accesa.
Esempio: utilizzato quando con le aree si vogliono andare a gestire delle parzializzazioni che hanno in comune più ingressi.

INS. SE AREE AND — Ingresso inserito se tutte le aree associate sono accese.
Esempio: se si hanno due appartamenti che condividono entrambi lo stesso garage normalmente si associa al garage due aree (una per ogni appartamento) e si imposta la funzione AND.

AND INGRESSO 001
NO
+ -

And ingresso: *(Default:* NO *)* A
Un ingresso, che è programmato in and con un secondo ingresso, va in allarme solo se il secondo ingresso è in allarme. Questo parametro è utilizzato normalmente per avere la funzione di doppio consenso per generare l'allarme (tramite i tasti + - si va ad impostare tale ingresso).

Esempio: si hanno due sensori che puntano sulla stessa stanza e si chiede che la segnalazione di allarme avvenga quando entrambi i sensori vanno in allarme.
Ingresso 1: Tipo ISTANTANEO *; And ingresso* INGRESSO 2 *.*
Ingresso 2: Tipo ISTANTANEO *; And ingresso* INGRESSO 1 *.*

AUTOESCLUS. 001
[0..10 0=NO] 03
+ -

Autoesclusione ingresso: *(Default:* 03 *)* S A

Definisce il numero di volte che l'ingresso può andare in allarme, oltre il quale l'ingresso viene automaticamente escluso. Il contatore degli allarmi si resetta e l'ingresso si reinclude se almeno un'area associata si spegne.

Esempio: un classico esempio sono i rilevatori da esterni.

USCITA BUZZ. 001
NO
+ -

Uscita buzzer: *(Default:* NO *)* S A

Permette di scegliere se l'ingresso attiverà o meno l'uscita dichiarata come "uscita buzzer" oppure le tastiere abilitate a suonare assieme all'uscita buzzer. Sempre attivo indipendentemente dallo stato delle aree associate.

Esempio campanello apertura porta: un classico impiego di questa funzione è quello di poter far suonare la tastiera in seguito all'apertura della porta d'ingresso di un negozio.

Area 1: interno.

Area 2: perimetrale.

Tastiera 1: posizionata allentata da far suonare; Aree associate ##------ *.*

Ingresso portoncino: Uscita buzzer: SI *; Aree associate* -#------ *.*

Uscita buzzer tastiere: #------- *.*

Tempo buzzer area perimetrale 3 *secondi.*

ASSOC.USCITA 001
NO
+ -

Associazione uscita: *(Default:* NO *)* S A

Assegna l'uscita da attivare se l'ingresso viene sbilanciato. Se l'uscita comandata è di tipo stabile, quando l'ingresso si sbilancia l'uscita si attiva, se si bilancia l'uscita si disattiva. Se l'uscita è di tipo impulsivo, l'uscita si attiva e avvia la temporizzazione quando l'ingresso si sbilancia.

A seconda del parametro COMANDO USC. la gestione dell''uscita può essere vincolata dallo stato dell'inserimento dell'ingresso.

▼▲

COMANDO USC. 001
SEMPRE
+ -

Comando uscita: *(Default:* SEMPRE *)* S A

A seconda di questo parametro, la gestione dell''uscita può essere vincolata dallo stato dell'inserimento dell'ingresso.

SEMPRE — L'uscita viene sempre comandata dallo stato dell'ingresso. Più precisamente: l'uscita viene attivata se l'ingresso è sbilanciato e ripristinata se l'ingresso è bilanciato.

INSERITO — Se l'ingresso è attivo, ovvero una o più aree ad esso associata è inserita, l'uscita viene comandata dallo stato dell'ingresso. Più precisamente: l'uscita viene attivata se l'ingresso è sbilanciato e ripristinata se l'ingresso è bilanciato.

NON INSERITO — Se l'ingresso è disattivo, ovvero nessuna area ad esso associata è inserita, l'uscita viene comandata dallo stato dell'ingresso. Più precisamente: l'uscita viene attivata se l'ingresso è sbilanciato e ripristinata se l'ingresso è bilanciato.

AZIONE ACC. 001
IMPULS. ACCENDI
*

Parametro visibile solo se l'ingresso è di tipo accensione.

Azione accensione: *(Default:* IMPULS.ACCENDI *)* F S A

Consente di andare a gestire il tipo di azione di accensione / spegnimento sulle aree di centrale associate all'ingresso.

IMPULS.ACCENDI — Quando l'ingresso viene sbilanciato la centrale accende le aree.

IMPULSIVA SPEGNI — Quando l'ingresso viene sbilanciato la centrale spegne le aree.

IMPULS.ACC+SPEG. — Quando l'ingresso viene sbilanciato la centrale inverte lo stato di accensione delle aree associate all'ingresso.

STABILE ACC+SPEG — Lo stato di accensione delle aree associate all'ingresso segue lo stato di bilanciamento dell'ingresso. Se l'ingresso è sbilanciato le aree sono accese, se l'ingresso è bilanciato, le aree sono spente.

Esempio: vedere l'esempio riportato sul tipo di ingresso definito ACCENSIONE *.*

DESCRIZIONE 001
INGRESSO 001

Descrizione ingresso: F S A
Consente di andare a modificare la descrizione dell'ingresso.

2.11 Uscite

USCITE 12

MODIF.USCITA 001
USCITA 01

TIPO 001
STABILE

Stato: *(Default:* STABILE *)* S A

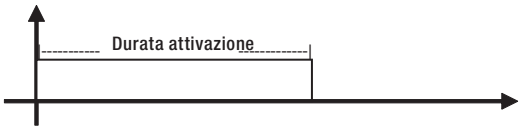
STABILE — l'attività dell'uscita segue lo stato dell'evento associato.

Esempio: l'uscita viene attivata dalla condizione di APERTO dell'ingresso associato.

IMPULSIVA — l'attività dell'uscita è determinata dall'evento associato ma solo per un certo tempo, la cui durata è selezionabile

DURATA ATTIV. 001
[0..255] SEC 000

Parametro visibile solo se l'uscita è di tipo impulsiva.
Durata attivazione: *(Default:* 000 *)* S A
Tempo di durata di attivazione dell'uscita impulsiva.

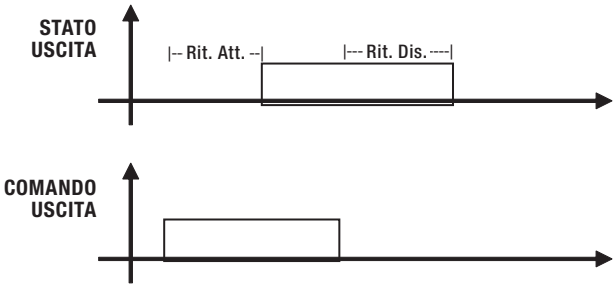


Esempio: tramite un codice si vuole aprire una serratura di una porta. Si associa ad un codice un'uscita impulsiva con un tempo di attivazione da 3 secondi.

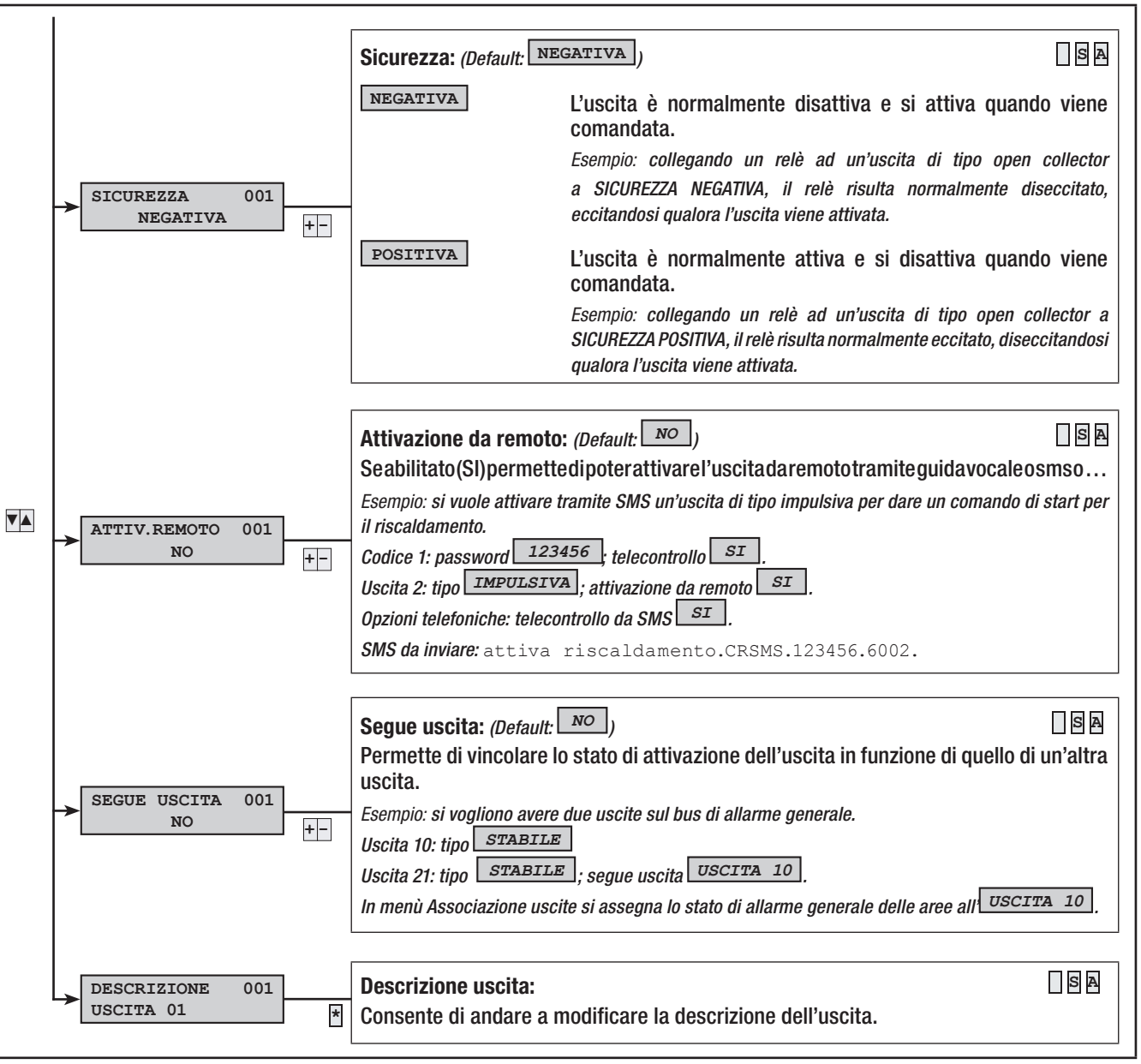
RITARDO ATT. 001
[0..255] SEC 000

RITARDO DIS. 001
[0..255] SEC 000

Parametri visibili solo se l'uscita è di tipo stabile.
Ritardo attivazione: *(Default:* 000 *)* S A
Tempo di ritardo tra il comando di attivazione e l'attivazione dell'uscita.
Ritardo disattivazione: *(Default:* 000 *)* S A
Tempo di ritardo tra il comando di disattivazione e la disattivazione dell'uscita.



Esempio: tramite un'uscita si vuole visualizzare lo stato di accensione dell'impianto (spento o acceso). In menù Associazione uscite si assegna lo stato di accensione delle aree ad un'uscita programmata come stabile e con tempi di ritardo attivazione e disattivazione a zero secondi.



Sicurezza: *(Default:* `NEGATIVA` *)* S A

`NEGATIVA`

L'uscita è normalmente disattiva e si attiva quando viene comandata.

Esempio: collegando un relè ad un'uscita di tipo open collector a SICUREZZA NEGATIVA, il relè risulta normalmente diseccitato, eccitandosi qualora l'uscita viene attivata.

`POSITIVA`

L'uscita è normalmente attiva e si disattiva quando viene comandata.

Esempio: collegando un relè ad un'uscita di tipo open collector a SICUREZZA POSITIVA, il relè risulta normalmente eccitato, diseccitandosi qualora l'uscita viene attivata.

Attivazione da remoto: *(Default:* `NO` *)* S A

Se abilitato (SI) permette di poter attivare l'uscita da remoto tramite guida vocale o sms o...

Esempio: si vuole attivare tramite SMS un'uscita di tipo impulsiva per dare un comando di start per il riscaldamento.

Codice 1: password `123456` *; telecontrollo* `SI` *.*

Uscita 2: tipo `IMPULSIVA` *; attivazione da remoto* `SI` *.*

Opzioni telefoniche: telecontrollo da SMS `SI` *.*

SMS da inviare: `attiva riscaldamento.CRSMS.123456.6002.`

Segue uscita: *(Default:* `NO` *)* S A

Permette di vincolare lo stato di attivazione dell'uscita in funzione di quello di un'altra uscita.

Esempio: si vogliono avere due uscite sul bus di allarme generale.

Uscita 10: tipo `STABILE`

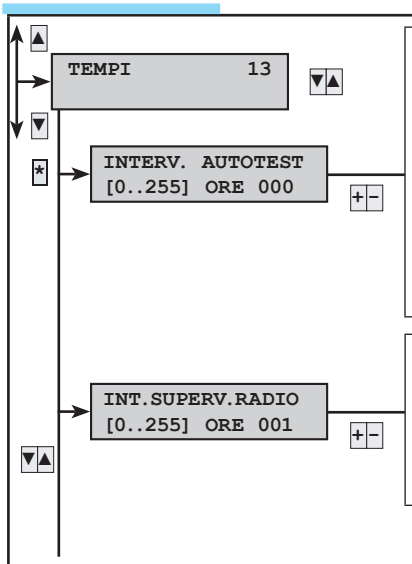
Uscita 21: tipo `STABILE` *; segue uscita* `USCITA 10` *.*

In menù Associazione uscite si assegna lo stato di allarme generale delle aree all' `USCITA 10` *.*

Descrizione uscita: S A

Consente di andare a modificare la descrizione dell'uscita.

2.12 Tempi



Intervallo di autotest: *(Default:* `000` *)* S A

Stabilisce ogni quante ore la centrale debba eseguire automaticamente un autotest funzionale. Il primo autotest dopo l'avviamento della centrale viene fatto dopo il tempo definito come INTERVALLO DI AUTOTEST.
Se il valore impostato è 000, l'autotest non viene eseguito.

Esempio: tale funzione è generalmente utilizzata dalla vigilanza come sopravvivenza impianto.

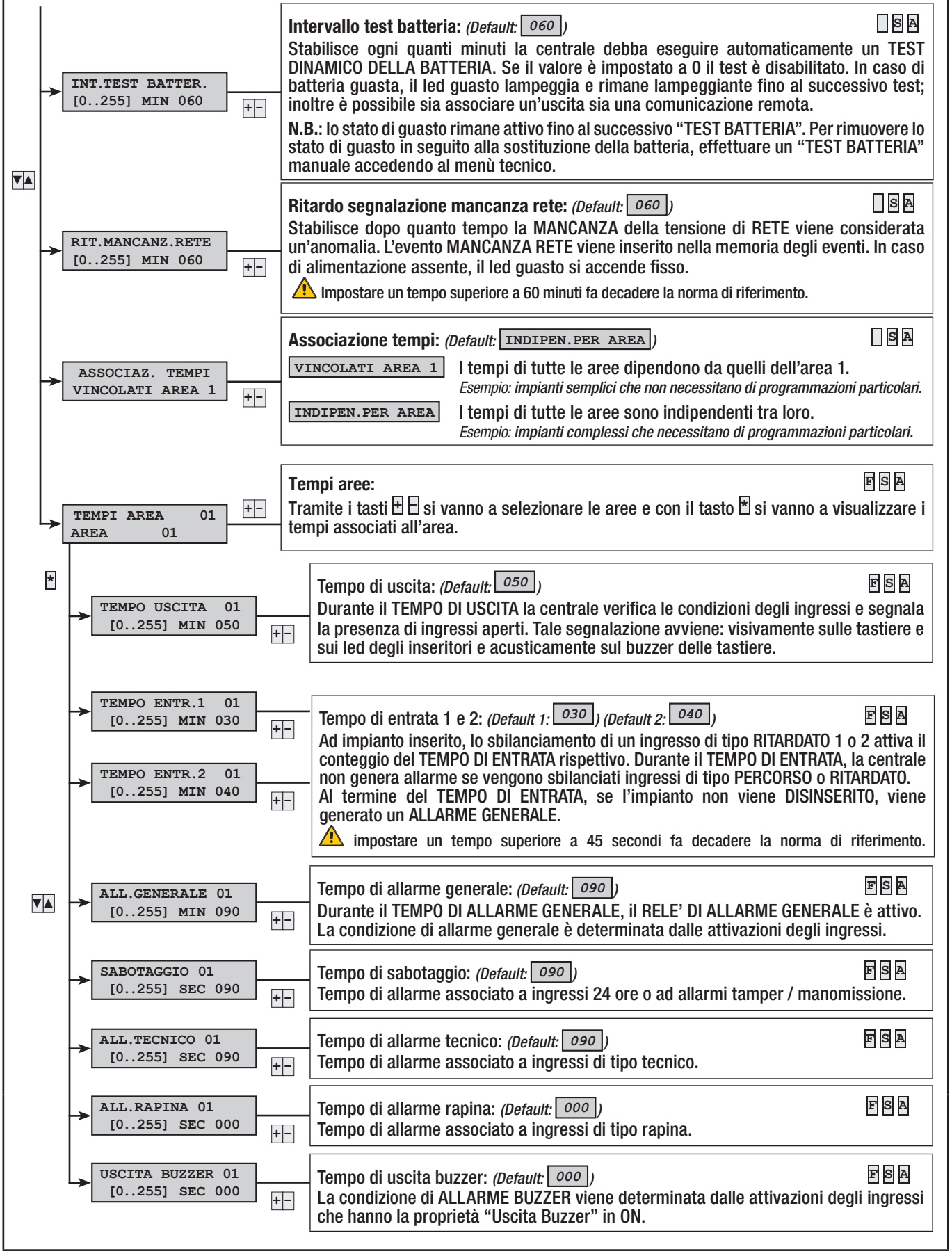
Telefono 15: numero vigilanza; formato `CONTACT-ID` *; codice impianto* `XXXX` *.*

Intervallo di autotest `24` *ore.*

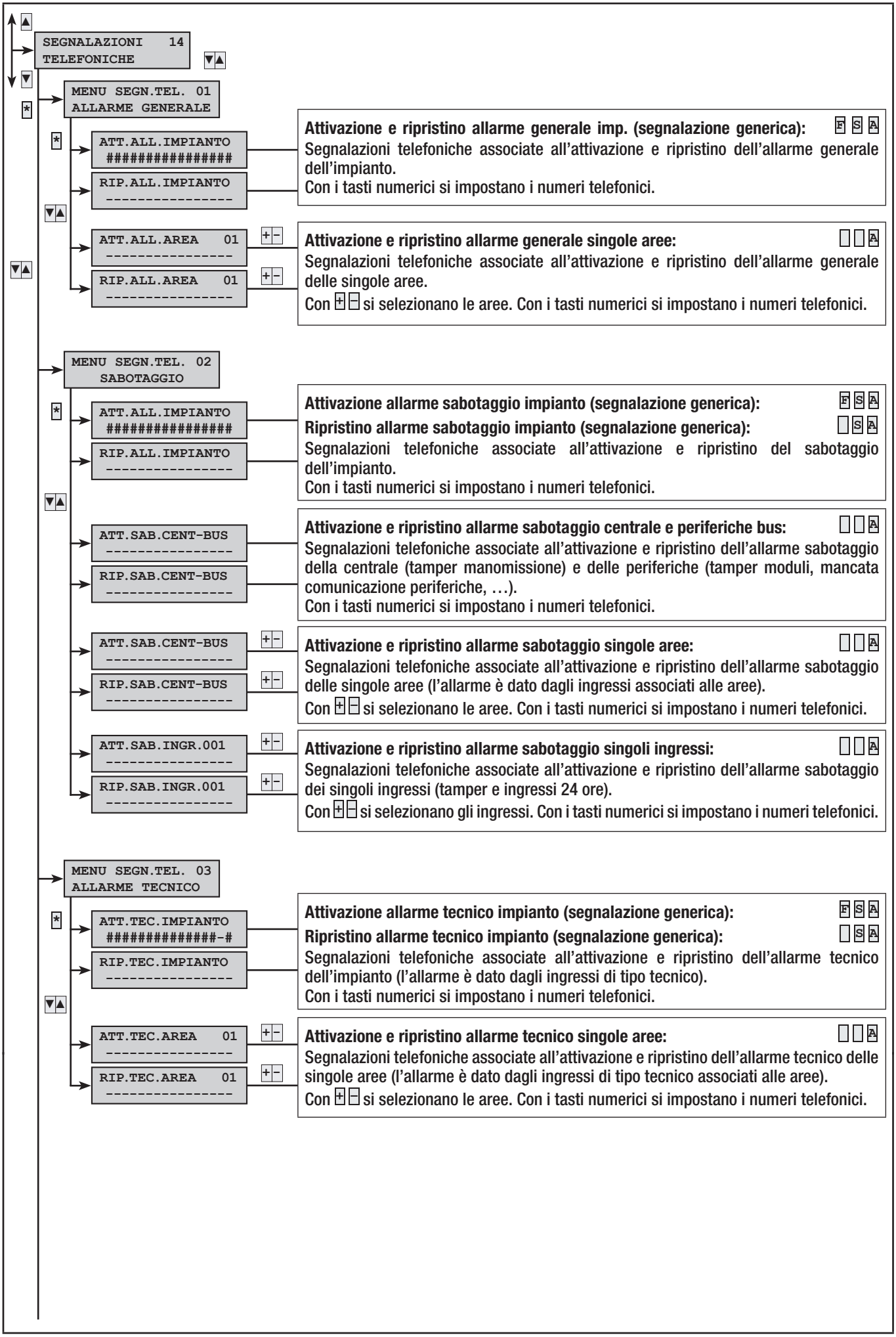
In segnalazioni telefoniche: telefoni per segnalazione autotest `----------#-` *.*

Tempo di supervisione: *(Default:* `001` *)*

Stabilisce dopo quanto tempo in assenza di ricezione dell'autotest, da parte di uno o più dispositivi radio, viene considerata un'anomalia.
La mancata ricezione genera un allarme tecnico.


INT.TEST BATTER.
[0..255] MIN 060
+-
Intervallo test batteria: (Default: 060)
S A
Stabilisce ogni quanti minuti la centrale debba eseguire automaticamente un TEST DINAMICO DELLA BATTERIA. Se il valore è impostato a 0 il test è disabilitato. In caso di batteria guasta, il led guasto lampeggia e rimane lampeggiante fino al successivo test; inoltre è possibile sia associare un'uscita sia una comunicazione remota.
N.B.: lo stato di guasto rimane attivo fino al successivo "TEST BATTERIA". Per rimuovere lo stato di guasto in seguito alla sostituzione della batteria, effettuare un "TEST BATTERIA" manuale accedendo al menù tecnico.
▼▲
RIT.MANCANZ.RETE
[0..255] MIN 060
+-
Ritardo segnalazione mancanza rete: (Default: 060)
S A
Stabilisce dopo quanto tempo la MANCANZA della tensione di RETE viene considerata un'anomalia. L'evento MANCANZA RETE viene inserito nella memoria degli eventi. In caso di alimentazione assente, il led guasto si accende fisso.
Impostare un tempo superiore a 60 minuti fa decadere la norma di riferimento.
ASSOCIAZ. TEMPI
VINCOLATI AREA 1
+-
Associazione tempi: (Default: INDIPEN.PER AREA)
S A
VINCOLATI AREA 1
I tempi di tutte le aree dipendono da quelli dell'area 1.
Esempio: impianti semplici che non necessitano di programmazioni particolari.
INDIPEN.PER AREA
I tempi di tutte le aree sono indipendenti tra loro.
Esempio: impianti complessi che necessitano di programmazioni particolari.
TEMPI AREA 01
AREA 01
+-
Tempi aree:
F S A
Tramite i tasti + - si vanno a selezionare le aree e con il tasto * si vanno a visualizzare i tempi associati all'area.
*
TEMPO USCITA 01
[0..255] MIN 050
+-
Tempo di uscita: (Default: 050)
F S A
Durante il TEMPO DI USCITA la centrale verifica le condizioni degli ingressi e segnala la presenza di ingressi aperti. Tale segnalazione avviene: visivamente sulle tastiere e sui led degli inseritori e acusticamente sul buzzer delle tastiere.
TEMPO ENTR.1 01
[0..255] MIN 030
+-
TEMPO ENTR.2 01
[0..255] MIN 040
+-
Tempo di entrata 1 e 2: (Default 1: 030) (Default 2: 040)
F S A
Ad impianto inserito, lo sbilanciamento di un ingresso di tipo RITARDATO 1 o 2 attiva il conteggio del TEMPO DI ENTRATA rispettivo. Durante il TEMPO DI ENTRATA, la centrale non genera allarme se vengono sbilanciati ingressi di tipo PERCORSO o RITARDATO. Al termine del TEMPO DI ENTRATA, se l'impianto non viene DISINSERITO, viene generato un ALLARME GENERALE.
impostare un tempo superiore a 45 secondi fa decadere la norma di riferimento.
▼▲
ALL.GENERALE 01
[0..255] MIN 090
+-
Tempo di allarme generale: (Default: 090)
F S A
Durante il TEMPO DI ALLARME GENERALE, il RELE' DI ALLARME GENERALE è attivo. La condizione di allarme generale è determinata dalle attivazioni degli ingressi.
SABOTAGGIO 01
[0..255] SEC 090
+-
Tempo di sabotaggio: (Default: 090)
F S A
Tempo di allarme associato a ingressi 24 ore o ad allarmi tamper / manomissione.
ALL.TECNICO 01
[0..255] SEC 090
+-
Tempo di allarme tecnico: (Default: 090)
F S A
Tempo di allarme associato a ingressi di tipo tecnico.
ALL.RAPINA 01
[0..255] SEC 000
+-
Tempo di allarme rapina: (Default: 000)
F S A
Tempo di allarme associato a ingressi di tipo rapina.
USCITA BUZZER 01
[0..255] SEC 000
+-
Tempo di uscita buzzer: (Default: 000)
F S A
La condizione di ALLARME BUZZER viene determinata dalle attivazioni degli ingressi che hanno la proprietà "Uscita Buzzer" in ON.

2.13 Segnalazioni telefoniche



Attivazione e ripristino allarme generale imp. (segnalazione generica): F S A
Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme generale dell'impianto.
Con i tasti numerici si impostano i numeri telefonici.

Attivazione e ripristino allarme generale singole aree: A
Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme generale delle singole aree.
Con + − si selezionano le aree. Con i tasti numerici si impostano i numeri telefonici.

Attivazione allarme sabotaggio impianto (segnalazione generica): F S A
Ripristino allarme sabotaggio impianto (segnalazione generica): S A
Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino del sabotaggio dell'impianto.
Con i tasti numerici si impostano i numeri telefonici.

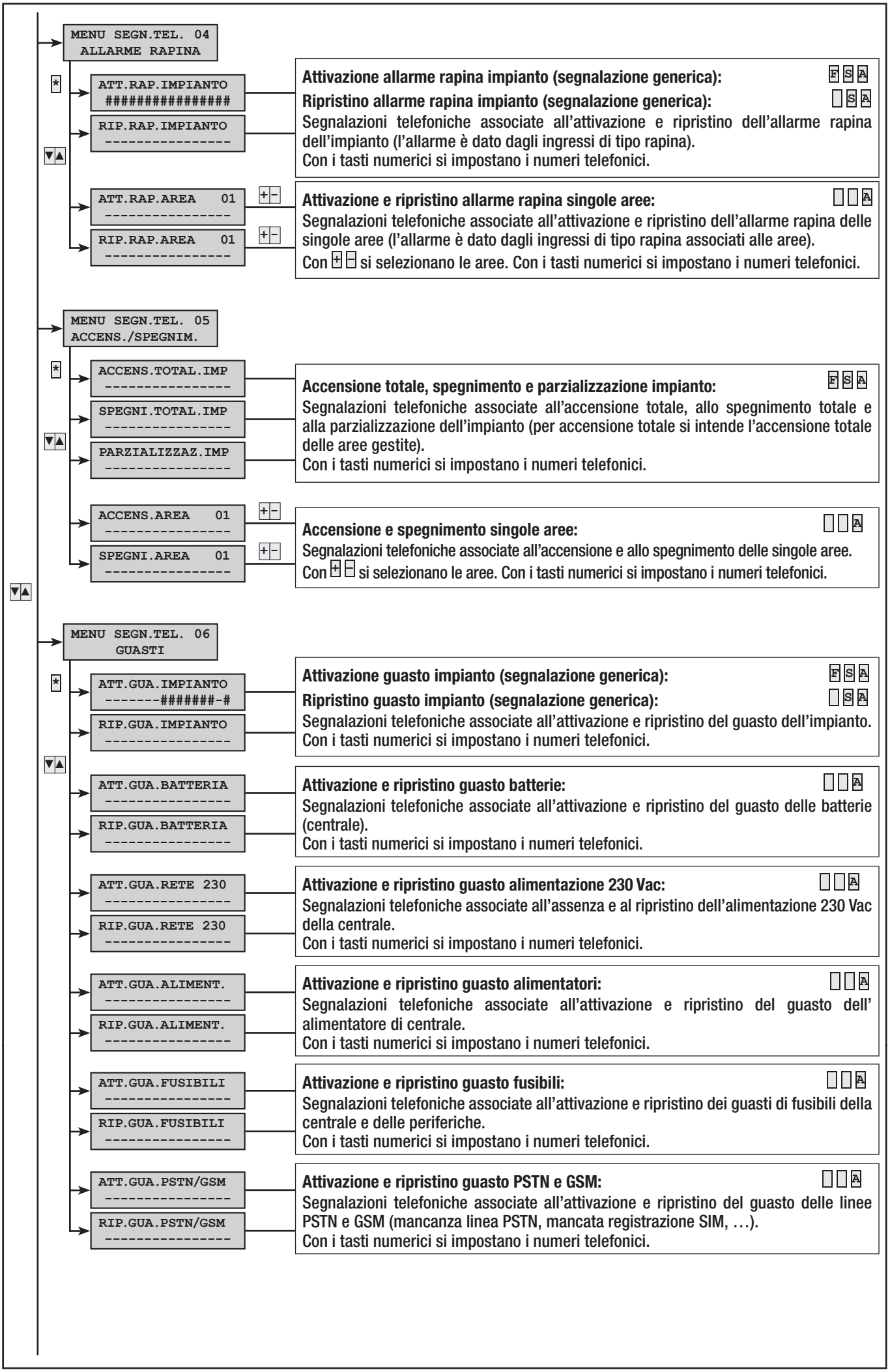
Attivazione e ripristino allarme sabotaggio centrale e periferiche bus: A
Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme sabotaggio della centrale (tamper manomissione) e delle periferiche (tamper moduli, mancata comunicazione periferiche, …).
Con i tasti numerici si impostano i numeri telefonici.

Attivazione e ripristino allarme sabotaggio singole aree: A
Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme sabotaggio delle singole aree (l'allarme è dato dagli ingressi associati alle aree).
Con + − si selezionano le aree. Con i tasti numerici si impostano i numeri telefonici.

Attivazione e ripristino allarme sabotaggio singoli ingressi: A
Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme sabotaggio dei singoli ingressi (tamper e ingressi 24 ore).
Con + − si selezionano gli ingressi. Con i tasti numerici si impostano i numeri telefonici.

Attivazione allarme tecnico impianto (segnalazione generica): F S A
Ripristino allarme tecnico impianto (segnalazione generica): S A
Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme tecnico dell'impianto (l'allarme è dato dagli ingressi di tipo tecnico).
Con i tasti numerici si impostano i numeri telefonici.

Attivazione e ripristino allarme tecnico singole aree: A
Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme tecnico delle singole aree (l'allarme è dato dagli ingressi di tipo tecnico associati alle aree).
Con + − si selezionano le aree. Con i tasti numerici si impostano i numeri telefonici.


MENU SEGN.TEL. 04
ALLARME RAPINA
ATT.RAP.IMPIANTO
################
RIP.RAP.IMPIANTO

Attivazione allarme rapina impianto (segnalazione generica): F S A
Ripristino allarme rapina impianto (segnalazione generica): S A
Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme rapina dell'impianto (l'allarme è dato dagli ingressi di tipo rapina).
Con i tasti numerici si impostano i numeri telefonici.
ATT.RAP.AREA 01

RIP.RAP.AREA 01

Attivazione e ripristino allarme rapina singole aree: A
Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme rapina delle singole aree (l'allarme è dato dagli ingressi di tipo rapina associati alle aree).
Con + - si selezionano le aree. Con i tasti numerici si impostano i numeri telefonici.
MENU SEGN.TEL. 05
ACCENS./SPEGNIM.
ACCENS.TOTAL.IMP

SPEGNI.TOTAL.IMP

PARZIALIZZAZ.IMP

Accensione totale, spegnimento e parzializzazione impianto: F S A
Segnalazioni telefoniche associate all'accensione totale, allo spegnimento totale e alla parzializzazione dell'impianto (per accensione totale si intende l'accensione totale delle aree gestite).
Con i tasti numerici si impostano i numeri telefonici.
ACCENS.AREA 01

SPEGNI.AREA 01

Accensione e spegnimento singole aree: A
Segnalazioni telefoniche associate all'accensione e allo spegnimento delle singole aree.
Con + - si selezionano le aree. Con i tasti numerici si impostano i numeri telefonici.
MENU SEGN.TEL. 06
GUASTI
ATT.GUA.IMPIANTO
-------#######-#
RIP.GUA.IMPIANTO

Attivazione guasto impianto (segnalazione generica): F S A
Ripristino guasto impianto (segnalazione generica): S A
Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino del guasto dell'impianto.
Con i tasti numerici si impostano i numeri telefonici.
ATT.GUA.BATTERIA

RIP.GUA.BATTERIA

Attivazione e ripristino guasto batterie: A
Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino del guasto delle batterie (centrale).
Con i tasti numerici si impostano i numeri telefonici.
ATT.GUA.RETE 230

RIP.GUA.RETE 230

Attivazione e ripristino guasto alimentazione 230 Vac: A
Segnalazioni telefoniche associate all'assenza e al ripristino dell'alimentazione 230 Vac della centrale.
Con i tasti numerici si impostano i numeri telefonici.
ATT.GUA.ALIMENT.

RIP.GUA.ALIMENT.

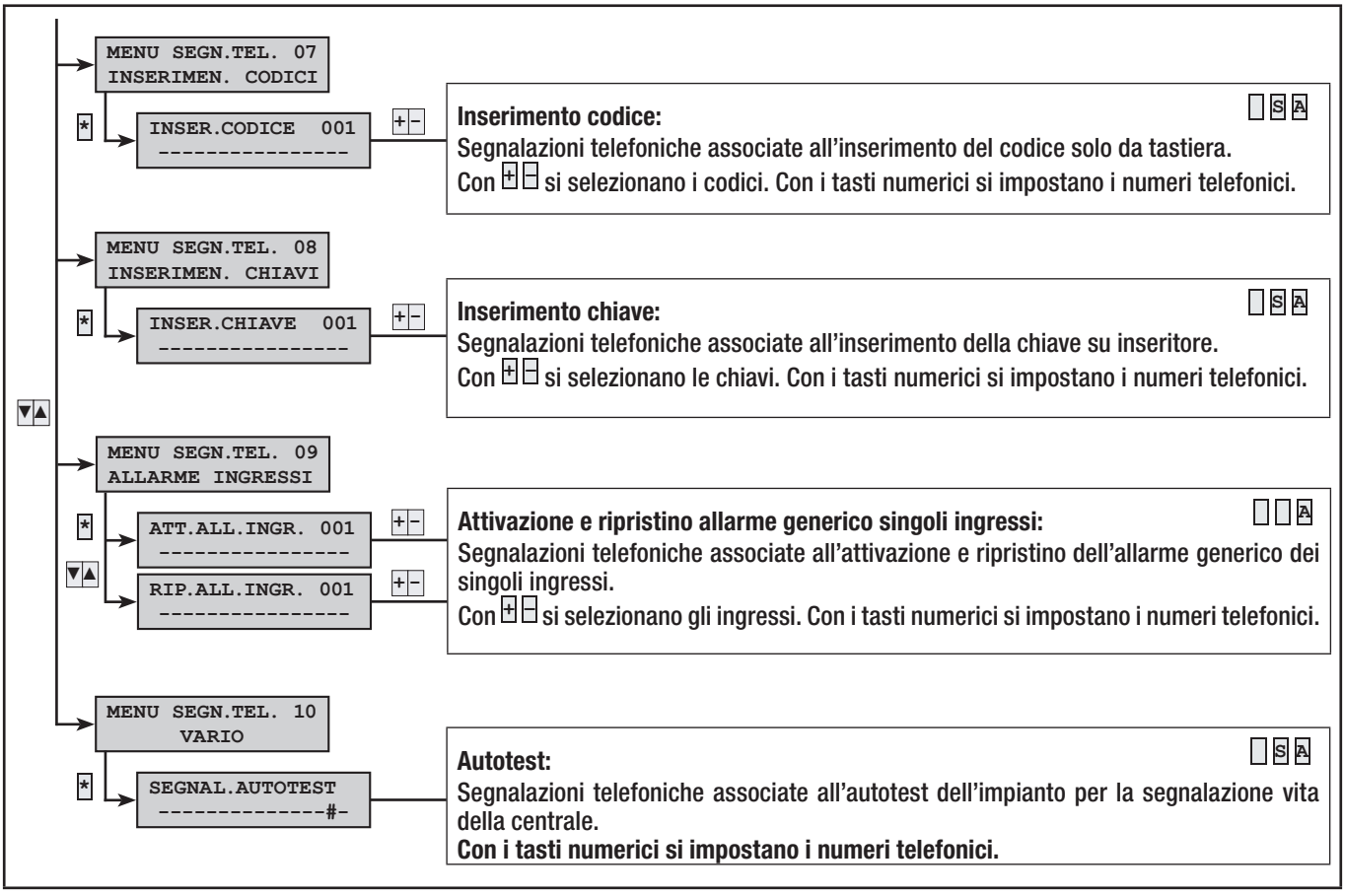
Attivazione e ripristino guasto alimentatori: A
Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino del guasto dell' alimentatore di centrale.
Con i tasti numerici si impostano i numeri telefonici.
ATT.GUA.FUSIBILI

RIP.GUA.FUSIBILI

Attivazione e ripristino guasto fusibili: A
Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dei guasti di fusibili della centrale e delle periferiche.
Con i tasti numerici si impostano i numeri telefonici.
ATT.GUA.PSTN/GSM

RIP.GUA.PSTN/GSM

Attivazione e ripristino guasto PSTN e GSM: A
Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino del guasto delle linee PSTN e GSM (mancanza linea PSTN, mancata registrazione SIM, …).
Con i tasti numerici si impostano i numeri telefonici.


MENU SEGN.TEL. 07
INSERIMEN. CODICI
INSER.CODICE 001

Inserimento codice:
Segnalazioni telefoniche associate all'inserimento del codice solo da tastiera.
Con + - si selezionano i codici. Con i tasti numerici si impostano i numeri telefonici.
MENU SEGN.TEL. 08
INSERIMEN. CHIAVI
INSER.CHIAVE 001

Inserimento chiave:
Segnalazioni telefoniche associate all'inserimento della chiave su inseritore.
Con + - si selezionano le chiavi. Con i tasti numerici si impostano i numeri telefonici.
MENU SEGN.TEL. 09
ALLARME INGRESSI
ATT.ALL.INGR. 001

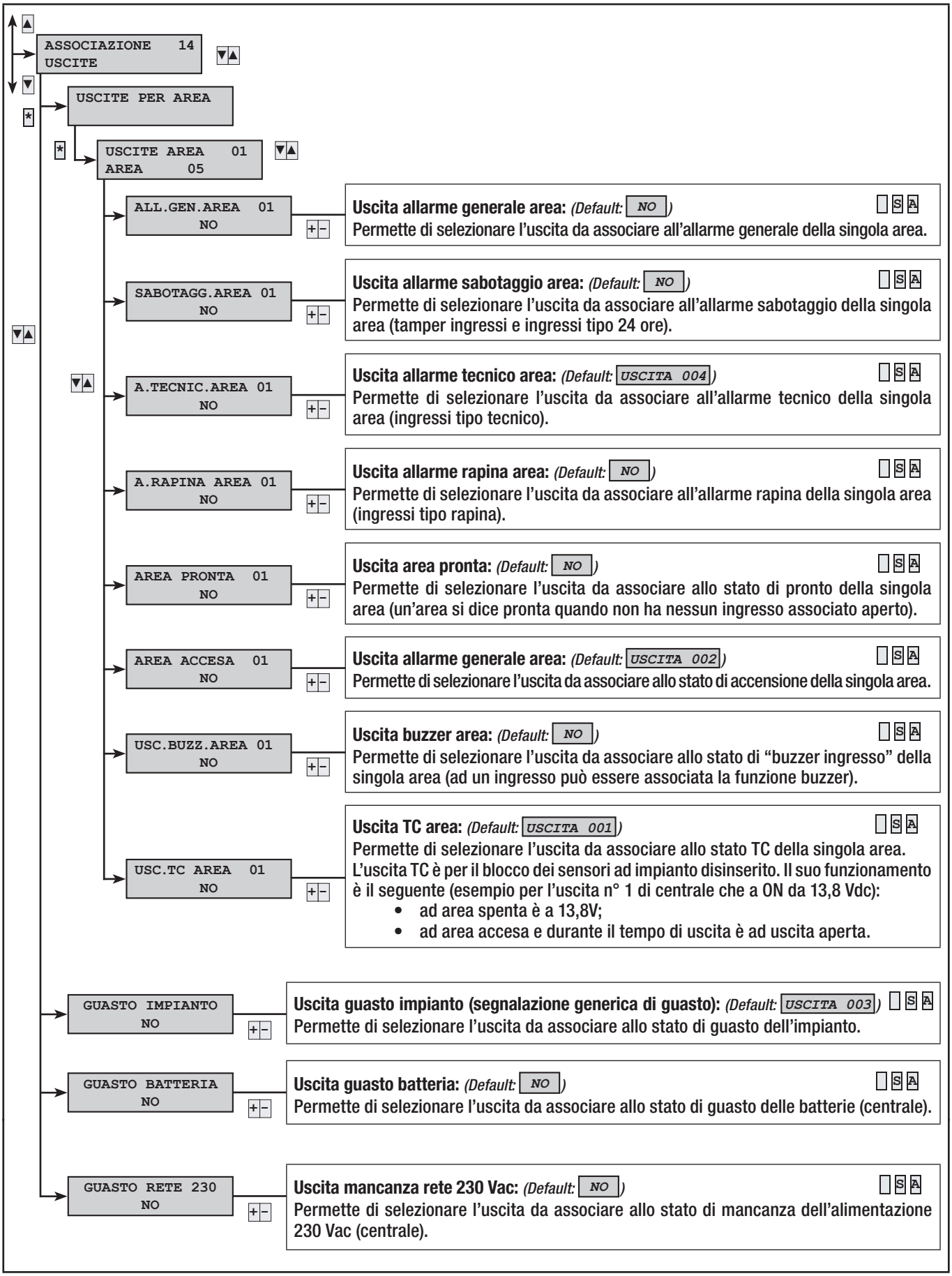
RIP.ALL.INGR. 001

Attivazione e ripristino allarme generico singoli ingressi:
Segnalazioni telefoniche associate all'attivazione e ripristino dell'allarme generico dei singoli ingressi.
Con + - si selezionano gli ingressi. Con i tasti numerici si impostano i numeri telefonici.
MENU SEGN.TEL. 10
VARIO
SEGNAL.AUTOTEST
----------#-
Autotest:
Segnalazioni telefoniche associate all'autotest dell'impianto per la segnalazione vita della centrale.
Con i tasti numerici si impostano i numeri telefonici.

2.14 Associazione uscite

L'associazione della stessa uscita a più eventi o a più aree (guasti, allarmi, …) comporta la funzione OR dell'uscita.

Esempio: se associo alla stessa uscita di tipo stabile lo stato di allarme generale di tutte le aree, l'uscita si attiverà quando almeno un'area è in allarme.



Uscita allarme generale area: *(Default: NO)* S A
Permette di selezionare l'uscita da associare all'allarme generale della singola area.

Uscita allarme sabotaggio area: *(Default: NO)* S A
Permette di selezionare l'uscita da associare all'allarme sabotaggio della singola area (tamper ingressi e ingressi tipo 24 ore).

Uscita allarme tecnico area: *(Default: USCITA 004)* S A
Permette di selezionare l'uscita da associare all'allarme tecnico della singola area (ingressi tipo tecnico).

Uscita allarme rapina area: *(Default: NO)* S A
Permette di selezionare l'uscita da associare all'allarme rapina della singola area (ingressi tipo rapina).

Uscita area pronta: *(Default: NO)* S A
Permette di selezionare l'uscita da associare allo stato di pronto della singola area (un'area si dice pronta quando non ha nessun ingresso associato aperto).

Uscita allarme generale area: *(Default: USCITA 002)* S A
Permette di selezionare l'uscita da associare allo stato di accensione della singola area.

Uscita buzzer area: *(Default: NO)* S A
Permette di selezionare l'uscita da associare allo stato di "buzzer ingresso" della singola area (ad un ingresso può essere associata la funzione buzzer).

Uscita TC area: *(Default: USCITA 001)* S A
Permette di selezionare l'uscita da associare allo stato TC della singola area.
L'uscita TC è per il blocco dei sensori ad impianto disinserito. Il suo funzionamento è il seguente (esempio per l'uscita n° 1 di centrale che a ON da 13,8 Vdc):

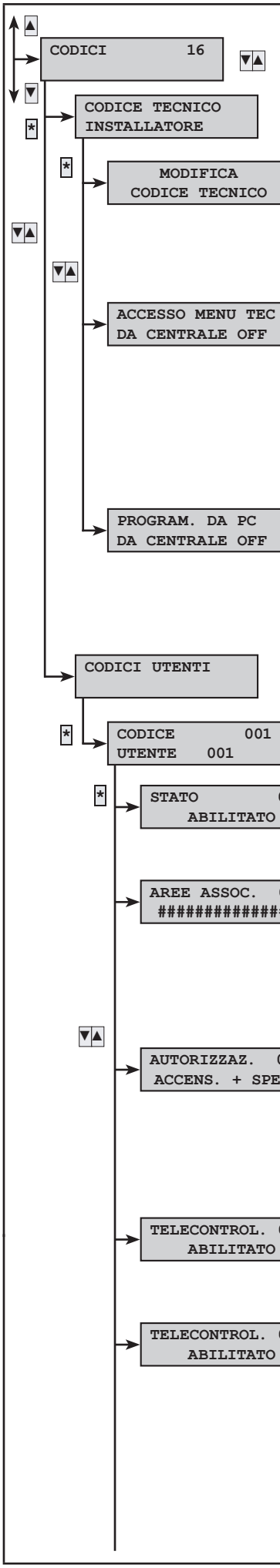
- ad area spenta è a 13,8V;
- ad area accesa e durante il tempo di uscita è ad uscita aperta.

Uscita guasto impianto (segnalazione generica di guasto): *(Default: USCITA 003)* S A
Permette di selezionare l'uscita da associare allo stato di guasto dell'impianto.

Uscita guasto batteria: *(Default: NO)* S A
Permette di selezionare l'uscita da associare allo stato di guasto delle batterie (centrale).

Uscita mancanza rete 230 Vac: *(Default: NO)* S A
Permette di selezionare l'uscita da associare allo stato di mancanza dell'alimentazione 230 Vac (centrale).

2.15 Codici



Modifica codice tecnico: F S A
Consente di modificare il codice tecnico (default 222222).

Accesso menù tecnico: *(Default:* `DA CENTRALE OFF` *)* A

`DA CENTRALE OFF` L'accesso al menù tecnico è consentito solo quando la centrale è totalmente spenta (nessuna area accesa).

`DOPO COD.UTENTE` L'accesso al menù tecnico è consentito solo quando la centrale è totalmente spenta (nessuna area accesa) e è stato digitato il codice Utente.

Abilitazione programmazione centrale da PC: *(Default: DA CENTRALE* `OFF` *)* A

`DA CENTRALE OFF` La programmazione della centrale da PC è consentita solo quando la centrale è totalmente spenta (nessuna area accesa).

`DOPO COD.UTENTE` La programmazione della centrale da PC è consentita solo quando la centrale è totalmente spenta (nessuna area accesa) e è stato digitato il codice Utente.

Abilitazione codice: *(Default:* `ABILITATO` *)* F S A
Se si vuole utilizzare un codice occorre che sia abilitato.

Aree associate al codice: *(Default:* `################` *)* S A
Consente di assegnare le aree di competenza del codice Utente.
Con i tasti numerici si impostano le aree da associare.

Autorizzazione codice Utente: *(Default:* `ACCENS. + SPEGN.` *)* S A

`ACCENS. + SPEGN.` Il codice è abilitato ad accendere e spegnere le aree ad esso associate.

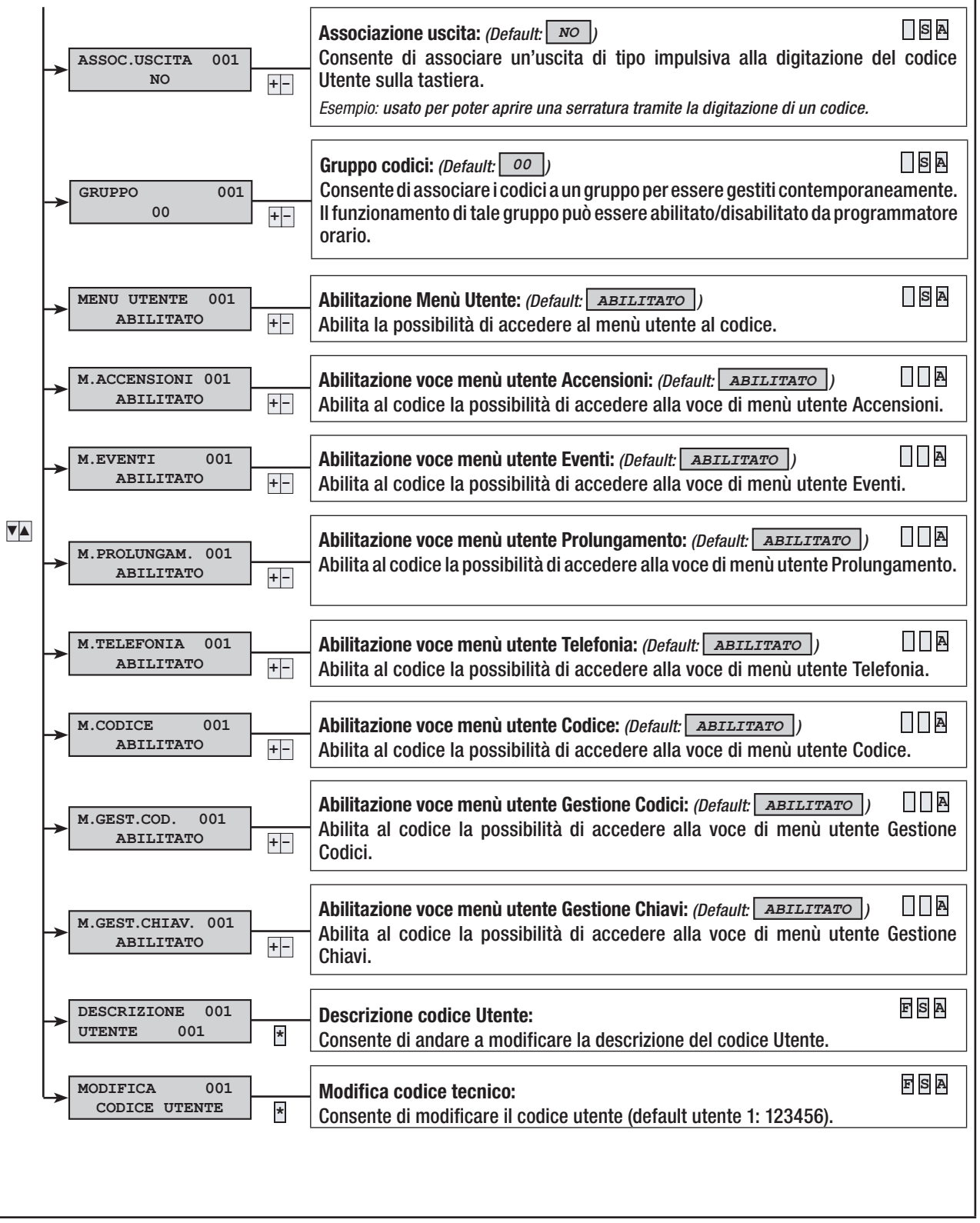
`SOLO ACCENSIONE` Il codice è autorizzato solo ad accendere le aree ad esso associate.

Esempio: utilizzato quando si vuole assegnare un codice di sola accensione alla ditta di pulizia.

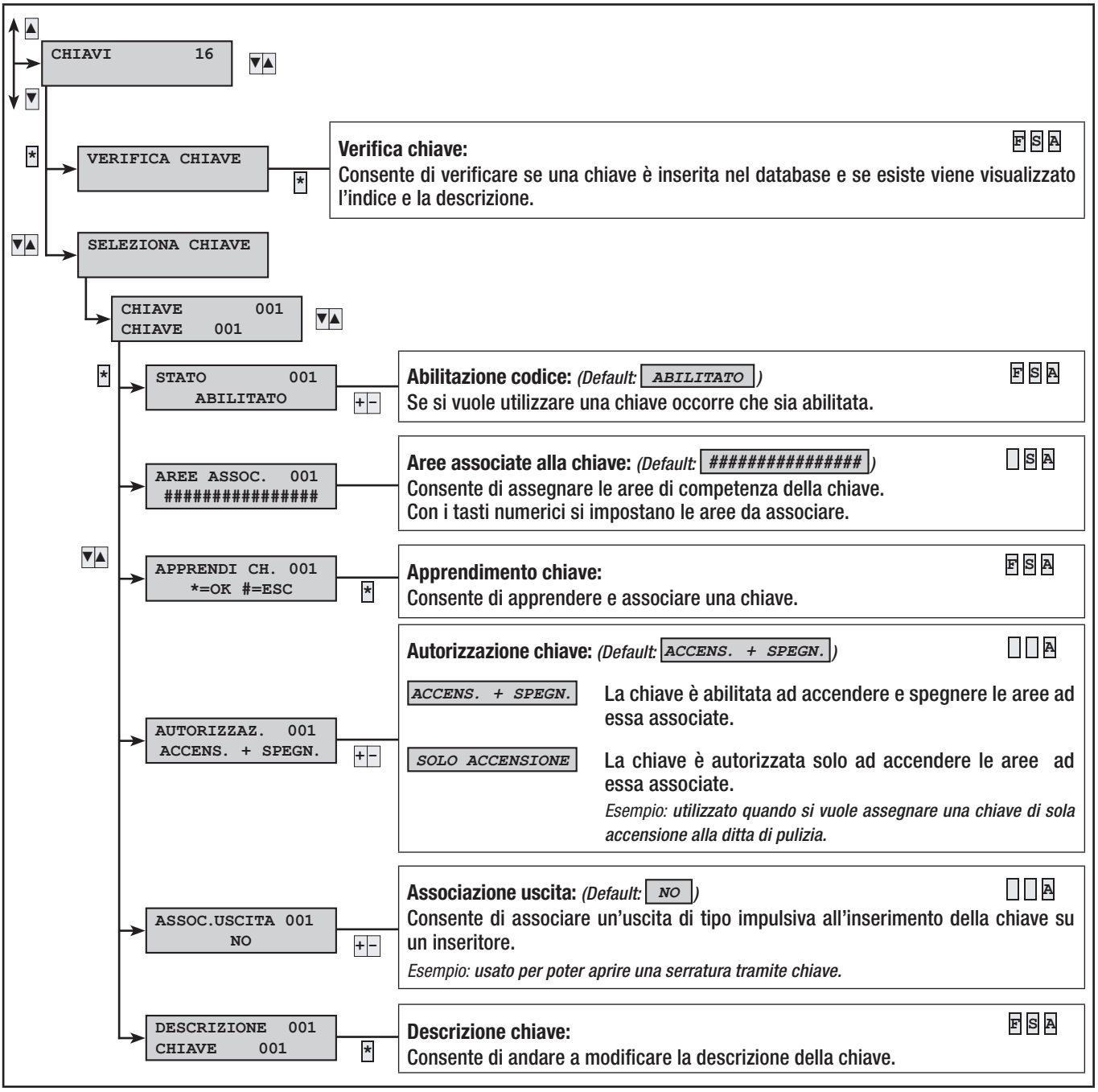
Abilitazione telecontrollo da remoto: *(Default:* `ABILITATO` *)* S A
Abilita la possibilità all'Utente di poter accedere da remoto all'impianto per la tele gestione tramite SMS o guida vocale.

Visibilità codice Utente: *(Default:* `PUBBLICO` *)* S A
Impostando pubblico un codice Utente si consente ad altri codici che hanno accesso al menù utente "gestione altri codici" di poter modificare / abilitare il codice.

Esempio: in caso di impianto in una piccola azienda il codice del titolare normalmente si imposta di tipo privato in modo tale da essere nascosto da quelli dei dipendenti.


ASSOC.USCITA 001
NO
+ -
Associazione uscita: (Default: NO)
S A
Consente di associare un'uscita di tipo impulsiva alla digitazione del codice Utente sulla tastiera.
Esempio: usato per poter aprire una serratura tramite la digitazione di un codice.
GRUPPO 001
00
+ -
Gruppo codici: (Default: 00)
S A
Consente di associare i codici a un gruppo per essere gestiti contemporaneamente. Il funzionamento di tale gruppo può essere abilitato/disabilitato da programmatore orario.
MENU UTENTE 001
ABILITATO
+ -
Abilitazione Menù Utente: (Default: ABILITATO)
S A
Abilita la possibilità di accedere al menù utente al codice.
M.ACCENSIONI 001
ABILITATO
+ -
Abilitazione voce menù utente Accensioni: (Default: ABILITATO)
A
Abilita al codice la possibilità di accedere alla voce di menù utente Accensioni.
M.EVENTI 001
ABILITATO
+ -
Abilitazione voce menù utente Eventi: (Default: ABILITATO)
A
Abilita al codice la possibilità di accedere alla voce di menù utente Eventi.
M.PROLUNGAM. 001
ABILITATO
+ -
Abilitazione voce menù utente Prolungamento: (Default: ABILITATO)
A
Abilita al codice la possibilità di accedere alla voce di menù utente Prolungamento.
M.TELEFONIA 001
ABILITATO
+ -
Abilitazione voce menù utente Telefonia: (Default: ABILITATO)
A
Abilita al codice la possibilità di accedere alla voce di menù utente Telefonia.
M.CODICE 001
ABILITATO
+ -
Abilitazione voce menù utente Codice: (Default: ABILITATO)
A
Abilita al codice la possibilità di accedere alla voce di menù utente Codice.
M.GEST.COD. 001
ABILITATO
+ -
Abilitazione voce menù utente Gestione Codici: (Default: ABILITATO)
A
Abilita al codice la possibilità di accedere alla voce di menù utente Gestione Codici.
M.GEST.CHIAV. 001
ABILITATO
+ -
Abilitazione voce menù utente Gestione Chiavi: (Default: ABILITATO)
A
Abilita al codice la possibilità di accedere alla voce di menù utente Gestione Chiavi.
DESCRIZIONE 001
UTENTE 001
*
Descrizione codice Utente:
F S A
Consente di andare a modificare la descrizione del codice Utente.
MODIFICA 001
CODICE UTENTE
*
Modifica codice tecnico:
F S A
Consente di modificare il codice utente (default utente 1: 123456).

2.16 Chiavi



Verifica chiave: F S A
Consente di verificare se una chiave è inserita nel database e se esiste viene visualizzato l'indice e la descrizione.

Abilitazione codice: *(Default:* ***ABILITATO*** *)* F S A
Se si vuole utilizzare una chiave occorre che sia abilitata.

Aree associate alla chiave: *(Default:* ***################*** *)* S A
Consente di assegnare le aree di competenza della chiave.
Con i tasti numerici si impostano le aree da associare.

Apprendimento chiave: F S A
Consente di apprendere e associare una chiave.

Autorizzazione chiave: *(Default:* ***ACCENS. + SPEGN.*** *)* A

ACCENS. + SPEGN. La chiave è abilitata ad accendere e spegnere le aree ad essa associate.

SOLO ACCENSIONE La chiave è autorizzata solo ad accendere le aree ad essa associate.
Esempio: utilizzato quando si vuole assegnare una chiave di sola accensione alla ditta di pulizia.

Associazione uscita: *(Default:* ***NO*** *)* A
Consente di associare un'uscita di tipo impulsiva all'inserimento della chiave su un inseritore.
Esempio: usato per poter aprire una serratura tramite chiave.

Descrizione chiave: F S A
Consente di andare a modificare la descrizione della chiave.

2.17 Telefoni

TELEFONI 17

TELEFONO 01
TELEFONO 01

NUMERO TELEF. 01
0491234567

FORMATO 01
VOCALE

COD. IMPIANTO 01
Xxxxxx *=MODIF.

TENTATIVI 01
[0..10] RIPROV.02

MSG.COMUNE 01
MESSAGGIO 01

ASCOLTO AMB. 001
DISABILITATO

DESCRIZIONE 001
TELEFONO 01

Numero telefonico: F S A

Modifica il numero telefonico. Premuto il tasto *, con i tasti numerici si scrive il numero e con i tasti * si conferma e con # si cancella. Per disabilitare il numero è sufficiente cancellarlo totalmente.
Oltre alle cifre numeriche possono essere inseriti i caratteri C (centralino) e P (pausa durante la composizione), utilizzati rispettivamente per le seguenti funzioni:

C In caso di chiamata via GSM, tutti i numeri prima del C non vengono composti
P per inserire una pausa durante la composizione

I caratteri C e P vengono selezionati rispettivamente con i tasti C ed A.

Per inserire una numero di telefono si deve selezionare il numero da inserire, premere il tasto * e inserire le cifre. Terminare quindi con il tasto *.

Esempio: linea PSTN collegata ad un centralino con possibilità di chiamata GSM.

```
0C 0456 789012
| | |_____|_ Numero telefonico
| |_________ Indica la presenza del centralino
|___________ Numero per richiesta linea al centralino.
```

Formato della comunicazione telefonica: *(Default:* `vedere tabella all'inizio` *)*

`VOCALE` Le comunicazioni telefoniche saranno di tipo vocali.

`SMS` Le comunicazioni telefoniche saranno di tipo SMS.

`CONTACT-ID` Le comunicazioni telefoniche saranno di tipo digitale CONTACT-ID.

Esempio: comunicazione ad istituti di vigilanza. F S A

Codice impianto: A

Utilizzato nelle comunicazioni in formato CONTACT-ID, definisce il codice dell'impianto.

Tentativi chiamata: *(Default:* `02` *)* F S A

Utilizzato nelle comunicazioni in formato VOCALE e CONTACT-ID, definisce il numero di tentativi della chiamata telefonica al numero. Per interrompere occorre premere 0 o 5 sulla tastiera del telefono.

Messaggio comune: *(Default:* `MESSAGGIO 01` *)* S A

Ad ogni numero telefonico si può associare un messaggio vocale che viene inviato ad ogni chiamata vocale.

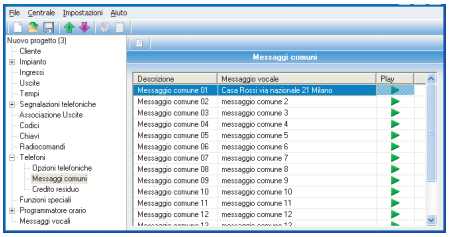
Esempio: si hanno 2 numeri telefonici a cui inviare lo stato di allarme dell'impianto. In entrambi deve essere indicato vocalmente il civico dell'abitazione.

Telefono 1: Formato `VOCALE` *; Msg.comune:* `MESSAGGIO 01` *.*

Telefono 2: Formato `VOCALE` *; Msg.comune:* `MESSAGGIO 01` *.*

Segnalazione telefoniche: Att.All.Impianto `##------` *.*

Messaggio comune 1: Casa Rossi via nazionale 21 Milano. (registrazione automatica su software PC).



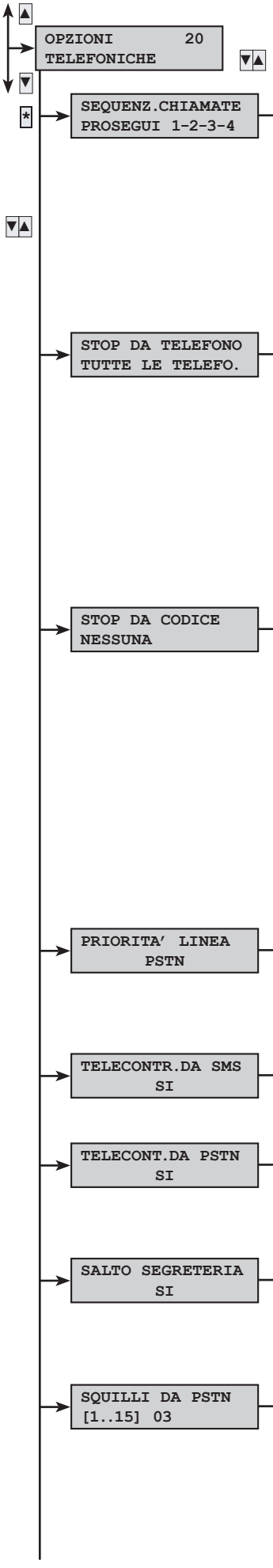
Ascolto ambientale: F S A

Attivazione/Disattivazione ascolto ambientale.

Descrizione telefono: F S A

Consente di andare a modificare la descrizione del telefono.

2.18 Opzioni telefoniche



Sequenza chiamate: *(Default:* `1-2-3-4` *)* S A

Permette di scegliere se nella sequenza di selezione dei numeri telefonici programmati, in caso di comunicazione NON andata a buon fine (ed esempio il numero telefonico chiamato risulta occupato), venga eseguita subito un'altra chiamata allo stesso numero telefonico oppure se il comunicatore deve proseguire con la selezione degli altri numeri telefonici.

`PROSEGUI 1-2-3-4`	Chiama e passa al numero successivo.
`RITENTA 1-1-2-2`	Chiama e ritenta per il numero di volte impostato sul telefono.

Stop sequenza chiamate da telefono: *(Default:* `TUTTE LE TELEFO.` *)* S A

`TUTTE LE TELEFO.`	Se durante l'ascolto di una chiamata vocale l'Utente preme il tasto 5 sul telefono interrompe in automatico TUTTE le successive comunicazioni telefoniche (SMS, vocale, CONTACT-ID).
`SOLO LA PROPRIA`	Se durante l'ascolto di una chiamata vocale l'Utente preme il tasto 5 sul telefono interrompe in automatico SOLO le ripetizioni al proprio numero. TUTTE le successive comunicazioni telefoniche vengono comunque effettuate (SMS, vocale, CONTACT-ID).

Stop sequenza chiamate da inserimento codice / chiave: S A

(Default: `NESSUNA` *)*

`TUTTE LE TELEFO.`	Se a fronte di un evento (allarme generale, tecnico, sabotaggio, …) comincia il ciclo di chiamate telefoniche, è possibile interromperlo digitando sulla tastiera un codice/chiave associato alle aree di competenza con proprietà di spegnimento aree.
`NESSUNA`	Se a fronte di un evento (allarme generale, tecnico, sabotaggio, …) comincia il ciclo di chiamate telefoniche, NON sarà possibile interromperlo digitando sulla tastiera un codice/chiave associato alle aree di competenza con proprietà di spegnimento aree.

Priorità chiamate telefoniche: *(Default:* `PSTN` *)* F S A

La priorità permette di selezionare il tipo di rete predefinita tra la linea PSTN o GSM per le chiamate vocali. Nel caso il combinatore non trovasse la rete predefinita, tutte le chiamate vocali saranno deviate alla rete secondaria. I messaggi SMS vengono inviati sempre sulla linea GSM. Le chiamate digitali vengono eseguite solo sulla linea PSTN.

`PSTN`	Chiamate vocali via linea telefonica PSTN
`GSM`	Chiamate vocali via GSM.

Abilitazione del telecontrollo da SMS: *(Default:* `SI` *)* A

Permette di abilitare il telecontrollo tramite SMS.

Abilitazione del telecontrollo da PSTN (guida vocale): *(Default:* `SI` *)* A

Permette di abilitare l'accesso alla guida vocale tramite linea PSTN.

Salto segreteria: *(Default:* `SI` *)* A

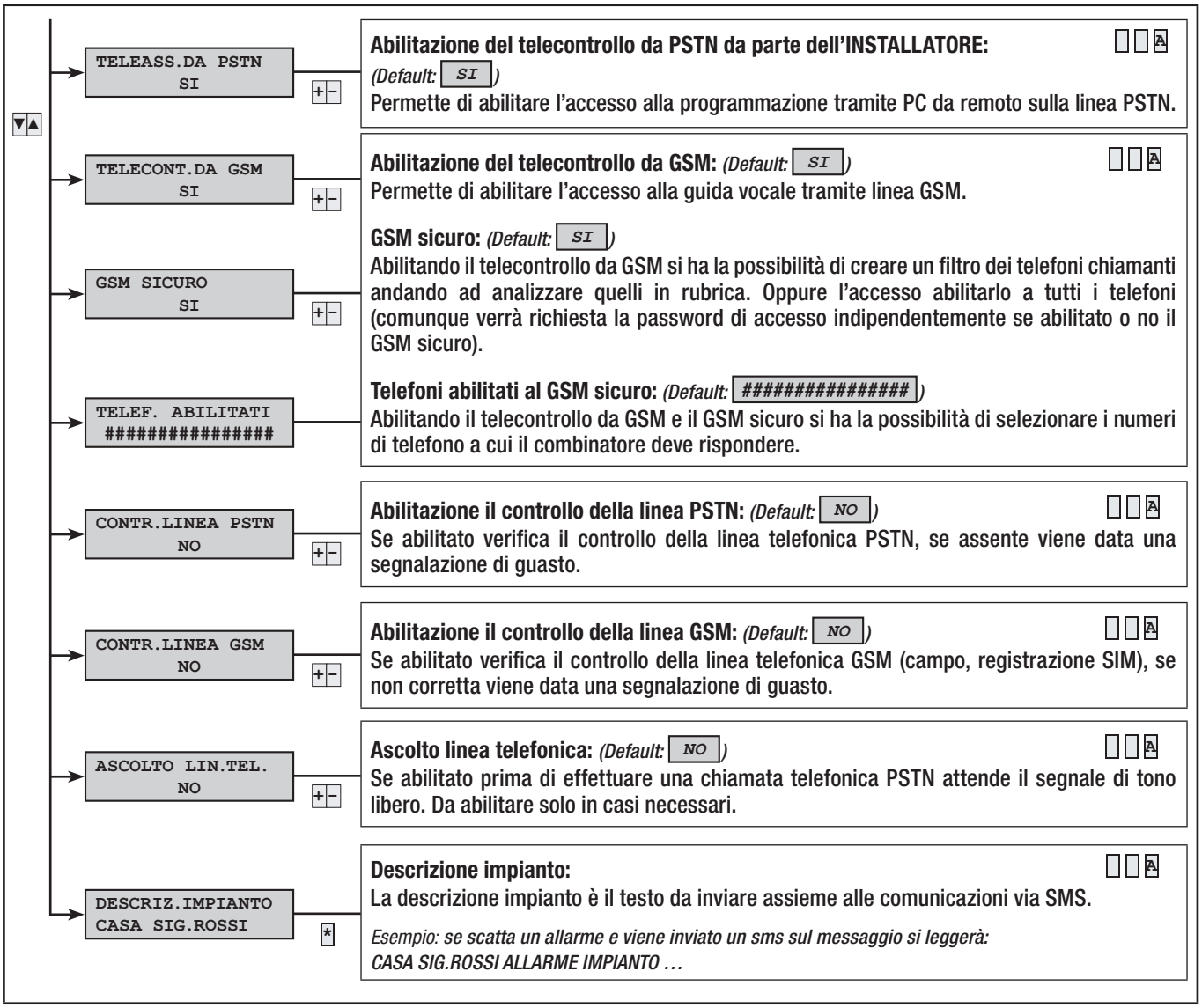
Abilitato se TELECONT.DA PSTN è impostato su SI, permette di accedere alla guida vocale anche in presenza di segreterie telefoniche programmate per rispondere prima del combinatore.
Se impostato in SI, si telefona al numero di casa e al primo squillo si mette giù; entro 60" ripetere la chiamata.

Squilli da PSTN: *(Default:* `03` *)* A

Abilitato se TELECONT.DA PSTN è impostato su SI, permette di impostare il numero di squilli dopo i quali il combinatore telefonico risponde.

Esempio 1: si ha un'abitazione senza segreteria telefonica e si vuole la risposta combinatore dopo 6 squilli.
Opzioni telefoniche: Telecontrollo da PSTN `SI` *; Salto segreteria* `NO` *; Squilli da PSTN:* `06` *.*

Esempio 2: si ha un'abitazione con segreteria telefonica che risponde dopo 5 squilli.
Opzioni telefoniche: Telecontrollo da PSTN `SI` *; Salto segreteria* `SI` *.*



Abilitazione del telecontrollo da PSTN da parte dell'INSTALLATORE: A

(Default: SI *)*

Permette di abilitare l'accesso alla programmazione tramite PC da remoto sulla linea PSTN.

Abilitazione del telecontrollo da GSM: *(Default:* SI *)* A

Permette di abilitare l'accesso alla guida vocale tramite linea GSM.

GSM sicuro: *(Default:* SI *)*

Abilitando il telecontrollo da GSM si ha la possibilità di creare un filtro dei telefoni chiamanti andando ad analizzare quelli in rubrica. Oppure l'accesso abilitarlo a tutti i telefoni (comunque verrà richiesta la password di accesso indipendentemente se abilitato o no il GSM sicuro).

Telefoni abilitati al GSM sicuro: *(Default:* ################ *)*

Abilitando il telecontrollo da GSM e il GSM sicuro si ha la possibilità di selezionare i numeri di telefono a cui il combinatore deve rispondere.

Abilitazione il controllo della linea PSTN: *(Default:* NO *)* A

Se abilitato verifica il controllo della linea telefonica PSTN, se assente viene data una segnalazione di guasto.

Abilitazione il controllo della linea GSM: *(Default:* NO *)* A

Se abilitato verifica il controllo della linea telefonica GSM (campo, registrazione SIM), se non corretta viene data una segnalazione di guasto.

Ascolto linea telefonica: *(Default:* NO *)* A

Se abilitato prima di effettuare una chiamata telefonica PSTN attende il segnale di tono libero. Da abilitare solo in casi necessari.

Descrizione impianto: A

La descrizione impianto è il testo da inviare assieme alle comunicazioni via SMS.

Esempio: se scatta un allarme e viene inviato un sms sul messaggio si leggerà:
CASA SIG.ROSSI ALLARME IMPIANTO …

Ad impianto inserito, se viene attivato un ingresso di tipo ritardato, questo farà partire il tempo di ingresso (max 45 secondi come da Norma EN50131). Se durante il tempo di ingresso avviene un allarme inizieranno a suonare le sirene ma saranno inibite le chiamate telefoniche che partiranno dopo 30 secondi o allo scadere del tempo di ingresso.

2.19 Funzioni speciali

FUNZIONI 19
SPECIALI

DISPLAY TASTIERE STATO AREE

Display tastiere: *(Default:* `STATO AREE` *)* F S A

Le tastiere sono composte da due righe da 16 caratteri. Nella prima compare la data, nella seconda è possibile decidere che cosa visualizzare tra le seguenti informazioni:

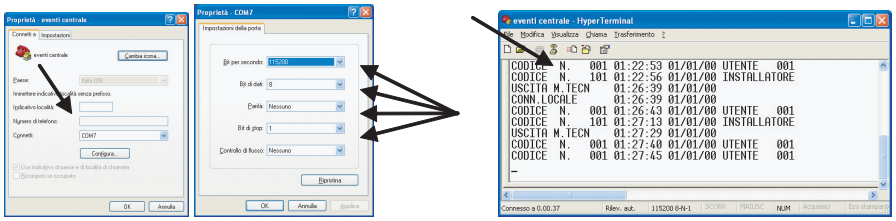
`NOME TASTIERA`	Nome della tastiera.
`STATO AREE`	Stato di accensione delle singole aree.
`STATO IMPIANTO`	Stato accensione impianto: SPENTO, ACCESO TOTALMENTE, PARZIALIZZATO.
`DIGITARE CODICE`	Messaggio fisso DIGITARE CODICE.

USCITA STAMPANTE ABILITATO

Uscita stampante abilitato: *(Default:* `ABILITATO` *)* A

Consente di abilitare l'uscita stampante per la stampa continua degli eventi sulla RS-232. L'impostazione della seriale è: Bit per secondo 9600; Bit dati 8; Parità N; Bit stop 1.

Esempio: collegare con un cavo diretto rs-232 (maschio-femmina) la centrale al PC. Aprire un programma di ricezione da seriale (Hyper Terminal per esempio) e impostare la porta COM e la seriale.


eventi centrale - HyperTerminal
CODICE N. 001 01:22:53 01/01/00 UTENTE 001
CODICE N. 101 01:22:56 01/01/00 INSTALLATORE
USCITA M.TECN 01:26:39 01/01/00
CONN.LOCALE 01:26:39 01/01/00
CODICE N. 001 01:26:43 01/01/00 UTENTE 001
CODICE N. 101 01:27:13 01/01/00 INSTALLATORE
USCITA M.TECN 01:27:29 01/01/00
CODICE N. 001 01:27:40 01/01/00 UTENTE 001
CODICE N. 001 01:27:45 01/01/00 UTENTE 001

POWER ON CENTRA. STATO PRECEDENTE

Stato accensione centrale dopo un power on (riavvio): A

(Default: `STATO PRECEDENTE` *)*

`ACCESO TOTALE`	Tutte le aree si accendono.
`SPENTO TOTALE`	Tutte le aree si spengono.
`STATO PRECEDENTE`	Lo stato di accensione delle aree torna a quello precedente del power off.

ACCENSION.RAPIDA DISABILITATO

Accensione rapida: *(Default:* `DISABILITATO` *)* A

Se abilitato permette di avviare gli scenari dalle tastiere senza dover digitare un codice.

Attenzione! Quando abilitata, non consente di escludere gli ingressi aperti durante la fase di accensione.

VEDI STATO AREE [0..30] SEC 000

Mascheramento dello stato della centrale da tastiere e da inseritori: A

(Default: `00` *)*

Se impostato maggiore di 0 lo stato di accensione / spegnimento delle aree viene mascherato (nascosto) dopo un tempo prefissato.

USCIT.BUZZ.TAST. ----------

Uscita buzzer su tastiere: *(Default:* `----------` *)* A

Se si impostano ingressi con proprietà buzzer abilitata, è possibile selezionare le tastiere che devono suonare per il tempo di buzzer.

Esempio: campanello porta ingresso negozi.

TEST PRE-INSERIM DISABILITATO

Test Pre-Inserimento:*(Default:* `DISABILITATO` *)* F S A

TEST PRE-INSERIM ABILITATO: quando l'impianto viene attivato ed è presente una delle anomalie riportate di seguito si può fare una forzatura ed attivare ugualmente l'impianto. Il led di guasto lampeggerà e l'anomalia verrà memorizzata nella memoria eventi. Se tale operazione viene fatta da inseritore questo emmetterà un beep annullando l'inserimento.

Messaggi di guasto:

- MANOMISSIONE BUS: se uno degli elementi collegati al bus RS485 non comunica;
- MANOMISSIONE BOX se un tamper della centrale o degli inseritori risulta in allarme;
- ANOMALIA/GUASTI: se uno degli ingressi definiti come GUASTO risulta essere aperto;
- MANOMISSIONE INGRESSI: se un ingresso risulta essere in tamper;
- ASS. LINEA PSTN: se la linea è stata attivata ma è assente;
- ASS. LINEA GSM: se la linea è stata attivata ma non è registrato;
- MANCANZA RETE: se l'alimentazione di rete non è presente;
- GUASTO BATTERIA: se la batteria della centrale risulta essere guasta;
- GUASTO FUSIBILI: se i fusibili risultano essere guasti.

DESCRIZIONE +/-

Descrizione ditta e assistenza: *(Default:* NO *)* F S A

Qui è possibile inserire il nome della ditta installatrice che compariranno sul menù utente sotto la voce INFO.

2.20 Programmatore

La centrale dispone di un programmatore settimanale più 30 festività programmabili. Per ogni giorno della settimana e per ogni festività è possibile selezionare uno fra gli 8 programmi disponibili. Ogni programma dispone di 20 passi. Per ciascun passo è possibile stabilire l'ORA di avvio e l'AZIONE da eseguire. Ogni passo programmato verrà eseguito automaticamente dalla centrale SOLO IN COINCIDENZA DELL'ORA IMPOSTATA (ORE E MINUTI). Se per un qualsiasi motivo un passo programmato ad un determinato orario non viene eseguito, tale passo non verrà più eseguito nell'ambito dello stesso giorno.
Non è necessario seguire una sequenza temporale crescente nell'impostazione dei passi.

⚠ IMPORTANTE: è indispensabile prestare molta attenzione nella scelta delle azioni eseguite automaticamente dai passi poiché, se programmate in modo non corretto, si possono generare funzionamenti indesiderati della centrale.

PROGRAMMATORE 20

PROGRAMMA A
*=MODIFICA #=ESC

PROG. A PASSO 01
*=NUOVO #=ESC

Passo di programma: *(Default:* DISABILITATO *)* A

Per abilitare / modificare un passo di programma premere * e impostare l'azione.
Per disabilitare un passo di programma premere * e impostare l'azione a NESSUNA.

*=NUOVO #=ESC — Il passo di programma è disabilitato.

HH:MM A,III,S,P — Il passo di programma è abilitato con la seguente programmazione:
HH:MM: ora e minuti;
A: azione;
III: indirizzo;
S: stato;
P: prolungamento;

Per il significato dei valori vedere tabella sottostante.

Esempio: se si ha un passo di programmazione che attiva l'uscita 3 alle ore 08:30 visualizzerò:
08:30 2,003,1,0
Ora: 08; Minuti: 30; Azione: 2; Indirizzo: 3; Stato: ON; Prolungamento: NO.

PROG. A PASSO 01
ORE:00 +/-

PROG. A PASSO 01
MINUTI:00 +/-

Ora e minuti: *(Default:* 00:00 *)* A

Permette di impostare ora e minuti dell'azione del passo di programma.

PROG. A PASSO 01
AZIONE:NESSUNA +/-

PROG. A PASSO 01
INDIRIZZO:--- +/-

PROG. A PASSO 01
STATO:OFF +/-

Azione, indirizzo e stato: *(Default:* NESSUNA *)* A

A seconda di come si imposta l'azione, l'indirizzo e lo stato cambiano di significato:

AZIONE	INDIRIZZO	STATO
0 = NESSUNA	--	--
1 = CENTRALE	--	0 = OFF = spegnimento totale 1 = ON = accensione totale
2 = USCITA	Indice uscita	0 = OFF = uscita off 1 = ON = uscita on
3 = AREA	Indice area	0 = OFF = spegnimento 1 = ON = accensione
4= B.CODICI	Gruppo codice	0 = OFF = sblocco codici 1 = ON = blocco codici

Esempio: se si vuole attivare l'uscita 3 alle ore 08:30 occorre impostare:
Azione: 2; Indirizzo: 3; Stato: ON; Prolungamento: NO; Ora: 08; Minuti: 30.

PROG. A PASSO 01
PROLUNG.:NO +/-

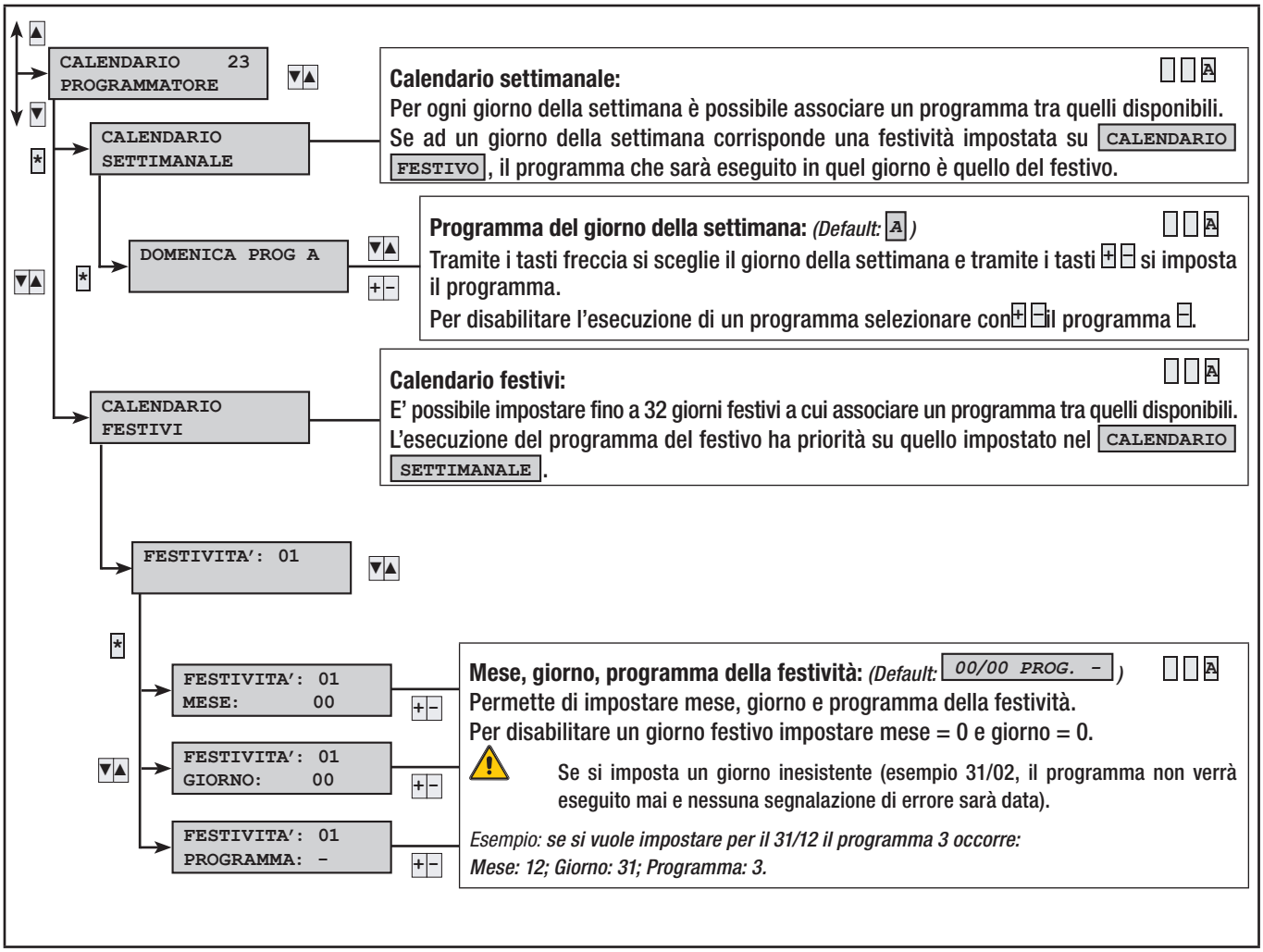
Prolungamento: *(Default:* NO *)* A

Abilitando il prolungamento di un passo di programma è possibile posticipare l'azione agendo dal menù utente.

Esempio: se si vuole poter posticipare l'accensione dell'impianto programmato alle 19:30 occorre impostare: Azione: 1; Indirizzo: ininfluente; Stato: 1; Prolungamento: SI; Ora: 19; Minuti: 30.

⚠ In caso di inserimento dell'impianto da programmatore orario verrà avviato il tempo di uscita. Indipendentemente dal parametro Forzatura Area, se al termine del tempo di uscita alcuni ingressi sono aperti, verrà generato un allarme.

2.21 Calendario programmatore



Calendario settimanale: A

Per ogni giorno della settimana è possibile associare un programma tra quelli disponibili.
Se ad un giorno della settimana corrisponde una festività impostata su CALENDARIO FESTIVO, il programma che sarà eseguito in quel giorno è quello del festivo.

Programma del giorno della settimana: *(Default: A)* A

Tramite i tasti freccia si sceglie il giorno della settimana e tramite i tasti + − si imposta il programma.
Per disabilitare l'esecuzione di un programma selezionare con + − il programma −.

Calendario festivi: A

E' possibile impostare fino a 32 giorni festivi a cui associare un programma tra quelli disponibili.
L'esecuzione del programma del festivo ha priorità su quello impostato nel CALENDARIO SETTIMANALE.

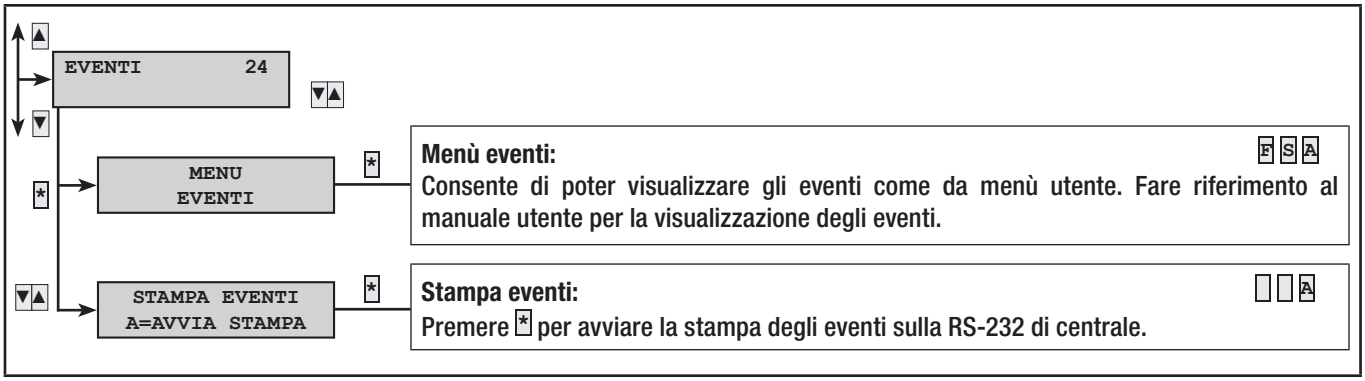
Mese, giorno, programma della festività: *(Default: 00/00 PROG. -)* A

Permette di impostare mese, giorno e programma della festività.
Per disabilitare un giorno festivo impostare mese = 0 e giorno = 0.

⚠ Se si imposta un giorno inesistente (esempio 31/02, il programma non verrà eseguito mai e nessuna segnalazione di errore sarà data).

Esempio: se si vuole impostare per il 31/12 il programma 3 occorre:
Mese: 12; Giorno: 31; Programma: 3.

2.22 Eventi



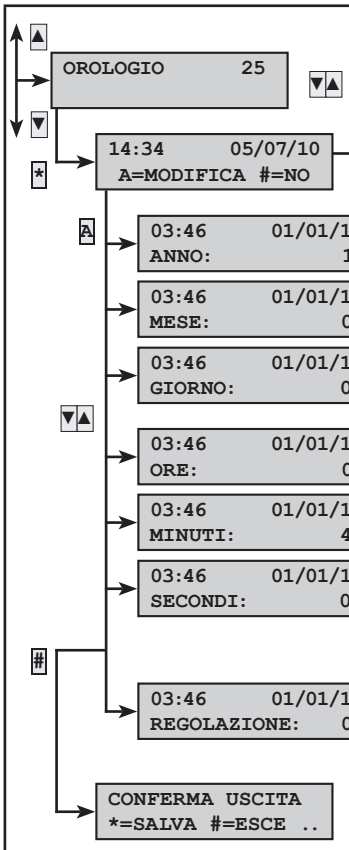
Menù eventi: F S A

Consente di poter visualizzare gli eventi come da menù utente. Fare riferimento al manuale utente per la visualizzazione degli eventi.

Stampa eventi: A

Premere * per avviare la stampa degli eventi sulla RS-232 di centrale.

2.23 Orologio



Data e ora: F S A

Premere A per modificare la data e l'ora dell'orologio.
Il cambio da ora legale a ora solare è fatta in automatico seguendo la regola nazionale italiana.

Impostazione data: F S A

Con i tasti freccia selezionare il parametro da modificare e con i tasti + − modificare il valore.
Premere # per terminare: successivamente premere * per salvare o # per annullare.

Impostazione ora: F S A

Con i tasti freccia selezionare il parametro da modificare e con i tasti + − modificare il valore.
Premere # per terminare: successivamente premere * per salvare o # per annullare.

Impostazione regolazione: F S A

Rispetto alla centrale PROXINET192 che dispone di un orologio calendario con batteria tampone a garanzia della precisione, le centrali più piccole prevedono una regolazione manuale della precisione (già fatta in fase di produzione).

Con i tasti freccia selezionare il parametro da modificare e con i tasti + − modificare il valore.

Premere # per terminare: successivamente premere * per salvare o # per annullare.

Esempio di utilizzo della regolazione:
Se a distanza di una settimana dall'impostazione dell'orologio ci si accorge che l'orologio è avanti di 1 minuto e 23 secondi, occorre regolare il parametro regolazione tale per compensare la differenza.
Per il calcolo occorre considerare:

- *REGold: valore di regolazione attuale;*
- *REGnew: valore di regolazione nuovo;*
- *Δt: scarto in secondi tra ora ipotetica e ora indicata sulla centrale;*
- *Δgg: giorni trascorsi dall'ultima regolazione.*

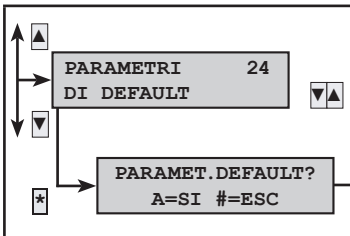
Nell'esempio sopraccitato questi valori assumono:

- *REGold: 25 (esempio valore regolazione attuale);*
- *Δt: 83 (corrisponde a 1 minuto e 23 secondi);*
- *Δgg: 7 (giorni trascorsi dall'ultima regolazione).*

Se l'orologio è avanti:	*Se l'orologio è indietro:*
REGnew = REGold – Δt / Δgg	*REGnew = REGold + Δt / Δgg*
REGnew = 25 – 83 / 7 = 13	*REGnew = 25 + 83 / 7 = 37*

Se l'orologio interno risulta non inizializzato, la tastiera visualizzerà il messaggio 'INIZIALIZZARE DATA E ORA' e il led di guasto risulterà accesso. Una volta inizializzato l'orologio, il led si spegnerà e scomparirà il messaggio dalla tastiera.

2.24 Parametri di default

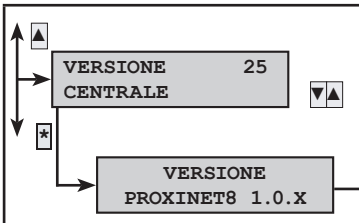


Parametri di default: F S A

Premere A per eseguire i parametri di default.

I parametri di default non cancellano i codici e le chiavi acquisite.

2.25 Versione Centrale



Controllo della versione della centrale F S A
Visualizzazione della versione del firmware della centrale

3 Messaggistica eventi

Gli eventi sono composti da:

- ORA e DATA
- DESCRIZIONE EVENTO (attivazione / ripristino)
- INDICE EVENTO
- DESCRIZIONE EVENTO (parte 2)

ATTIVAZIONE	RIPRISTINO	DESCRIZIONE 2	CAUSA	Gruppo segnalazioni telefoniche									
				Allarme	Sabotaggio	Tecnico	Rapina	Accensione	Guasto	Codice	Chiave	Ingresso	Vario
ACCENSIONE		TOTALE Aree accese	L'evento di accensione si ha quando si hanno azioni di sola accensione (totale o parziale). Nel caso di accensione di tutte le aree gestite dalla centrale la seconda descrizione indicherà TOTALE, se invece l'accensione è parziale vengono mostrate le aree accese (esempio ##--#).					X					
PARZIALIZZAZ.		Aree accese	L'evento di parzializzazione si ha quando si hanno delle azioni di spegnimento aree non totale (spegnimento parziale). Nella seconda descrizione comparirà lo stato di accensione delle aree rimaste (esempio ##--#).					X					
SPEGNIMENTO			L'evento di spegnimento si ha quando l'impianto è totalmente spento.					X					
ALL. TAMPER xx	RIP. TAMPER xx	CENTRALE DESCR.ALIMENT.	E' stato rilevato una manomissione di apertura o strappo di centrale o di un alimentatore ausiliario. Verificarne l'integrità e il tamper.		X								
ALL.TAMP.ING. xxx	RIP.TAMP.ING. xxx	DESCR.INGRESSO	L'ingresso xxx è stato manomesso (tagliato o cortocircuitato a seconda del bilanciamento), verificare l'integrità della linea elettrica dell'ingresso. Se si è ripristinato "da solo" verificare comunque la linea elettrica dell'ingresso perché ci potrebbero essere falsi contatti.		X								
ALLARME AREA xx	RIP.ALL.AREA xx	DESCR.AREA	Quando un ingresso va in allarme anche le aree associate vanno in allarme.	X									
ALLARME INGR.xxx	RIPRIST.INGR.xxx	DESCR.INGRESSO	L'ingresso xxx è andato in allarme (è stato sbilanciato).									X	
BATTERIA TX xxx		DESCR.INGRESSO	L'ingresso radio xxx ha la batteria scarica. Sostituirla quanto prima.						X				
ERR.COM.TAST. xx		DESCR.TASTIERA	La tastiera xx non comunica più con la centrale (led rosso di comunicazione sulla tastiera non lampeggia). Verificare abilitazione tastiera, cablaggio bus, indirizzo.		X								
ERR.MOD.IN xx		DESCR.MODULO	Il modulo espansione ingressi su bus xx non comunica più con la centrale (led rosso di comunicazione sul modulo non lampeggia). Verificare abilitazione modulo, cablaggio bus, indirizzo dipswitch.		X								
ERR.MOD.OUT xx		DESCR.MODULO	Il modulo espansione uscite su bus xx non comunica più con la centrale (led rosso di comunicazione sul modulo non lampeggia). Verificare abilitazione modulo, cablaggio bus, indirizzo dipswitch.		X								

ERR.MOD.RX xx		DESCR.MODULO	Il modulo ricevitore radio su bus xx non comunica più con la centrale (led rosso di comunicazione sul modulo non lampeggia). Verificare abilitazione modulo, cablaggio bus, indirizzo dipswitch.		X							
JAM.MOD.RX xx		DESCR.MODULO	Il modulo ricevitore radio su bus xx rileva una portante radio che potrebbe accecare eventuali trasmettitori radio (funzione JAMMING abilitata in centrale).		X							
SUPERVIS.TX xxx		DESCR.INGRESSO	L'ingresso radio xx ha trasmesso la comunicazione di presenza in vita.									
TAMP.MOD.IN xx		DESCR.MODULO	Il modulo espansione ingressi su bus xx ha il tamper di apertura manomesso. Verificare tamper modulo.		X							
TAMP.MOD.OUT xx		DESCR.MODULO	Il modulo espansione uscite su bus xx ha il tamper di apertura manomesso. Verificare tamper modulo.		X							
TAMP.MOD.RX xx		DESCR.MODULO	Il modulo ricevitore radio su bus xx ha il tamper di apertura manomesso. Verificare tamper modulo.		X							
TAMP.TASTIERA xx		DESCR.TASTIERA	La tastiera xx ha il tamper di apertura manomesso. Verificare tamper tastiera.		X							
USCITA M.TECN			L'uscita dal menù tecnico viene registrata nella memoria eventi.									
GUASTO BATT. xx	RIP.BATTERIA xx	CENTRALE DESCR.ALIMENT.	Guasto di batteria della centrale.						X			
CONN. LOCALE			La comunicazione tra centrale e PC (carico – scarico programmazione e eventi) viene registrata nella memoria eventi.									
GUASTO RETE xx	RITORNO RETE xx	CENTRALE DESCR.ALIMENT.	Guasto di mancanza rete 230 Vac della centrale.						X			
AUTOTEST			L'autotest è utilizzato normalmente per verifica la presenza in vita della centrale tramite una comunicazione telefonica.									X
CODICE N. xxx		DESCR.CODICE	L'inserimento di un codice (utente o tecnico) viene registrato nella memoria eventi.							X		
CHIAVE N. xxx		DESCR.CHIAVE	L'azione di passaggio di una chiave su di un inseritore viene registrato nella memoria eventi.								X	
GUASTO IMP.	R.GUASTO IMP.		Segnalazione generica di guasto impianto. Il guasto può essere generato da batterie, rete 230, alimentatore, fusibili).						X			
ALL.TEC.IMP.	RIP.ALL.TEC.I		Evento generico di allarme tecnico. Si genera a fronte di un allarme tecnico di area (se non si associa ad un ingresso tecnico un'area, l'allarme tecnico impianto non si genera).			X						
ALL.GEN.IMP.	RIP.ALL.GEN.I		L'evento generico di allarme generale si genera sia a fronte di un allarme di area e sia per un allarme tamper impianto.	X	X							
GUASTO ALIM. xx		CENTRALE DESCR.ALIMENT.	Segnalazione di guasto alimentatore – fusibili di centrale.						X			
POWER-ON			L'evento viene registrato quando la centrale viene alimentata per la prima volta o si resetta (è stato premuto il tasto di riavvio sulla scheda di centrale).									
ALL.24H.IMP.	"RIP.24H.IMP."		Segnalazione generica di allarme tamper (sabotaggio).		X							
ALLARME 24H xx	RIP.ALL.24H xx	DESCR.AREA	Quando un ingresso va in tamper anche le aree associate vanno in allarme sabotaggio. Tutti gli eventi di tipo tamper non associati ad ingressi, generano in automatico un allarme tamper dell'area 1.		X							
TELECOMANDO xx		DESCR.TELECOM.	Ogni volta che si agisce su un telecomando riconosciuto dall'impianto, viene effettuata una registrazione sulla memoria eventi.									

COD.REMOTO N.xxx		DESCR.CODICE	L'inserimento di un codice (utente) fatto da remoto (guida vocale o sms) viene registrato nella memoria eventi.							X			
ALLARME TEC.xx	RIP.ALL.TEC. xx	DESCR.AREA	Quando un ingresso va in allarme tecnico anche le aree associate vanno in allarme tecnico.			X							
ALLAR.RAPINA xx	RIP.ALL.RAPI.xx	DESCR.AREA	Quando un ingresso va in allarme rapina anche le aree associate vanno in allarme rapina.				X						
COD.ABILITAT.xxx		DESCR.CODICE	Il codice xxx è stato abilitato dal menù utente. L'evento CODICE N. xxx cronologicamente precedente indica chi ha modificato.										
COD.DISABIL.xxx		DESCR.CODICE	Il codice xxx è stato disabilitato dal menù utente. L'evento CODICE N. xxx cronologicamente precedente indica chi ha modificato.										
CODICE ERRATO		DESCR.TASTIERA	Sono stati inseriti 21 codici errati da tastiera. La descrizione è quella dell'ultima tastiera nella quale è stato tentato l'inserimento.		X								
CHIAVE ERRATA		DESCR.INSERIT.	Sono state passate 21 chiavi non valide su inseritore. La descrizione è quella dell'ultimo inseritore nella quale è stato tentato l'inserimento.		X								
ERR.COM.INS.xxx			Quando un inseritore non comunica con la centrale.		X								
INS.FORZ.COD.xxx			Quando l'utente forza l'accensione della centrale in presenza di un guasto o di un'anomalia nell'impianto										
ESCL.ING.TMP.XXX	RIP.ESC.INGR.XXX		Quando un ingresso xxx viene temporaneamente escluso.										
SET DATA/ORA			Quando l'orologio viene inizializzato da tastiera o da PC										
CHIAM.TEL.OK XXX			Quando l'utente riceve una chiamata dalla centrale, premere il pulsante 5 del telefono per dare segnalazione di messaggio ricevuto oppure di ricezione del pacchetto KISS-OFF.										
USCITA ON XXX			Attivazione di un'uscita										
USCITA OFF XXX			Disattivazione di un'uscita										
GUASTO PSTN	RIP.GUASTO PSTN		Quando la linea è stata abilitata dal menù 'Opzioni Telefoniche' ed è in stato di guasto.										
GUASTO GSM	RIP. GUASTO GSM		Quando il la funzione GSM è stata abilitata dal menù 'Opzioni Telefoniche' ed è in stato di guasto.										
CODICE FALSO			Quando per 5 volte è stato inserito un codice non riconosciuto.										
CHIAVE FALSO			Quando per 5 volte è si è cercato di utilizzare una chiave non riconosciuta.										

4 Appendice Normative

- Le segnalazioni dei buzzer degli inseritori non possono essere disattivate (EN50131-1 8.3.8.2);
- Gli ingressi di tipo '24H' e 'Tecnologico' non devono essere usati;
- Gli ingressi configurati come 'Accensione' sono conformi solo se sono comandati da dispositivi il cui numero di combinazioni è superiore a 10000;
- Se sull'impianto esistono dispositivi che danno segnalazioni di guasto, devono essere collegati all'ingresso definito come guasto;
- Il combinatore telefonico deve essere attivo;
- Nell'impianto deve essere presente una sirena esterna autoalimentata per segnalare eventuali allarmi di intrusione;
- Il numero di allarmi per autoesclusione dell'ingresso deve essere impostato da 3 a 10;
- Il tempo di segnalazione di mancanza rete deve essere impostato al minuto (1 minuto);
- L'accensione rapida non deve essere abilitata;
- L'opzione 'Stop Comunicazione' non deve essere abilitata allo spegnimento della centrale;
- Il tempo di ingresso 1 e 2 deve essere impostato al massimo a 45 secondi (EN50131-1 8.3.8.2);
- Il tempo di test batteria deve essere impostato ad un valore superiore a 5 minuti;
- Abilitare VEDI STATO IMPIANTO mettendolo ≤ a xx secondi;
- Disabilitare la funzione 'ACCENSIONE RAPIDA'.

5 Dichiarazione

CE

BPT S.p.a a Socio Unico
Centro direzionale e Sede legale
Via Cornia, 1/b – 33079 – Sesto al Reghena (PN) - Italia
http://www.bpt.it – mailto:info@bpt.it

Dichiara sotto la propria responsabilità, che i seguenti prodotti per impianti antintrusione:

PROXINET36 - PROXINET76 - PROXINET192

… sono conformi ai requisiti essenziali ed alle disposizioni pertinenti, stabilite dalle seguenti Direttive e alle parti applicabili delle Normative di riferimento in seguito elencate.

--- DIRETTIVE ---

2006/95/CE	*Direttiva Bassa Tensione*
2004/108/CE	*Direttiva Compatibilità Elettromagnetica*
1999/05/CE	*Direttiva Riguardante Le Apparecchiature Radio E Le Apparecchiature Terminali Di Telecomunicazione Ed Il Reciproco Riconoscimento Della Loro Conformità*
EN 50130-4 + A1 + A2	*Sistemi d'allarme.* *Parte 4: Compatibilità elettromagnetica.*
EN 60950-1	*Apparecchiature per la tecnologia dell'informazione – Sicurezza.* *Parte 1: Requisiti generali.*
EN 61000-6-3	*Compatibilità elettromagnetica (EMC).* *Parte 6-3: Norme generiche - Emissione per gli ambienti residenziali, commerciali e dell'industria leggera.*
ETSI ES 203 021-1	*Terminal Equipment (Te); Attachment Requirements For Pan-European Approval For Connection To The Analogue Public Switched Telephone Networks (Pstns) Of Te (Excluding Te Supporting The Voice Telephony Service) In Which Network Addressing, If Provided, Is By Means Of Dual Tone Multi Frequency (Dtmf) Signalling.*
EN 300 220-3	*Electromagnetic Compatibility And Radio Spectrum Matters (Erm); Short Range Devices (Srd); Radio Equipment To Be Used In The 25 Mhz To 1 000 Mhz Frequency Range With Power Levels Ranging Up To 500 Mw;* *Part 3: Harmonized En Covering Essential Requirements Under Article 3.2 Of The R&Tte Directive.*
EN 301 489-3	*Electromagnetic Compatibility And Radio Spectrum Matters (Erm); Electromagnetic Compatibility (Emc) Standard For Radio Equipment And Services;* *Part 3: Specific Conditions For Short-Range Devices (Srd) Operating On Frequencies Between 9 Khz And 40 Ghz.*
EN 50130-5	*Sistemi Di Allarme* *Parte 5: Metodi Per Le Prove Ambientali.*
EN 50131-1	*Sistemi Di Allarme - Sistemi Di Allarme Intrusione.* *Prescrizioni Generali.*
EN 50131-6	*Sistemi Di Allarme - Sistemi Di Allarme Intrusione E Rapina.* *Parte 6: Alimentatori.*
	Conforme Alla Norma Di Prodotto Cei 79-2 Secondo Livello.

brahms

CE

SECURITY ALARM CONTROL UNIT

ProxiNET

36-76-192

PROGRAMMING MANUAL

English EN

ENGLISH

INDEX

1 SYMBOLS AND GLOSSARY ..... PAG. 2
2 TECHNICAL MENU ..... PAG. 3
ACCESSING THE TECHNICAL MENU 3
2.1 PROGRAMMING MODE 3
MENU ITEMS BELONGING TO OTHER MODES 3
SIMPLE MODE 4
MODE STANDARD 4
ADVANCED MODE 4
2.2 INSTALLATION 5
MODIFY SYSTEM 5
ADDRESSING KEYPADS 6
ADDRESSING INSERTERS 6
SYSTEM TEST 6
BUS RS485 7
PXLAN/PXWEB CONFIGURATION 7
2.3 SCENARIOS 8
2.4 AREAS 9
2.5 KEYPADS 10
2.6 INSERTERS 11
2.7 INPUTS MODULE 12
2.8 OUTPUTS MODULES 12
2.9 RADIO MODULES 12
2.10 INPUTS 13
2.11 OUTPUTS 19
2.12TIMES 20
2.13 TELEPHONE NOTIFICATIONS 22
2.14 ASSOCIATING OUTPUT 25
2.15 CODES 26
2.16 KEYS 28
2.17 TELEPHONES 29
2.18 TELEPHONE OPTIONS 30
2.19 SPECIAL FUNCTIONS 32
2.20 PROGRAMMER 33
2.21 SCHEDULER CALENDAR 34
2.22 EVENTS 34
2.23 CLOCK 35
2.24 DEFAULT PARAMETERS 36
2.25CONTROL UNIT VERSION 36
3 EVENTS MESSAGING ..... PAG. 37
4 REFERENCE LAWS ..... PAG. 39
5 DECLARATION ..... PAG. 39

1 Symbols and glossary

This symbol means the parts which describe safety issues.

This symbol shows parts which must be read with care.

Permanently on warning light.

Warning light off.

Rapidly flashing warning light.

INSTALLER: any person or business responsible for designing and installing the system.

USER: any persons using the intruder alarm system.

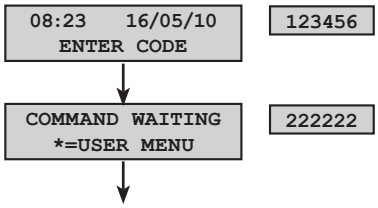
2 Technical Menu

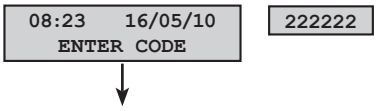
ACCESSING THE TECHNICAL MENU

Depending on the [TEC MENU ACCESS] ([CODES] -> [INSTALLER'S TECHNICAL CODE]), parameters, access to the technical menu may be either preceeded or not by the User code.

Simultaneously accessing the technical menu or user from multiple keypads is not allowed.

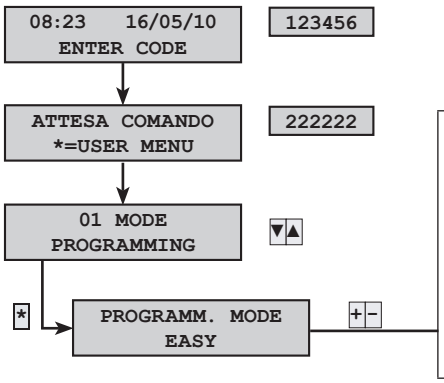
ACCESS AFTER USER CODE	DIRECT ACCESS
To access the technical menu eneter the user code followed by the technical code. If the codes are less than the 6 digits confirm code insertion with [*].	To access the technical menu the system needs to be shut down, then enter the technical code. If the code is less than the 6 digits confirm code insertion with [*].





2.1 Programming mode

For the burglar-proof alarm control unit to be as user-friendly as possible, from inexperienced installers to the most demanding professionals), the system features the "programming mode" concept. This can give either few or many parameters depending on the individual installer's skill or needs.



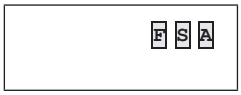
Programming mode: (*Default* [*EASY*]) F S A

- [EASY] only base parameters for simple systems are available.
- [STANDARD] only simple strandard system parameters are available.
- [ADVANCED] sono disponibili tutti i parametri configurabili.

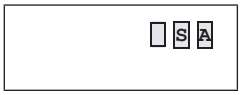
Passing from Advanced to Easy means automatic reconfiguring of the parameters which will be hidden.

MENU ITEMS BELONGING TO OTHER MODES

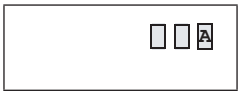
This manual shows all of the menu items as if it were in ADVANCED mode.
To understand which menu item mode is viewable and therefore edited just look at which letters appear in the top right hand corner of each item's description.



Item found in the three modes



Item found in standard and advenced modes



Item found only in advanced mode

Following are the main differences among the three types:

SIMPLE MODE

The simple programming mode lets you quickly and simply start up low-complexity systems or is used with non highly skilled installing technicians.
The pre-configured settings are the following:

INDEX	AREA DESCRIPTION	INDEX	AREA DESCRIPTION
1	DAY AREA	3	PERIMETER AREA
2	NIGHT AREA		

INDEX	SCENARIO DESCRIPTION	ASSOCIATED AREAS	PROPRIETA'
1	GOING OUT	1, 2, 3	SWITCH ON+OFF.EXACT
2	GOING TO BED	1, 3	SWITCH ON+OFF.EXACT
3	STAYING INDOORS	3	SWITCH ON+OFF.EXACT

KEYPADS	ASSOCIATED SCENARIOS		INSERTERS	ASSOCIATED SCENARIOS	
ALL KEYPADS	A	GOING OUT	ALL INSERTERS	L1	GOING OUT
	B	GOING TO BED		L2	GOING TO BED
	C	STAYING INDOORS		L3	STAYING INDOORS

INDEX	OUTPUT DESCRIPTION	INDEX	OUTPUT DESCRIPTION
U1	**TC output** to disinhibit the detectors' microwave when system is off (associated to the NIGHT TIME area). From a positive with BEDING area switched off.	U3	**Yields a negative when something is out of order.**
U2	**System status**, yields a negative is at least one area is switched on.	U4	**Technical,** yieds a negative when at least one technical alarm is switched on.
RELAY	**Relays 1 and 2**, is activated during the alarm time.		

CODES	CODE PROPERTIES	KEYS	DESCRIPTION OF PROPERTIES
all	SWITCHING ON + SWITCHING OFF of all areas.	all	SWITCHING ON + SWITCHING OFF of all areas.

TELEPHONE NUMBER	DESCRIPTION	TYPE	ATTEMPTS	ALARM	SABOTAGE	TECHNICAL	BURGLARY	SWITCHING ON SWITCHING OFF	OUT OF ORDER	CODE ENTERING	KEY ENTERING	HELP	AUTO TEST	RESIDUAL CREDIT
1..7	Telephone 1..7	VOICE	2	x	x	x	x					x		
8..14	Telephone 8..14	SMS	1	x	x	x	x		x					x
15	Security firm	CONTACT-ID	1	x	x		x					x	x	
16	Technical	SMS	1	x	x	x	x		x			x		x

MODE STANDARD

Same setting of the SIMPLE mode plus:

- Customise scenarios.
- Customised Keypads, inserters, codes, keys, ...
- Customised telephone calls.
- Restore default parameters and codes separately.

ADVANCED MODE

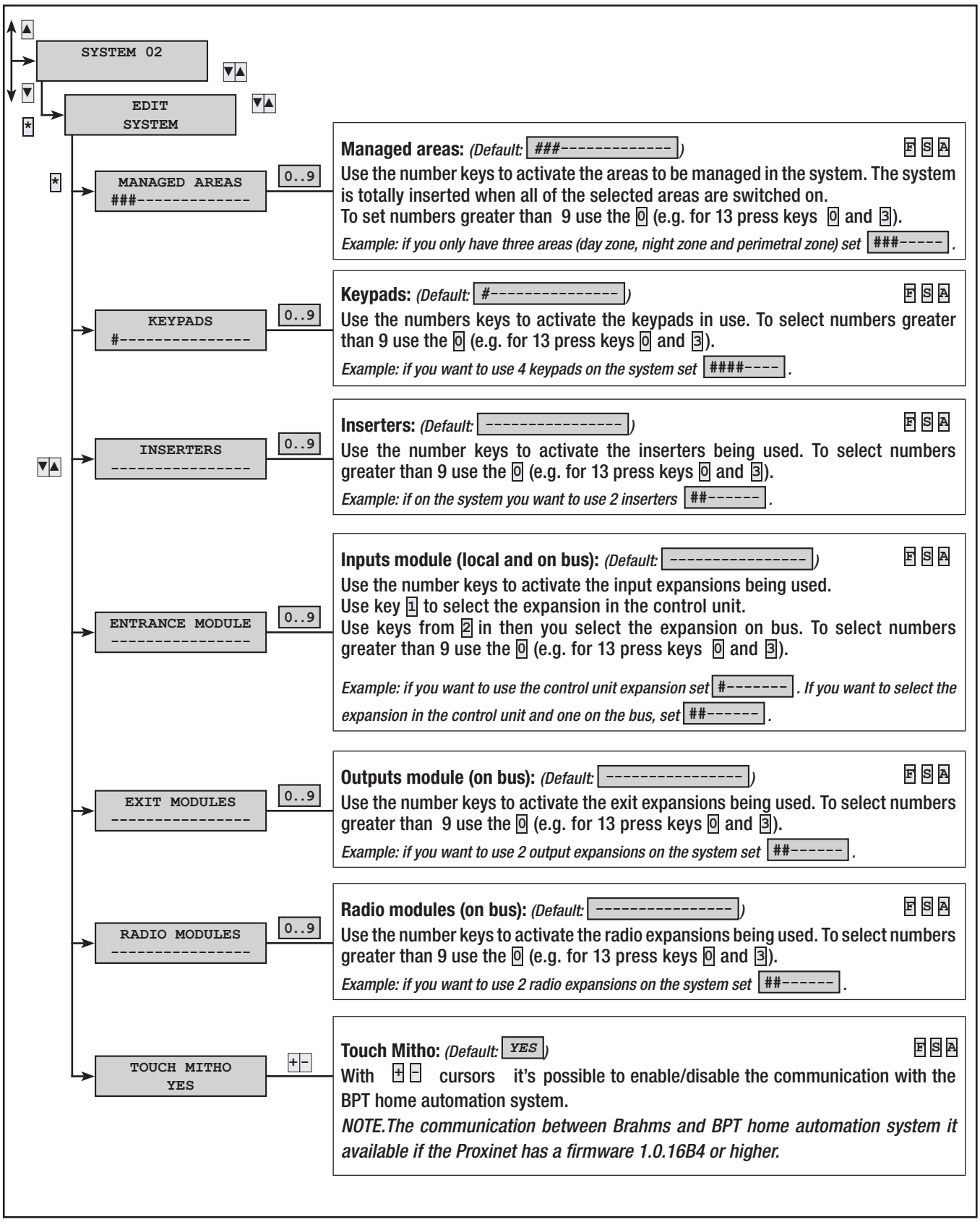
The same settings of the SIMPLE and STANDARD modes plus:

- Customise keypad-specific voice messages.
- Advanced programming of radio, entrances, codes, keys, telephones, telephone options, special functions.
- Advanced programming of telephone functions.
- Time, calendar scheduler.
- Past Events print-out.

2.2 Installation

The system menu is for defining the system components (areas, keypads, inserters, ...), addressing them, and carrying out a series of tests. For programming move to the subsequent menu items.

MODIFY SYSTEM



Managed areas: *(Default:* `###----------`*)* F S A

Use the number keys to activate the areas to be managed in the system. The system is totally inserted when all of the selected areas are switched on.
To set numbers greater than 9 use the 0 (e.g. for 13 press keys 0 and 3).

Example: if you only have three areas (day zone, night zone and perimetral zone) set `###-----`.

Keypads: *(Default:* `#----------`*)* F S A

Use the numbers keys to activate the keypads in use. To select numbers greater than 9 use the 0 (e.g. for 13 press keys 0 and 3).

Example: if you want to use 4 keypads on the system set `####----`.

Inserters: *(Default:* `----------`*)* F S A

Use the number keys to activate the inserters being used. To select numbers greater than 9 use the 0 (e.g. for 13 press keys 0 and 3).

Example: if on the system you want to use 2 inserters `##------`.

Inputs module (local and on bus): *(Default:* `----------`*)* F S A

Use the number keys to activate the input expansions being used.
Use key 1 to select the expansion in the control unit.
Use keys from 2 in then you select the expansion on bus. To select numbers greater than 9 use the 0 (e.g. for 13 press keys 0 and 3).

Example: if you want to use the control unit expansion set `#-------`. *If you want to select the expansion in the control unit and one on the bus, set* `##------`.

Outputs module (on bus): *(Default:* `----------`*)* F S A

Use the number keys to activate the exit expansions being used. To select numbers greater than 9 use the 0 (e.g. for 13 press keys 0 and 3).

Example: if you want to use 2 output expansions on the system set `##------`.

Radio modules (on bus): *(Default:* `----------`*)* F S A

Use the number keys to activate the radio expansions being used. To select numbers greater than 9 use the 0 (e.g. for 13 press keys 0 and 3).

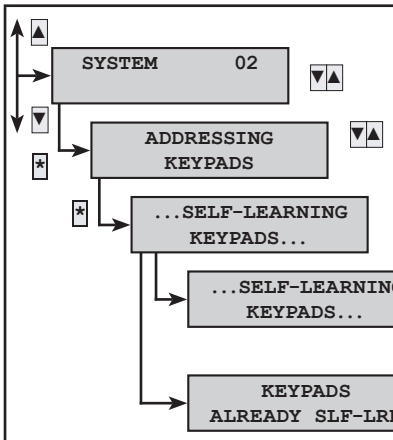
Example: if you want to use 2 radio expansions on the system set `##------`.

Touch Mitho: *(Default:* `YES`*)* F S A

With + - cursors it's possible to enable/disable the communication with the BPT home automation system.

NOTE.The communication between Brahms and BPT home automation system it available if the Proxinet has a firmware 1.0.16B4 or higher.

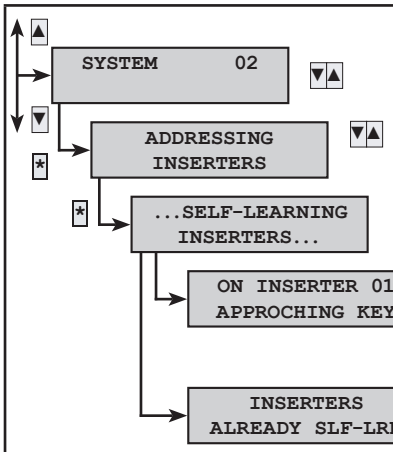
ADDRESSING KEYPADS



Automatic self-learning and addressing of keypads: F S A
For learning the system's keypads.

Keypads already self-learned: F S A
If the keyboards are already self learned a confirmation text is displayed.

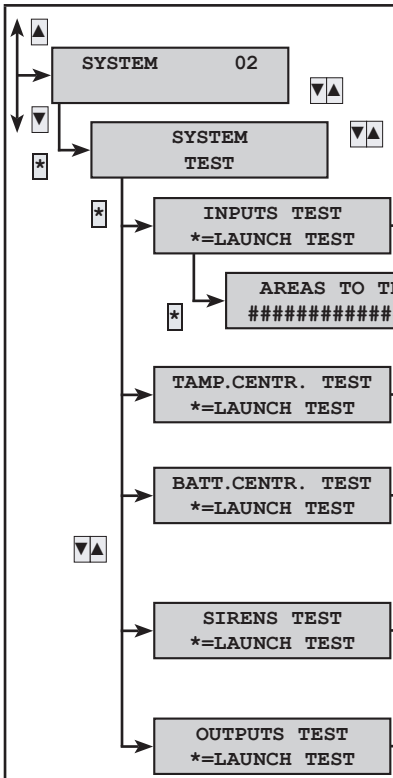
ADDRESSING INSERTERS



Automatic self-learning and addressing of inserters:: F S A
For learning the system's inserters. Hold key near to inserter that you wish to address with the address viewed on display.

Inserters already self-learned F S A
If the inserters are already self learned a confirmation text is displayed.

SYSTEM TEST



Inputs test: F S A
Testing for open inputs can be done on either the whole system or just on some selected areas.

Control unit tamper test: F S A
For checking the control unit tamper-status

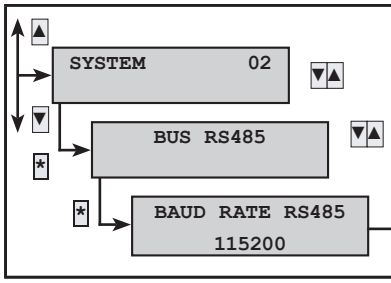
Control unit battery test: F S A
For promptly checking control unit battery-status

Sirens test: F S A
For manually commanding the alarm relay output of the control unit.

Outputs test: F S A
For manually commanding the system outputs.

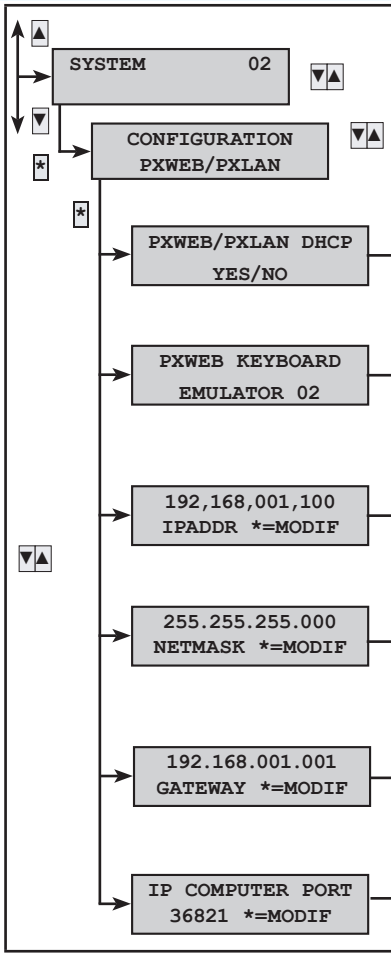
 - The data and information in this manual may be changed at any time with no obligation on BRAHMS part to notify anyone of this.

BUS RS485



BUS RS485 connection speed:
Allows configuration of the BUS RS485 speed from the following: 115.200, 38.400, 9.600 (default), 4.800, 2.400.

PXLAN/PXWEB CONFIGURATION



Network board automatic addressing:
Enables/disables auto-addressing (DHCP) .

Keypad emulation (PXWEB):
Associates the virtual keypad to a physical keypad address.

IP address configuration:
Network board IP address configuration.

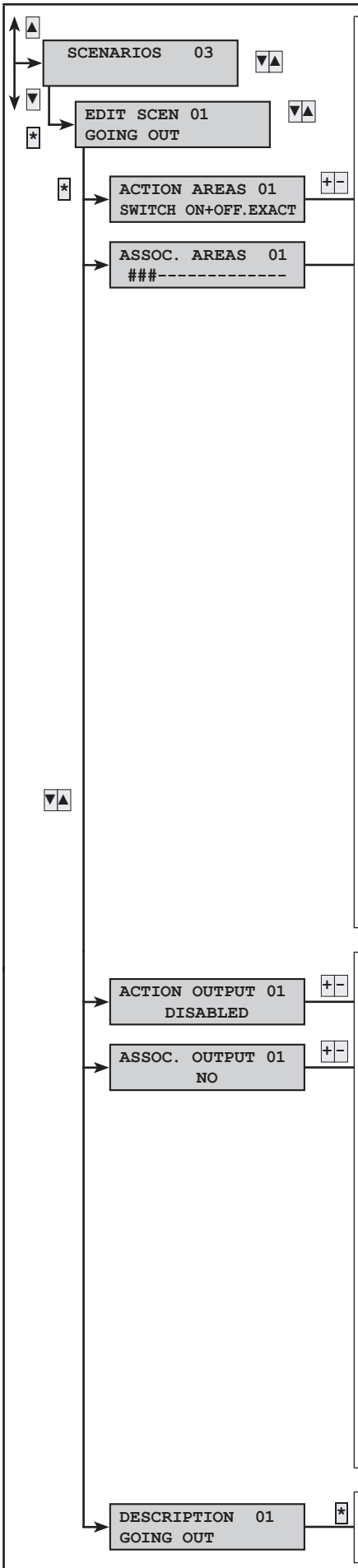
SUBNET MASK configuration:
Configures the SUBNET MASK.

GATEWAY Configuration:
Allows GATEWAY configuration.

IP connection port configuration:
Allows configuration of the computer's IP connection port.

. The data and information in this manual may be changed at any time with no obligation on BRAHMS part to notify anyone of this.

2.3 Scenarios



Actions on areas: *(Default:* `SWITCH ON+OFF.EXACT` *)* F S A

Associated areas: F S A

The parameter defines the action that the scenario is to carry out in the areas specified in `ASSOC. AREAS`.

`DEACTIVATED` — The scenario does not alter the switched on status of the areas.

Example: *scenario deactivated or scenario for which you only want to manage the associated output on* `ASSOCIAT. OUTPUT` .

`SWITCH ON+OFF.EXACT` — The selected areas will switch on and those deselected will switch off in forced manner in the exact defined configuration.

Example: *it is the most used one and it is so that Users may set the switching on state of the areas by selecting scenarios independently of the previous configuration.*

GOING OUT `###` *; time, night time and perimetral areas are on;*

GOING TO BED `#-#` *;only day time and perimetral set to on and night time set to off;*

STAYING HOME `--#` *; only the perimetral set to on.*

`SWITCH ON SELECT AREAS` — Only the selected areas switch on, nothing changes about the status of the non selected areas.

Example: *used for specifically switching on areas; for example a scenario that only inserts the perimetral areas (EXCHANGE PERIMETER* `--#` *).*

`SWITCH OFF SELECT.AREAS` — Only the selected areas switch off, nothing changes about the status of the non selected areas.

Example: *used for specifically switching off areas; for example a scenario that only switches off the perimetral area (EXCHANGE PERIMETER* `--#` *).*

`EXCHANGES SEL AREAS` — The selected areas change status: if on the switch off and if off they switch on.

Example: *used for joining into one scenario the switching on or off actions of some areas; for example a scenario that only switches on/off the perimetral area (EXCHANGE PERIMETER* `--#` *).*

Output action and output association: *(Default:* `DISABLED` *)* S A

If activated, it lets command an output from a scenario. Select the output to command in the `ASSOC. OUTPUT`.

`DISABLE` — The scenario does not command any output.

Example: *scenario deactivated or scenario of which you want to only manage the areas.*

`ON` — The scenario activates the selected output.

Example: *scenario which lets you open a lock commanded from a timed output. Or a scenario that switches on a light commanded by a stable-type output.*

`OFF` — The scenario deactivates the selected output.

Example: *scenario that lets you switch off a light commanded by a stable output.*

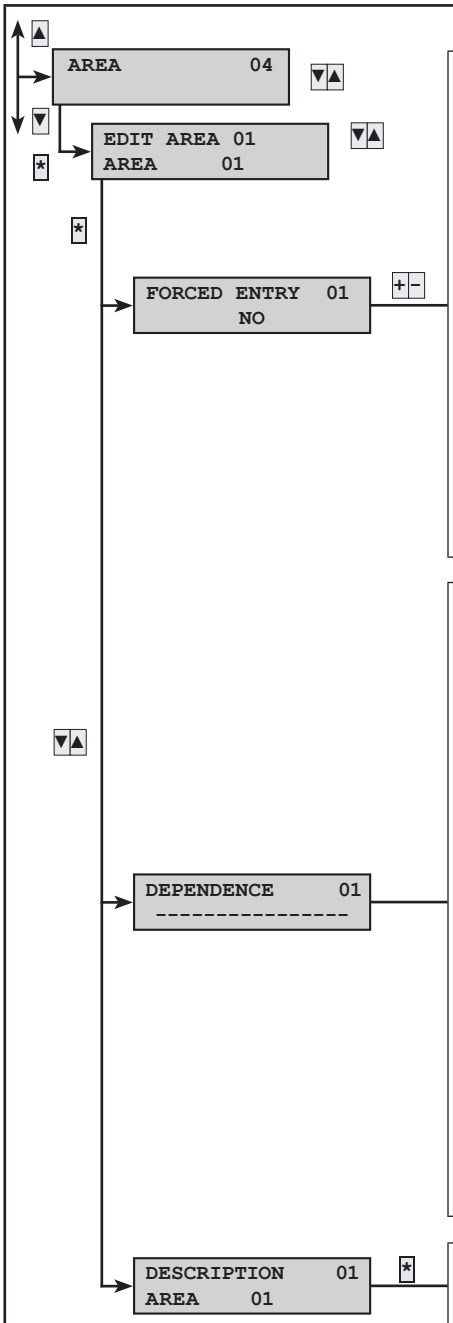
`EXCHANGE` — The scenario exchanges the status of the selected output (if on it becomes off, if off it becomes on).

Example: *scenario that joins the on and off commands of a light commanded by a stable output.*

Scenario description: F S A

For editing the scenario description.

2.4 Areas



Forced entry area: *(Default:* `NO` *)* S A

Forcing is the parameter which helps to define whether an area can be switched on even when any inputs are open (in this case, when the exit time is elapsed, the area alarm will be triggered).

`NO` — An area with deactivated forced-opening will start the exit time only if all of the inputs associated to it are closed.

Example: *used in residential settings so Users can close any open inputs.*

`YES` — An area with activated forced-opening will start its exit time independently of whether there are any inputs associated to it.

Example: *used in the service sector to prevent careless Users may leave the system with switched off areas due to open inputs. In this case the triggering of the alarm will inevitably warn that the system has been left with open inputs.*

Dependence: *(Default:* `----------------` *)* A

An area's dependence ties its switched on state to that of other areas (OR function). If you select the areas to depend from, the area will result as being on only if all of the other selected areas are turned on. In this case this area cannot be switched on or off manually by Users.
Switchings on in chain fashion are not allowed (area 1 depends on area 2); are 2 depends on area 3; switch on area 3. When I switch on area 3, areas 2 and 1 switch on).

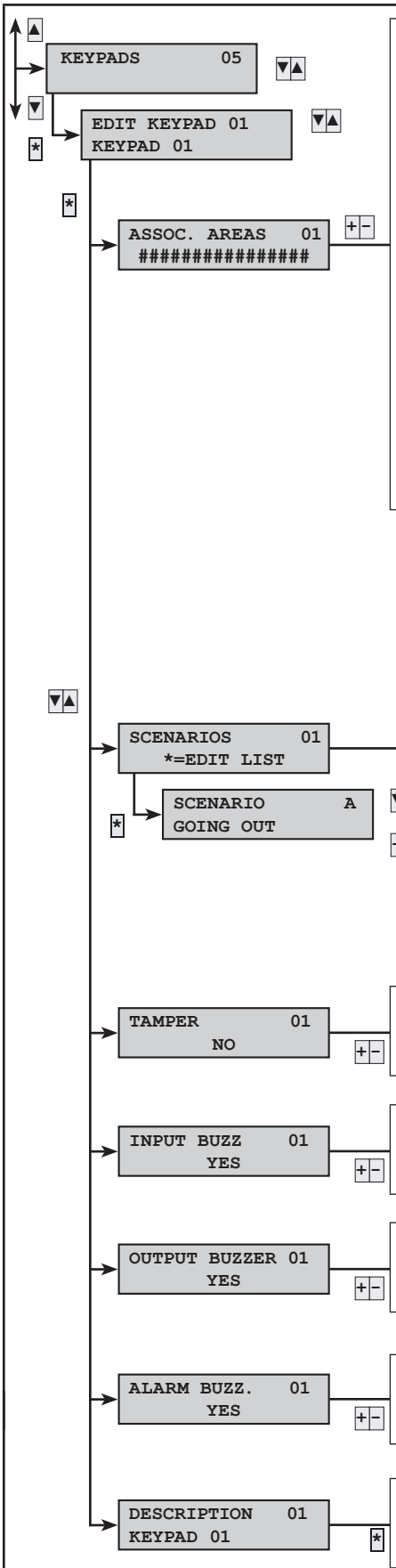
Example: *you have two separate offices and a shared garage and you wish to insert the area associated to the garage only if all of the areas of the two offices are switched on:*

Area 1 = OFFICE 1 (depends on = `---` *)*
Area 2 = OFFICE 2 (depends on = `---` *)*
Area 3 = GARAGE (depends on = `##-` *)*
Scenario 1 = CLOSE OFFICE 1 (`SWITCH ON SEL. AREAS` *; areas =* `#--` *)*
Scenario 2 = CLOSE OFFICE 2 (`SWITCH ON SEL. AREAS` *; areas =* `-#-` *)*
Keypad 1 = Located in office 1: (associated areas = `#-#` *; scenario A = CLOSE OFFICE 1)*
Keypad 2 = Located in office 2: (associated areas = `-##` *; scenario A = CLOSE OFFICE 2)*
Code 1 = Office 1 User (associated areas = `#-#` *)*
Code 1 = Office 2 User (associated areas = `-##` *)*

Area description: F S A

For editing the area description.

2.5 Keypads



Aree associate: *(Default:* `################` *)* S A

Le aree associate sono le aree gestibili e visualizzabili dalla tastiera. Queste rappresentano anche un filtro di tipo AND sulle aree gestite dal codice o dallo scenario.

Esempio: *ho un'abitazione che ha in comune il negozio al piano terra. Il titolare vuole poter gestire con lo stesso codice l'abitazione e il negozio avendo la possibilità da casa di poter gestire anche il negozio.*

Area 1 = CASA

Area 2 = NEGOZIO

Scenario 1 = CHIUDO CASA (`ACC.AREE SELEZ.` *; aree =* `#-` *)*

Scenario 2 = APRO CASA (`SPEGN.AREE SEL.` *; aree =* `#-` *)*

Scenario 3 = CHIUDO NEGOZIO (`ACC.AREE SELEZ.` *;aree =* `-#` *)*

Tastiera 1 = Ubicata in casa: (aree associate = `##` *; scenario A =* `CHIUDO CASA` *; scenario B =* `APRO CASA` *; scenario C =* `CHIUDO NEGOZIO` *)*

Tastiera 2 = Ubicata in negozio: (aree associate = `-#` *; scenario A =* `CHIUDO NEGOZIO` *)*

Codice 1 = Proprietario (aree associate = `##` *)*

Codice 2 = Dipendente (aree associate = `-#` *)*

Scenari: *(Default:* `A=sc.1; B=sc.2, C=sc.3, 4=sc.4 ...` *)* S A

Associa gli scenari ai tasti della tastiera.
Con i tasti freccia seleziono il tasto della tastiera (A, B, C, 4, 5, …).
Con i tasti + - modifico lo scenario associato al tasto della tastiera.

Esempio: *si ha un'abitazione e si vuole gestire tre aree (giorno, notte e perimetrale) mediante due attivazioni: totale, solo perimetrale.*

Area 1 = GIORNO

Area 2 = NOTTE

Area 3 = PERIMETRALE

Scenario 1 = ESCO DI CASA (`ACC+SPEGN.ESATTA` *; aree =* `###` *)*

Scenario 2 = RESTO IN CASA (`ACC+SPEGN.ESATTA` *; aree =* `--#` *)*

Tastiera 1 = aree associate = `###` *; scenario A =* `ESCO DI CASA` *; scenario B =* `RESTO IN CASA` *)*

Tamper: *(Default:* `NO` *)* S A

For activating / deactivating the keypad tamper.

Input buzzer : *(Default:* `YES` *)* S A

For activating / deactivating the buzzer during the entrance time.

Output buzzer : *(Default:* `YES` *)* S A

For activating / deactivating the buzzer during the exit time

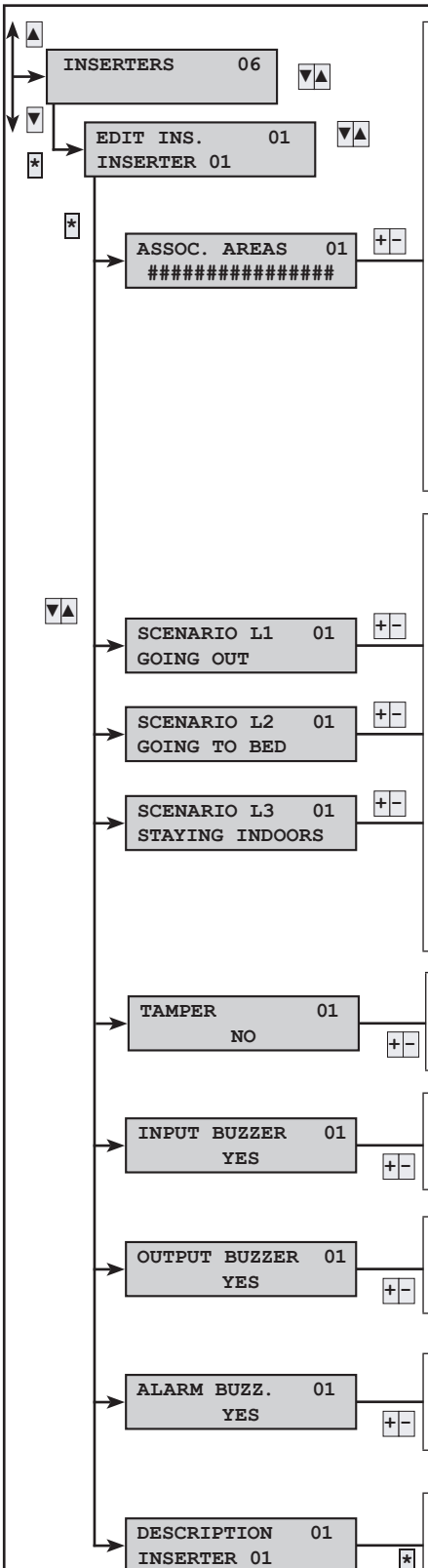
Alarm buzzer: *(Default:* `YES` *)* S A

For activating / deactivating the buzzer during the control unit's alarm time.

Keypad description: S A

For editing the keypad description.

2.6 Inserters



Associated areas: *(Default: ##########)* S A

The associated areas are those manageable by the inserter. These also represent an AND-type filter on the areas managed by the code or by the scenario.

Example: *my home is connecting with the shop downstairs. The business owner wants to manage both home and shop with the same key.*

Area 1 = HOME

Area 2 = SHOP

Scenario 1 = CLOSE HOME (SWITCH ON SEL. AREAS ; aree = #-)

Scenario 2 = CLOSE SHOP (SWITCH ON SEL. AREAS ; aree = -#)

Inserter 1 = Located in the home: (associated areas = #- ; scenario L1 = LOCK HOME)

Inserter 2 = Located in the shop: (associated areas = -# ; scenario L1 = LOCK SHOP)

Cod 1 = Business Owner (associated areas = ##)

Cod 2 = Employee (associated areas = -#)

Scenarios: *(Default: L1=sc.1; L2=sc.2, L3=sc.3)* S A

Associate the scenarios to the three inserter leds.

Use keys + - to edit the scenario associated to the inserter led.

Example: *you want to manage three areas in you home (day time, night time and perimetral) via two activations: total, only perimetral.*

Area 1 = DAY TIME

Area 2 = NIGHT TIME

Area 3 = PERIMETER

Scenario 1 = GOING OUT (SWITCH ON+OFF EXACT ; areas = ###)

Scenario 2 = STAYING HOME (SWITCH ON+OFF EXACT ; aree = --#)

Inserter 1 = (associated areas = ### ; scenario L1 = GOING OUT ; scenario L2 = STAYING HOME ; scenario L3 = NO SCENARIO)

Tamper: *(Default: NO)* S A

For activating / deactivating the inserters.

Input buzzer : *(Default: YES)* S A

For activating / deactivating the buzzer during the entrance time.

Output buzzer : *(Default: YES)* S A

For activating / deactivating the buzzer during the exit time.

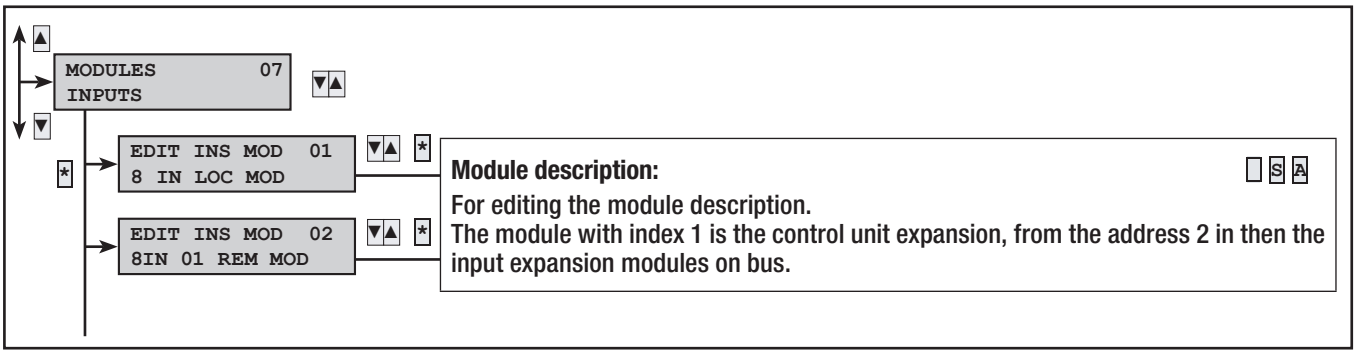
Alarm buzzer: *(Default: YES)* S A

For activating / deactivating the buzzer during the control unit's alarm time.

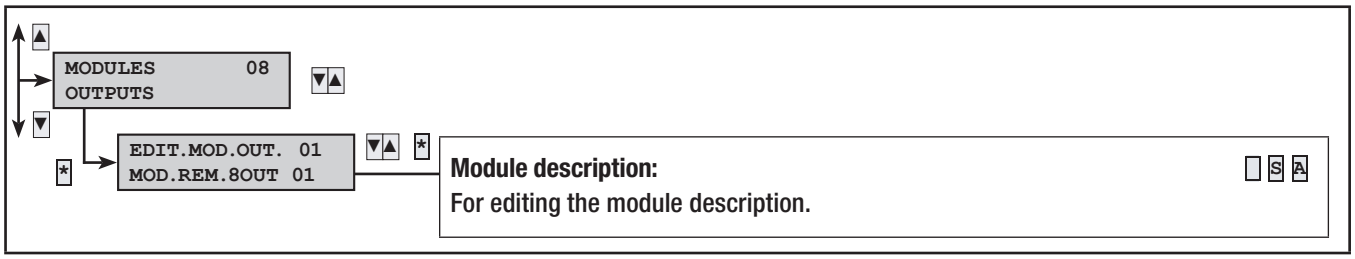
Inserter description: S A

For editing the inserter description.

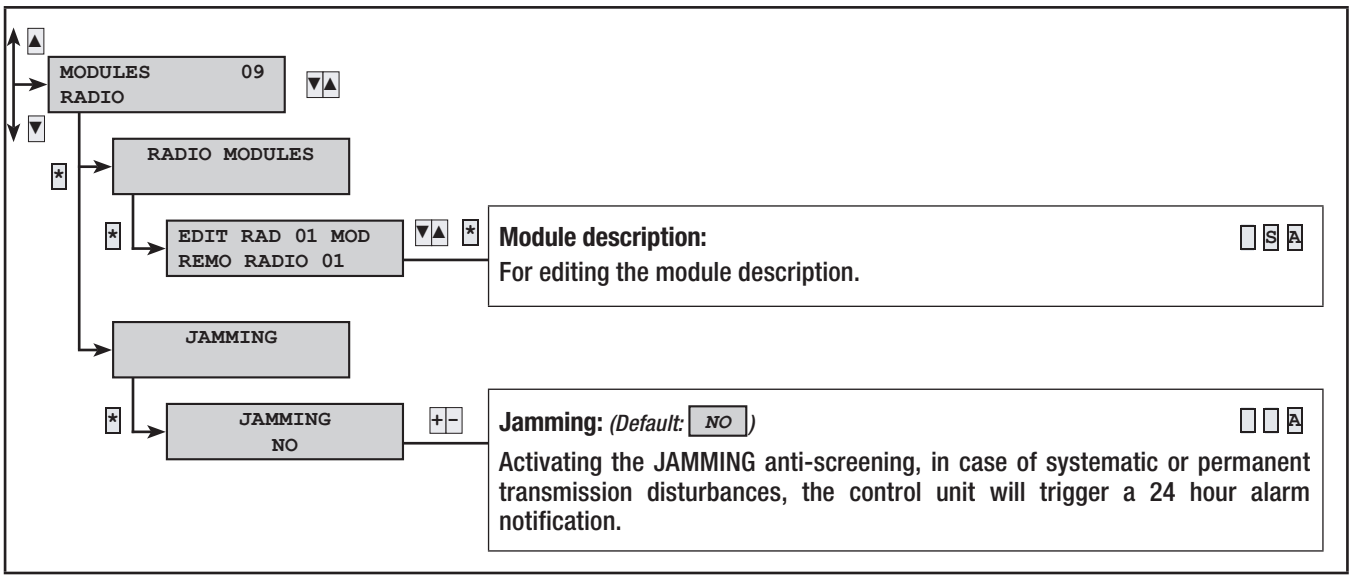
2.7 Inputs module


MODULES 07
INPUTS
EDIT INS MOD 01
8 IN LOC MOD
EDIT INS MOD 02
8IN 01 REM MOD
Module description:
For editing the module description.
The module with index 1 is the control unit expansion, from the address 2 in then the input expansion modules on bus.

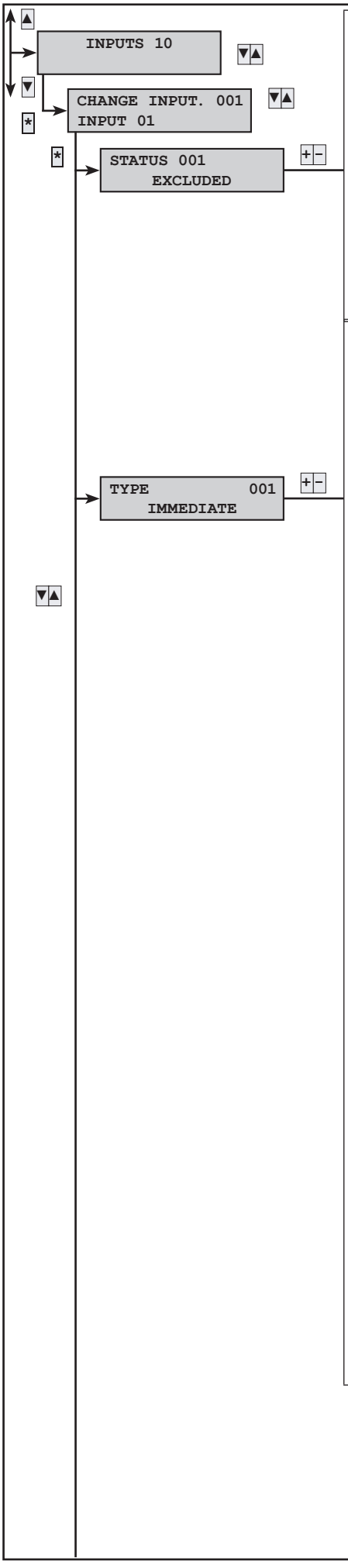
2.8 Outputs modules



2.9 Radio Modules



2.10 Inputs



Status: *(Default:* `EXCLUDED` *)* F S A

`EXCLUDED`	Inputs are excluded when they are unused.
`INSERTED`	Inputs are inserted when they are used in the system.
`TEST`	An input is a test when you want to monitor the behaviour of an input via the events log without triggering any alarms nor telephone calls. ***Example:*** *following installation of a system the input continues to revert to alarm without any apparent reason. By placing it into test mode you can continue to monitor any alarms (though the events log) without generating any alarms.*

Type: *(Default:* `IMMEDIATE` *)* F S A

The type defines the input's functional characteristics.

`IMMEDIATE`	This is a classic intruder-proof input, active when the control unit is up and inactive when the control unit is off. If unbalanced it triggers a general alarm. ***Example:*** *Installing a magnetic radio contact onto a window.*
`SERVICE`	It is active with control unit engaged or disengaged . It is not registered as an an alarm input, but only to be monitored via key pad or to activate outputs of calls regardless of control unit status. It is recorded in the event log.
`BLCK PRG.IN.`	If closed, it enables the time schedule function, excluding it if open.
`FAULT`	It remains enabled with control unit engaged and disengaged. The Fault Led light up for any malfunctions and breakdown output is enabled. The system displays the ANOMALY message followed by the input description.
`DELAYED 01`	It is active only when the control unit is on. If unbalanced, it triggers entrance time 1, during which a valid code must be entered to disengage the control unit. During this time the buzzer will sound continuously. If the control unit is not disengaged the general alarm will be triggered. ***Example:*** *input associated with an input port.*
`DELAYED 02`	As DELAYED 1, but with entrance time 2.
`24 HRS`	This instantaneous input is active either when the control unit is on or off. Unbalancing a 24 hour input triggers a general alarm. ***Example:*** *input associated with external siren tamper.*
`TECHNIC`	This instantaneous input is active either when the control unit is on or off. Unbalancing a technical input activates the TECHNICAL ALARM-defined output, sounding a continuous buzz (for the duration of the technical alarm) and the switching on of the alarm LED-light on the keypads. ***Example:*** *an input associated with a fire or gas detection sensor.*
`PATH`	Instantaneous input with control unit on. It performs like a delayed input if a control unit DELAYED input triggers the entrance time. And performs like an instantaneous input in all other situations. ***Example:*** *input associated with an infrared detector placed in front of a delayed-type input. If users open the door, this triggers the entrance time and the detector also performs in the same way; whereas if an intruder break in through a window, the sensor performs instantaneously.*

MEMORY

Input active when control unit is on. If it is closed (i.e. balanced) once the entrance time elapses, it performs like a normal instantaneous input. Otherwise, if once the exit time is elapsed it is still open (i.e. unbalanced), it will be ignored until it is closed (i.e. balanced) and from that moment it behaves like a normal instantaneous input.

Example:*the memory inputs are defined as the memory inputs that the User wishes to leave open (dormer window, windows, …) even when the system is engaged.*

SWITCHING ON

This input is used to switch on/off any areas associated to the input. The input's performance is defined by the action parameter. Total system switching off or partialisation via a SWITCHING ON input, simulates the entering of a code which blocks the telephone calls (if the parameter is programmed to STOP FROM CODE in the TELEPHONE OPTIONS.

ACTION	DESCRIPTION
Impulsive switching on	When input is unbalanced the associated areas switch on.
Impulsive switching off	When input is unbalanced the associated areas switch off.
Impulsive switching on+ off	When input is unbalanced the associated areas exchange status: when off they switch on and when on they switch off.
Stable switching on + off	When input is unbalanced the associated areas switch on and when balanced they switch off.

Example:*if switching on and off must be managed via a mechanical key, it is necessary to have a mechanical lock with C, NC and NO contacts.*
Input programmed to be type SWITCHING ON, action STABLE SWITCH ON + SWITCH OFF and associated areas the areas to switch on/off.
Connect the input to the lock so that when the key is on "system on" the input is unbalanced (i.e. open) and when it is on "system off" the input is balanced (i.e. closed).

BURGLARY

This instantaneous input is active either when the control unit is on or off. When unbalanced it does not triggers the keypad alarm LED lights to switch on and the alarm telephone call/s to numbers associated to the BURGLARY ALARM.

	Engaged status			Telephone calls					Keypads/ inserters			Times					
TYPE	Associated areas on	Always	Alarm relay	Alarm	Sabotage	Technical	Burglary	Out of order	Led alarm	Faulty Led	Buzzer	Alarm	Sabotage	Technical	Burglary	Entrance 1	Entrance 2
Instantaneous	X		X	X					X		X	X					
PRG Lock-up																	
Service		X		X				X		X							
Out of order		X															
Delayed 1	X		X	X					X		X	X				X	
Delayed 2	X		X	X					X		X	X					X
24 hours		X	X		X				X		X		X				
Technical		X				X			X		X			X			
Path	X		X	X					X		X	X				X	X
Memory	X		X	X					X		X	X					
Switching on		X															
Burglary		X					X								X		
Tamper		X	X		X				X		X		X				

ISTANTANEOUS 001
NEVER

+ -

Instantaneous: *(Default:* NEVER *)*

A

Parameter viewable only if the input is a delayed one.
For managing the delayed input as instantaneous if partialised (that is, if associated to several areas and not all of them are switched on).

NEVER — Standard setting, the input is always delayed.
Example: *overhead garage door.*

IF PARTIAL. ON — The input is delayed if all of the associated areas are switched on and is delayed if partialised (at least one area switched off and one switched on).
Example: *this parameter is set when it is necessary for the door to be delayed-type when the User is not at home, and is instant when at home (partialised system).*
Area 1: Day time zone.
Area 2: Night time zone.
Area 3: perimetral.
Scenario 1: Going out; Areas ### .
Scenario 2: Going to bed; Areas #-# .
Front door entrance: Instantaneous DELAYED 1 *; Type* IF PARTIAL. ON .
And / or areas: INS. IF AREAS OR *; Areas* -## .

BALANCING 001
SINGLE BAL

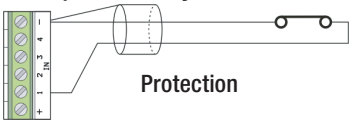
+ -

▼▲

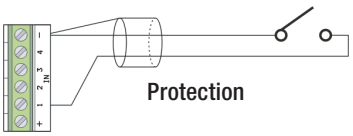
Balancing: *(Default:* SINGLE BAL *)*

F S A

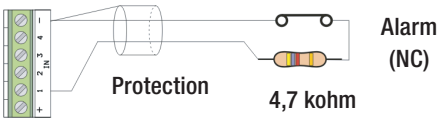
NORM.CLS — Input normally closed.



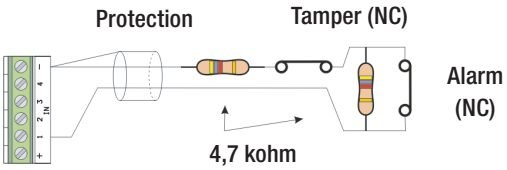
NORM.OPN — Input normally open.



SINGLE BAL — Single balanced input.

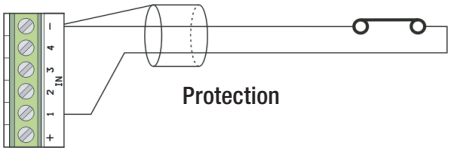


DOUBLE BAL. — Double balanced input.



SHUTTERS
VIBRATION

Shutter and vibration input. When one of these types of inputs the IMPULS.NUM and IMPULS.INTERV. parameters are viewed.



RADIO CHANNEL XXX
[1..03]NUMBER 03
*

Radio channel *(Default: 3):* F S A

Only available for multi-channel radio inputs (devices with several inputs), it lets you define which of the device's inputs will be associated to the input.

Example: *the radio magnetic contact has 3 channels:*

1. *Input 1.*
2. *Input 2.*
3. *Magnetic contact.*

LEARN 001
*=OK #=ESC
*

Radio device learning: F S A

Only available for radio inputs, for associating a radio device to an input.

SUPERVISION 001
NO
*

Radio supervision *(Default: NO):* F S A

Only available for radio inputs, if activated in case of no operating-status signal reception for a period longer than that set in the SUPERVISION TIME, the control unit sends a technical alarm warning (no tamper).

Parameters viewable only is the outputs is of the shutter or inertial-type.

IMPULS NUM 001
[1..15] NUMBER 03
+-

Number of impulses: *(Default: 03)* S A

For setting the number of impulses to have within the IMPULS INTERV time to generate the alarm.

IMPUL.001 INTERV.
[1..255] SEC 03
+-

Impulse interval: *(Default: 10)* S A

For setting the time interval within which if you have a number of impulses IMPUL.NUM. the alarm is generated.

Example: *if on a shutter input you set 3 impulses and a 10-second interval, you can have both cases:*

- *Trigger alarm when at least 3 impulses within 10 seconds are manifested.*
- *No alarm is generated if there are 3 impulses in more than 10 seconds.*

AREAS 001
#---------------

Associated areas: *(Default: #---------------)* F S A

The inputs can be freely associated to one or more areas. The behaviour of an input which is associated to several areas depends on the value selected for the parameter AND/OR AREAS .

AND/OR AREAS 001
INS. IF AREAS OR
+-

And / or areas: *(Default: INS. IF AREAS OR)* A

If you associate several areas to an input the input's insertion status which is given by the switched on/off status of the associated areas depends on this parameter:

INS. IF AREAS OR — Input inserted if at least one associated area is switched on.

Example: *used when you wish to manage partialisations along with the areas that share several inputs.*

INS. IF AREAS AND — Input inserted if all of the associated areas are switched on.

Example: *if there are two apartments that both share the same garage, usually two areas are associated to the garage (one for each apartment) and the AND function is enabled.*

▼▲

AND INPUT 001
NO
+ −

And input: *(Default:* NO *)* A

An input, which is programmed in AND with another input, will alarm trigger only if the second one is in alarm state. This parameter is normally used to have a double consensus function to generate the alarm (via the x + − Instantaneous you can set this input).

Example: *two sensors point to the same room and the user wants an alarm to be issued when both sensors go into alarm mode.*

INPUT 1 Type INSTANTANEOUS *; And input* INPUT 2 *.*

INPUT 2 Type INSTANTANEOUS *; And input* INPUT 1 *.*

AUTOEXCLUS. 001
[0..10 0=NO] 03
+ −

Auto exclude input: *(Default:* 03 *)* S A

It defines the number of times that the input can switch to alarm, beyond which said input is automatically excluded. The alarm counter resets and the input re-includes itself if at least one of the associated areas switches off.

Example: *A traditional example are outside detectors.*

BUZZ.OUPUT 001
NO
+ −

Buzzer output: *(Default:* NO *)* S A

For choosing whether the input will activate the "buzzer output" or not, or the keypads activated to sound along with the buzzer output. Always active independent from the statuses of the associated areas.

Example door open bell: *a typical use of this function is to make the key pad sound after a shop door is opened.*

Area 1: indoors.

Area 2: perimetral.

Keypad 1: positioned loose to sound; Associated areas ##-- *.*

Front door entrance: Buzzer output: YES *;Associated areas* -#-- *.*

Keypad buzzer output: #--- *.*

Perimetral area buzzer time 3 *seconds.*

▼▲

OUTPUT ASSOC 001
NO
+ −

Associating output: *(Default:* NO *)* S A

Assign the output to activate if the input is unbalanced. If the commanded output is stable, when the input unbalances the output activates, if it balances the output deactivates. If the output is impulsive, it activates and starts the timer when the input unbalances.

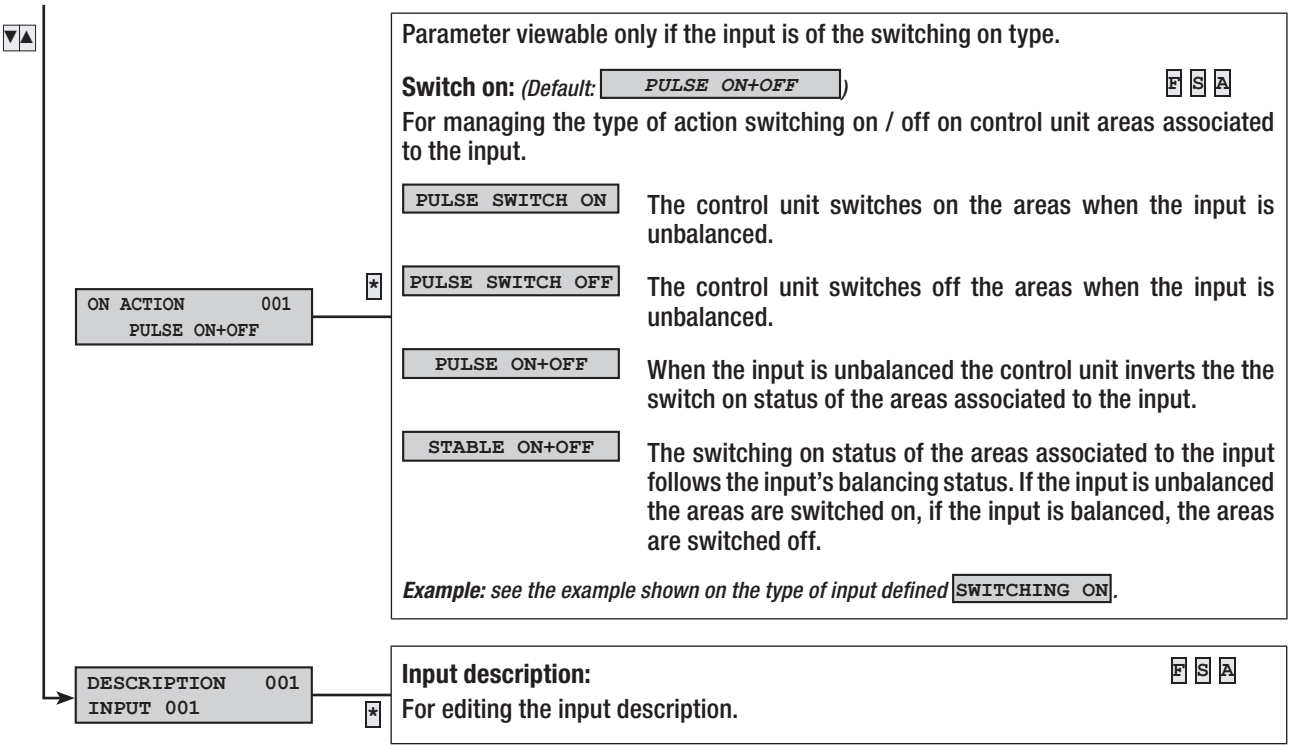
Depending on the OUTPUT COMM. parameter, managing the output may be linked to the input's inserted status.

OUTPUT COMM. 001
ALWAYS
+ −

Output command: *(Default:* ALWAYS *)* S A

According to this parameter, managing the exit may be linked to the input's inserted status.

ALWAYS	The output is always commanded by the input status. More precisely: the output is activated if the input is unbalanced and restored if the input is balanced.
INSERTED	If the input is active, meaning one or more areas associated to it are inserted, the output is commanded by the input's status. More precisely: the output is activated if the input is unbalanced and restored if the input is balanced.
NOT INSERTED	If the input is deactivated, meaning no area associated to it is inserted, the output is commanded by the input's status. More precisely: the output is activated if the input is unbalanced and restored if the input is balanced.



Parameter viewable only if the input is of the switching on type.

Switch on: *(Default:* `PULSE ON+OFF` *)* F S A

For managing the type of action switching on / off on control unit areas associated to the input.

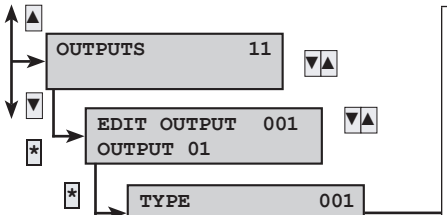
`PULSE SWITCH ON`	The control unit switches on the areas when the input is unbalanced.
`PULSE SWITCH OFF`	The control unit switches off the areas when the input is unbalanced.
`PULSE ON+OFF`	When the input is unbalanced the control unit inverts the the switch on status of the areas associated to the input.
`STABLE ON+OFF`	The switching on status of the areas associated to the input follows the input's balancing status. If the input is unbalanced the areas are switched on, if the input is balanced, the areas are switched off.

Example: *see the example shown on the type of input defined* `SWITCHING ON`.

Input description: F S A

For editing the input description.

2.11 Outputs

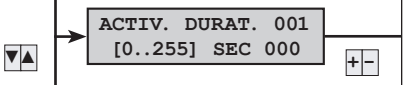


Stato: *(Default:* `STABLE` *)* S A

`STABLE` — the output's activity follows the status of the associated event.

Example: *the output is activated by the OPEN condition of the associated input.*

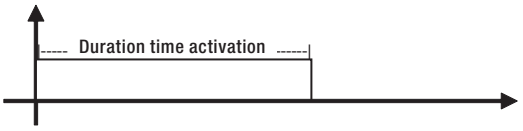
`IMPULSIVE` — the output's activity is determined by the associated event but not only for a certain time, the duration of which is selectable.



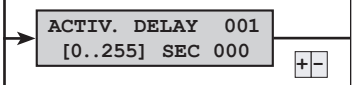
Parameter viewable only if the output is an impulsive one.

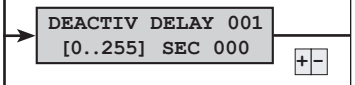
Activation duration: *(Default:* `000` *)* S A

Duration time of the impulsive output activation.



Example: *via a code you wish to open a door lock. An impulsive output is associated to a code, with a 3-second activation time.*





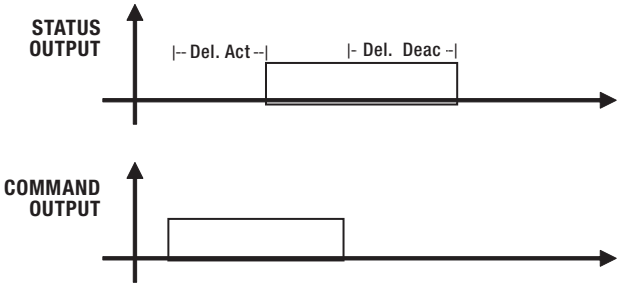
Parameters viewable only if the output is a stable one.

Activation delay: *(Default:* `000` *)* S A

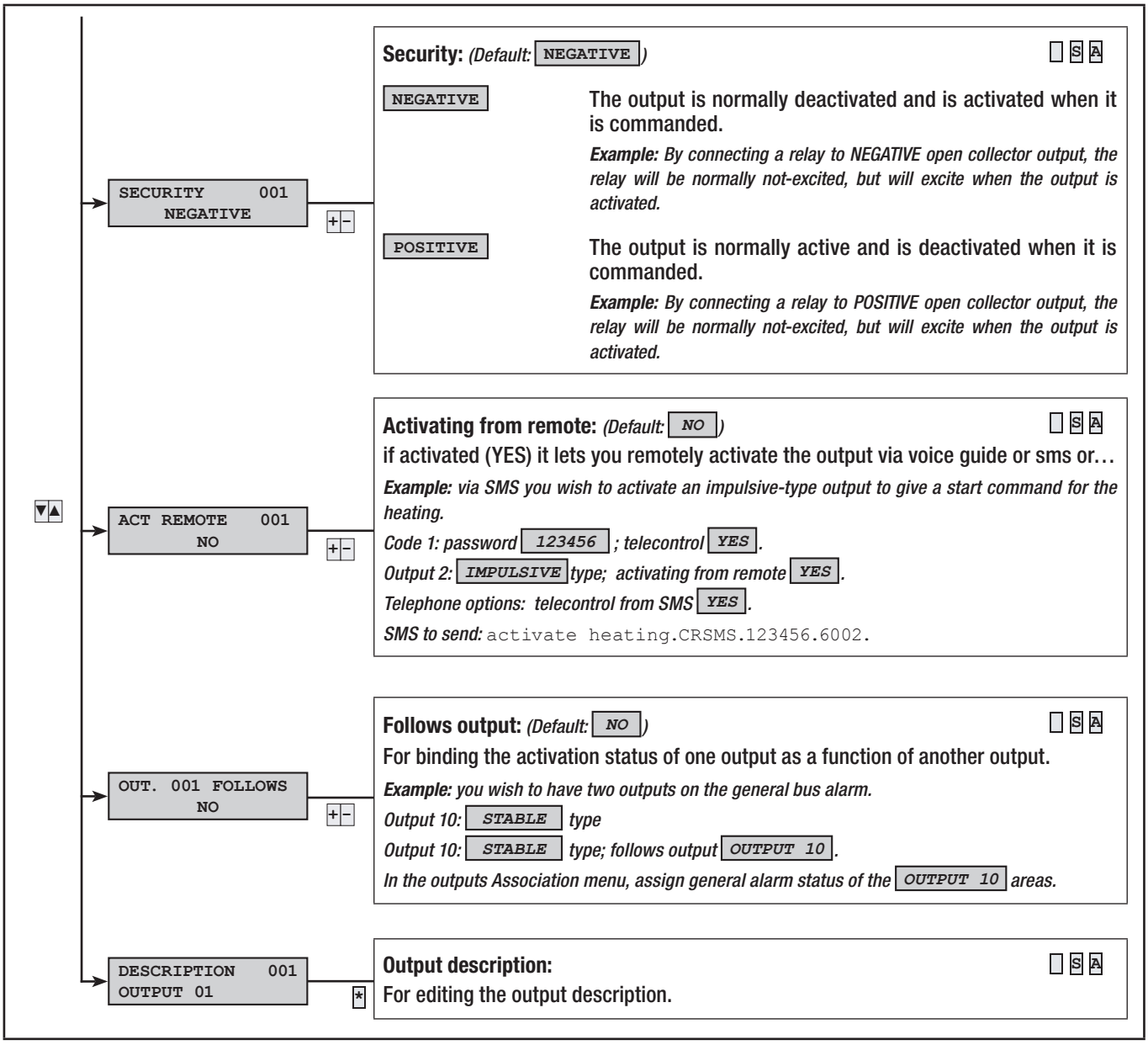
Delayed time between the activation command and the output's activation.

Deactivation delay: *(Default:* `000` *)* S A

Delayed time between the deactivation command and the output's deactivation.



Example: *through an output you wish to view the switched on status of the system (switched on or off). In the outputs Association menu, assign the switching on status of the areas with one stable programmed output and zero second delay on activation and deactivation times.*



Security: *(Default:* `NEGATIVE` *)* S A

`NEGATIVE` The output is normally deactivated and is activated when it is commanded.

Example: *By connecting a relay to NEGATIVE open collector output, the relay will be normally not-excited, but will excite when the output is activated.*

`POSITIVE` The output is normally active and is deactivated when it is commanded.

Example: *By connecting a relay to POSITIVE open collector output, the relay will be normally not-excited, but will excite when the output is activated.*

Activating from remote: *(Default:* `NO` *)* S A

if activated (YES) it lets you remotely activate the output via voice guide or sms or…

Example: *via SMS you wish to activate an impulsive-type output to give a start command for the heating.*

Code 1: password `123456` *; telecontrol* `YES`.

Output 2: `IMPULSIVE` *type; activating from remote* `YES`.

Telephone options: telecontrol from SMS `YES`.

SMS to send: `activate heating.CRSMS.123456.6002.`

Follows output: *(Default:* `NO` *)* S A

For binding the activation status of one output as a function of another output.

Example: *you wish to have two outputs on the general bus alarm.*

Output 10: `STABLE` *type*

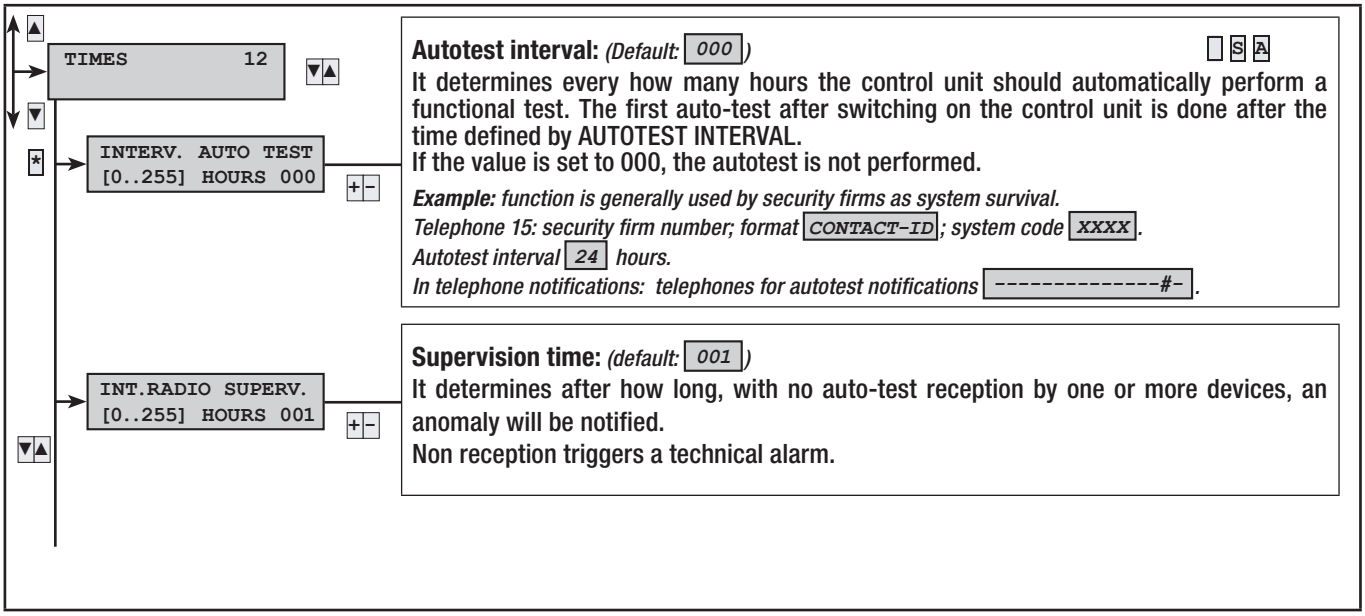
Output 10: `STABLE` *type; follows output* `OUTPUT 10`.

In the outputs Association menu, assign general alarm status of the `OUTPUT 10` *areas.*

Output description: S A

For editing the output description.

2.12Times



Autotest interval: *(Default:* `000` *)* S A

It determines every how many hours the control unit should automatically perform a functional test. The first auto-test after switching on the control unit is done after the time defined by AUTOTEST INTERVAL.

If the value is set to 000, the autotest is not performed.

Example: *function is generally used by security firms as system survival.*

Telephone 15: security firm number; format `CONTACT-ID` *; system code* `XXXX`.

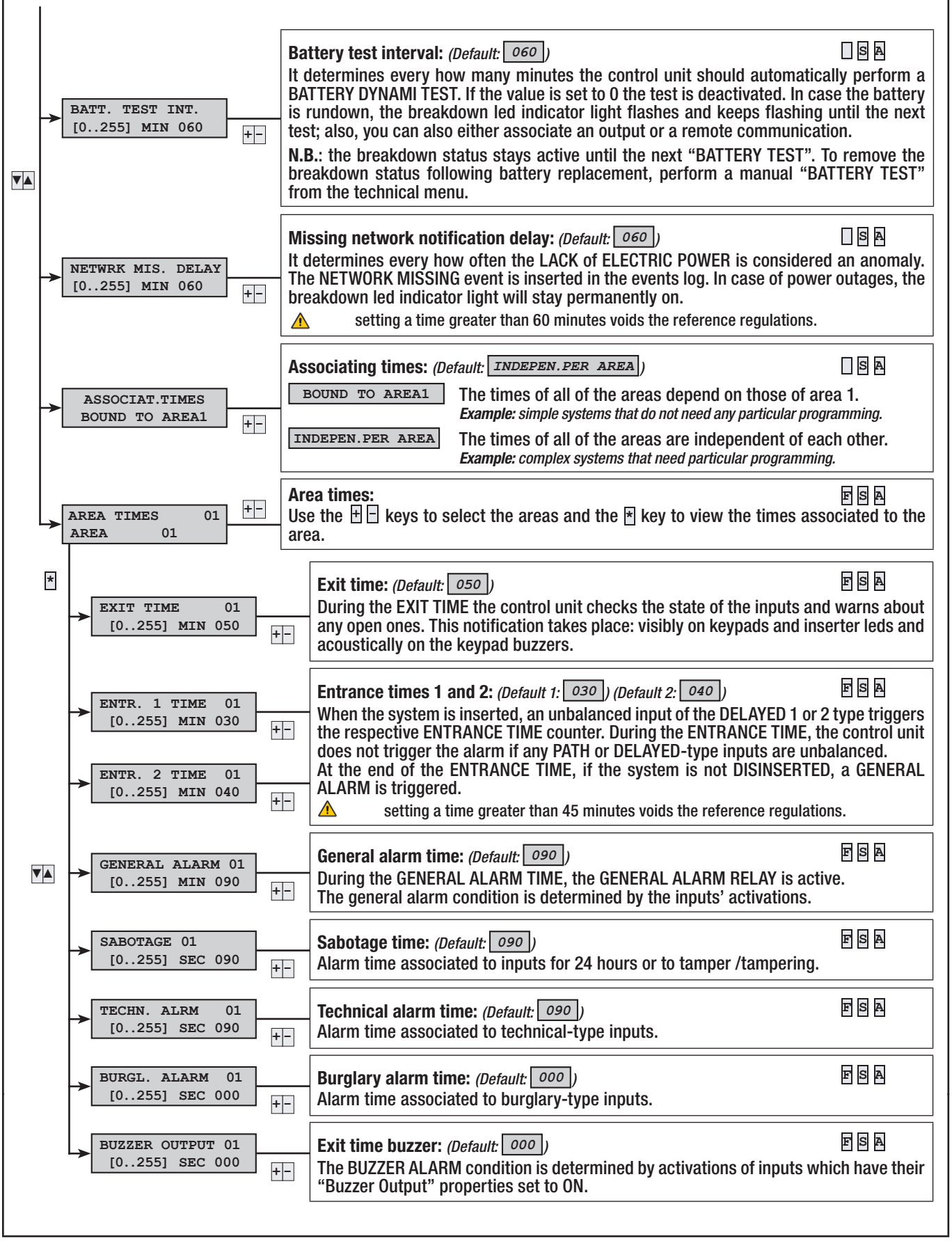
Autotest interval `24` *hours.*

In telephone notifications: telephones for autotest notifications `----------#-`.

Supervision time: *(default:* `001` *)*

It determines after how long, with no auto-test reception by one or more devices, an anomaly will be notified.

Non reception triggers a technical alarm.



Battery test interval: *(Default:* `060` *)* S A

It determines every how many minutes the control unit should automatically perform a BATTERY DYNAMI TEST. If the value is set to 0 the test is deactivated. In case the battery is rundown, the breakdown led indicator light flashes and keeps flashing until the next test; also, you can also either associate an output or a remote communication.

N.B.: the breakdown status stays active until the next "BATTERY TEST". To remove the breakdown status following battery replacement, perform a manual "BATTERY TEST" from the technical menu.

Missing network notification delay: *(Default:* `060` *)* S A

It determines every how often the LACK of ELECTRIC POWER is considered an anomaly. The NETWORK MISSING event is inserted in the events log. In case of power outages, the breakdown led indicator light will stay permanently on.

⚠ setting a time greater than 60 minutes voids the reference regulations.

Associating times: *(Default:* `INDEPEN.PER AREA` *)* S A

`BOUND TO AREA1` The times of all of the areas depend on those of area 1.
Example: *simple systems that do not need any particular programming.*

`INDEPEN.PER AREA` The times of all of the areas are independent of each other.
Example: *complex systems that need particular programming.*

Area times: F S A

Use the + - keys to select the areas and the * key to view the times associated to the area.

Exit time: *(Default:* `050` *)* F S A

During the EXIT TIME the control unit checks the state of the inputs and warns about any open ones. This notification takes place: visibly on keypads and inserter leds and acoustically on the keypad buzzers.

Entrance times 1 and 2: *(Default 1:* `030` *) (Default 2:* `040` *)* F S A

When the system is inserted, an unbalanced input of the DELAYED 1 or 2 type triggers the respective ENTRANCE TIME counter. During the ENTRANCE TIME, the control unit does not trigger the alarm if any PATH or DELAYED-type inputs are unbalanced.
At the end of the ENTRANCE TIME, if the system is not DISINSERTED, a GENERAL ALARM is triggered.

⚠ setting a time greater than 45 minutes voids the reference regulations.

General alarm time: *(Default:* `090` *)* F S A

During the GENERAL ALARM TIME, the GENERAL ALARM RELAY is active.
The general alarm condition is determined by the inputs' activations.

Sabotage time: *(Default:* `090` *)* F S A

Alarm time associated to inputs for 24 hours or to tamper /tampering.

Technical alarm time: *(Default:* `090` *)* F S A

Alarm time associated to technical-type inputs.

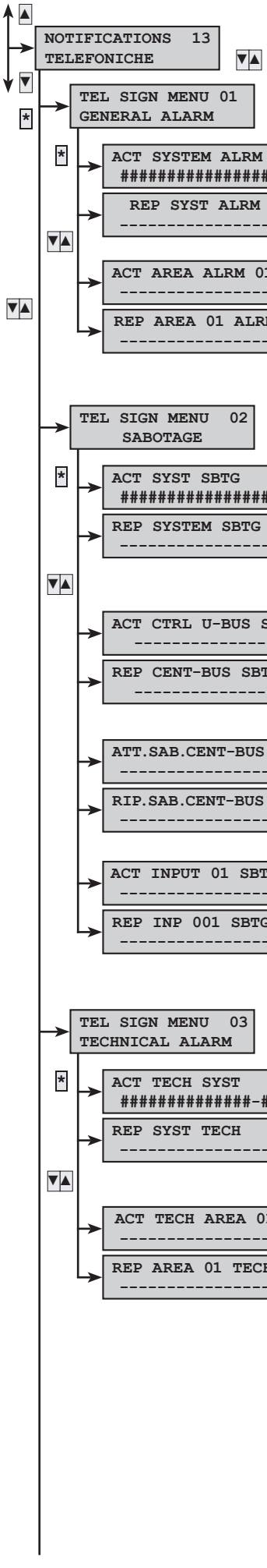
Burglary alarm time: *(Default:* `000` *)* F S A

Alarm time associated to burglary-type inputs.

Exit time buzzer: *(Default:* `000` *)* F S A

The BUZZER ALARM condition is determined by activations of inputs which have their "Buzzer Output" properties set to ON.

2.13 Telephone notifications



Activating and restoring general system alarm (generic notification): F S A

Telephone notifications associated to both activation and restoration of the system's general alarm.
Use the number keys to set the phone numbers.

Activating and restoring general alarm in single areas: _ _ A

Telephone notifications associated to both activation and restoration of the single area's general alarm.
Use + - to select the areas. Use the number keys to set the phone numbers.

Activating the system sabotage alarm (generic notification): F S A

Restore system sabotage alarm (generic notification): _ S A

Telephone notifications associated to both activation and restoration of the system's sabotage mode.
Use the number keys to set the phone numbers.

Activating and restoring sabotage alarm in control unit and peripherals: _ _ A

Telephone notification associated to the activation and restoration of the control unit's and peripherals' sabotage alarm (tampering) and (module tampers), no peripherals communication, ...).
Use the number keys to set the phone numbers.

Activating and restoring sabotage alarm in single areas: _ _ A

Telephone notifications associated to both activation and restoration of the single area's sabotage alarm (the alarm is given by the inputs associated to the areas).
Use + - to select the areas. Use the number keys to set the phone numbers.

Activating and restoring sabotage alarm for single inputs: _ _ A

Telephone notifications associated to the activation and restoration of the single inputs' sabotage alarm (24 hour tamper and inputs).
Use + - to select the inputs. Use the number keys to set the phone numbers.

Activating the system technical alarm (generic notification): F S A

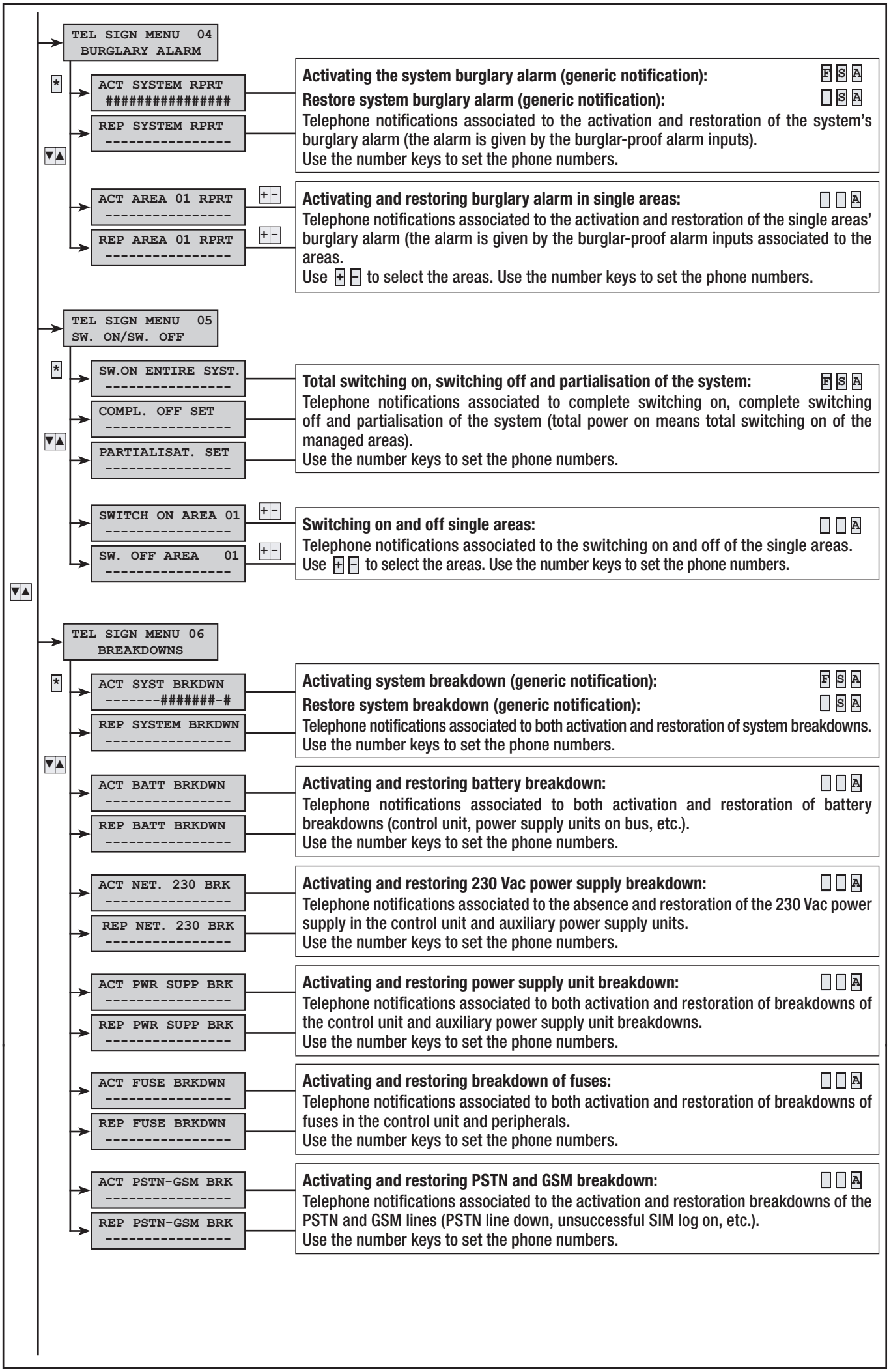
Restore system technical alarm (generic notification): _ S A

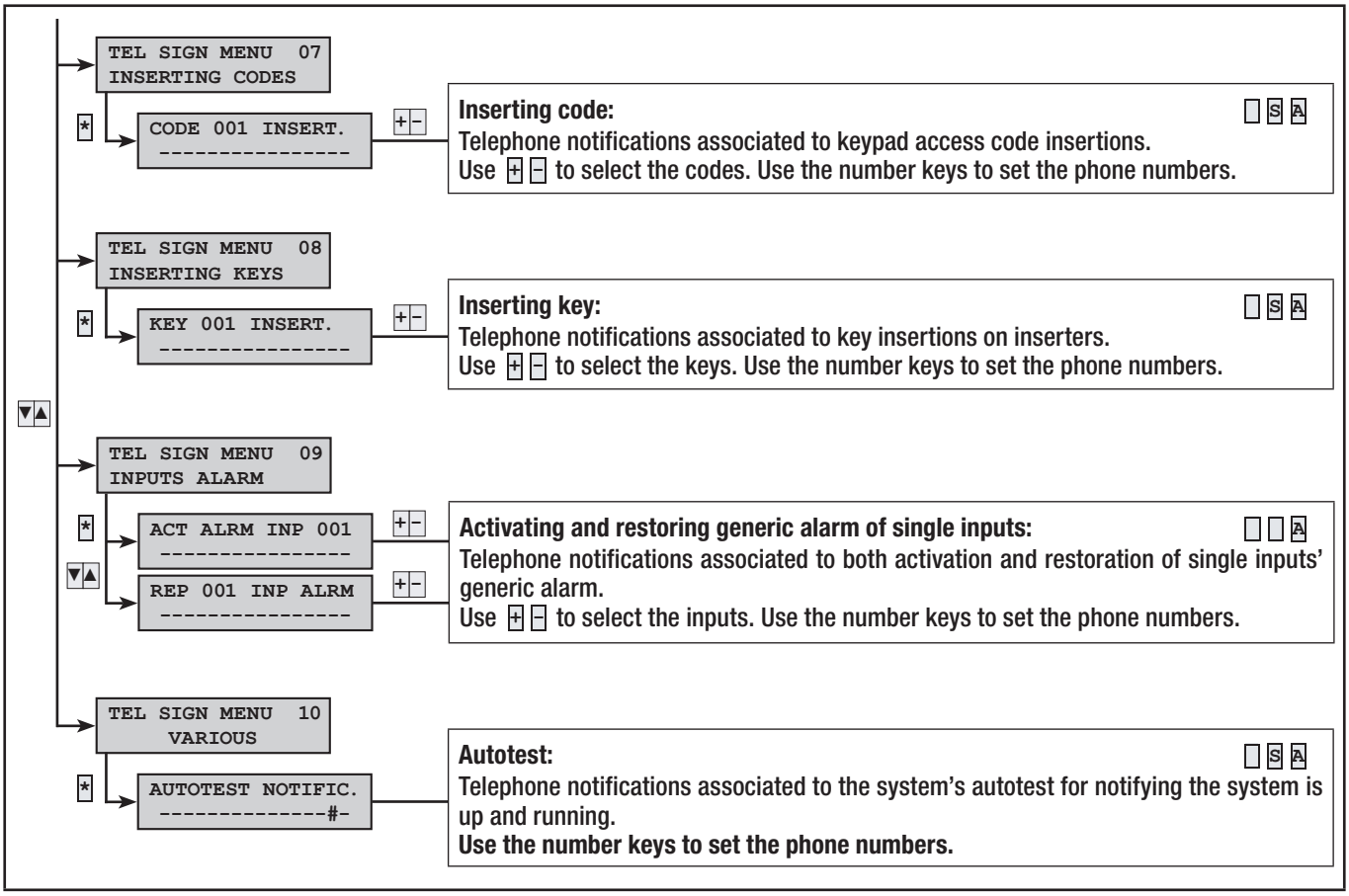
Telephone notification associated to the activation and restoration of the system's technical alarm (the alarm is given by the technical inputs).
Use the number keys to set the phone numbers.

Activating and restoring technical alarm in single areas: _ _ A

Telephone notifications associated to the activation and restoration of the single areas' technical alarm (the alarm is given by the technical inputs associated to the areas.
Use + - to select the areas. Use the number keys to set the phone numbers.

 The data and information in this manual may be changed at any time with no obligation on BRAHMS part to notify anyone of this.


TEL SIGN MENU 04
BURGLARY ALARM
ACT SYSTEM RPRT
##########
REP SYSTEM RPRT
Activating the system burglary alarm (generic notification): F S A
Restore system burglary alarm (generic notification): S A
Telephone notifications associated to the activation and restoration of the system's burglary alarm (the alarm is given by the burglar-proof alarm inputs).
Use the number keys to set the phone numbers.
ACT AREA 01 RPRT
REP AREA 01 RPRT
Activating and restoring burglary alarm in single areas: A
Telephone notifications associated to the activation and restoration of the single areas' burglary alarm (the alarm is given by the burglar-proof alarm inputs associated to the areas.
Use + - to select the areas. Use the number keys to set the phone numbers.
TEL SIGN MENU 05
SW. ON/SW. OFF
SW.ON ENTIRE SYST.
COMPL. OFF SET
PARTIALISAT. SET
Total switching on, switching off and partialisation of the system: F S A
Telephone notifications associated to complete switching on, complete switching off and partialisation of the system (total power on means total switching on of the managed areas).
Use the number keys to set the phone numbers.
SWITCH ON AREA 01
SW. OFF AREA 01
Switching on and off single areas: A
Telephone notifications associated to the switching on and off of the single areas.
Use + - to select the areas. Use the number keys to set the phone numbers.
TEL SIGN MENU 06
BREAKDOWNS
ACT SYST BRKDWN
REP SYSTEM BRKDWN
Activating system breakdown (generic notification): F S A
Restore system breakdown (generic notification): S A
Telephone notifications associated to both activation and restoration of system breakdowns.
Use the number keys to set the phone numbers.
ACT BATT BRKDWN
REP BATT BRKDWN
Activating and restoring battery breakdown: A
Telephone notifications associated to both activation and restoration of battery breakdowns (control unit, power supply units on bus, etc.).
Use the number keys to set the phone numbers.
ACT NET. 230 BRK
REP NET. 230 BRK
Activating and restoring 230 Vac power supply breakdown: A
Telephone notifications associated to the absence and restoration of the 230 Vac power supply in the control unit and auxiliary power supply units.
Use the number keys to set the phone numbers.
ACT PWR SUPP BRK
REP PWR SUPP BRK
Activating and restoring power supply unit breakdown: A
Telephone notifications associated to both activation and restoration of breakdowns of the control unit and auxiliary power supply unit breakdowns.
Use the number keys to set the phone numbers.
ACT FUSE BRKDWN
REP FUSE BRKDWN
Activating and restoring breakdown of fuses: A
Telephone notifications associated to both activation and restoration of breakdowns of fuses in the control unit and peripherals.
Use the number keys to set the phone numbers.
ACT PSTN-GSM BRK
REP PSTN-GSM BRK
Activating and restoring PSTN and GSM breakdown: A
Telephone notifications associated to the activation and restoration breakdowns of the PSTN and GSM lines (PSTN line down, unsuccessful SIM log on, etc.).
Use the number keys to set the phone numbers.


TEL SIGN MENU 07
INSERTING CODES
*
CODE 001 INSERT.

+-
Inserting code:
S A
Telephone notifications associated to keypad access code insertions.
Use + - to select the codes. Use the number keys to set the phone numbers.
TEL SIGN MENU 08
INSERTING KEYS
*
KEY 001 INSERT.

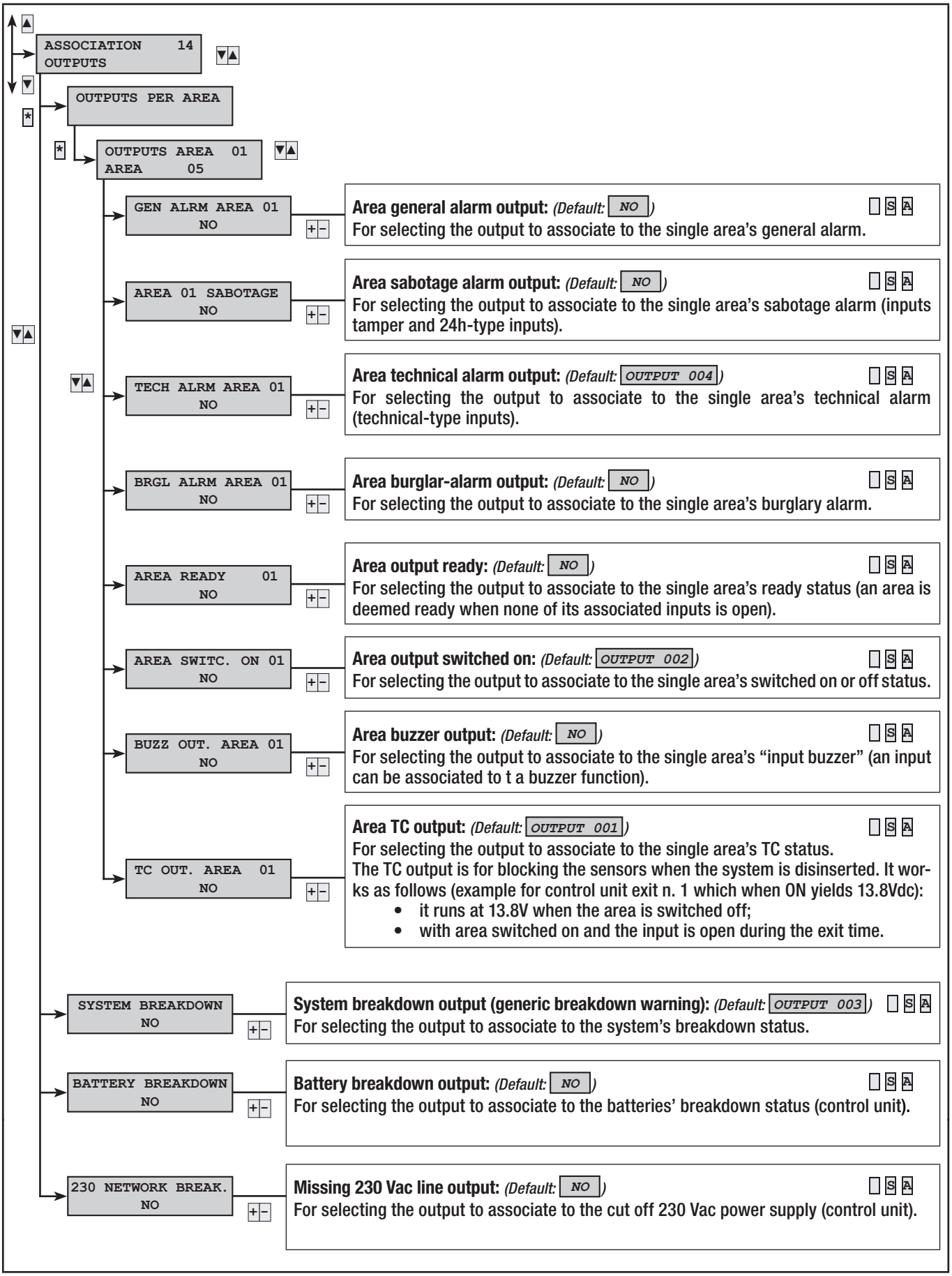
+-
Inserting key:
S A
Telephone notifications associated to key insertions on inserters.
Use + - to select the keys. Use the number keys to set the phone numbers.
▼▲
TEL SIGN MENU 09
INPUTS ALARM
*
ACT ALRM INP 001

+-
▼▲
REP 001 INP ALRM

+-
Activating and restoring generic alarm of single inputs:
A
Telephone notifications associated to both activation and restoration of single inputs' generic alarm.
Use + - to select the inputs. Use the number keys to set the phone numbers.
TEL SIGN MENU 10
VARIOUS
*
AUTOTEST NOTIFIC.
----------#-
Autotest:
S A
Telephone notifications associated to the system's autotest for notifying the system is up and running.
Use the number keys to set the phone numbers.

2.14 Associating output

Associating the same output to several events or several areas (breakdowns, alarms, ...) means the function of the output.
Example: *associating the same stable output the general alarm for all areas, the output will activate when at least one area in state of alarm.*


ASSOCIATION OUTPUTS 14
OUTPUTS PER AREA
OUTPUTS AREA 01 AREA 05
GEN ALRM AREA 01 NO
AREA 01 SABOTAGE NO
TECH ALRM AREA 01 NO
BRGL ALRM AREA 01 NO
AREA READY 01 NO
AREA SWITC. ON 01 NO
BUZZ OUT. AREA 01 NO
TC OUT. AREA 01 NO
SYSTEM BREAKDOWN NO
BATTERY BREAKDOWN NO
230 NETWORK BREAK. NO

Area general alarm output: *(Default:* NO *)* S A
For selecting the output to associate to the single area's general alarm.

Area sabotage alarm output: *(Default:* NO *)* S A
For selecting the output to associate to the single area's sabotage alarm (inputs tamper and 24h-type inputs).

Area technical alarm output: *(Default:* OUTPUT 004 *)* S A
For selecting the output to associate to the single area's technical alarm (technical-type inputs).

Area burglar-alarm output: *(Default:* NO *)* S A
For selecting the output to associate to the single area's burglary alarm.

Area output ready: *(Default:* NO *)* S A
For selecting the output to associate to the single area's ready status (an area is deemed ready when none of its associated inputs is open).

Area output switched on: *(Default:* OUTPUT 002 *)* S A
For selecting the output to associate to the single area's switched on or off status.

Area buzzer output: *(Default:* NO *)* S A
For selecting the output to associate to the single area's "input buzzer" (an input can be associated to t a buzzer function).

Area TC output: *(Default:* OUTPUT 001 *)* S A
For selecting the output to associate to the single area's TC status.
The TC output is for blocking the sensors when the system is disinserted. It works as follows (example for control unit exit n. 1 which when ON yields 13.8Vdc):

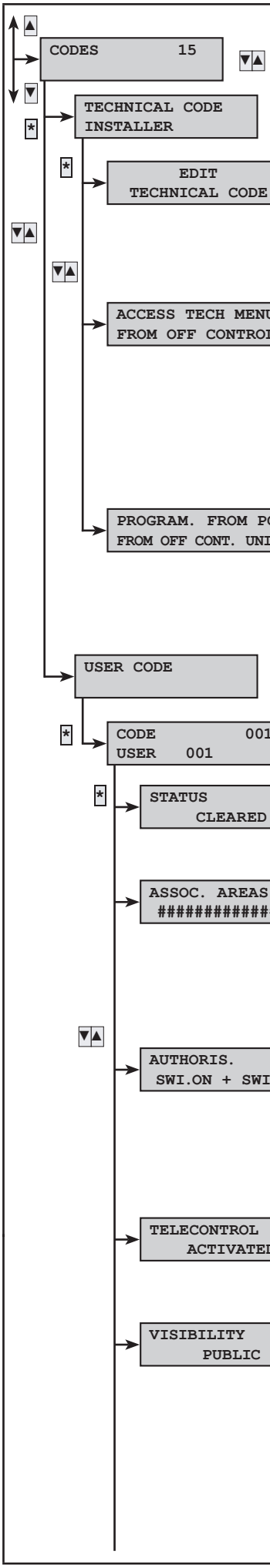
- it runs at 13.8V when the area is switched off;
- with area switched on and the input is open during the exit time.

System breakdown output (generic breakdown warning): *(Default:* OUTPUT 003 *)* S A
For selecting the output to associate to the system's breakdown status.

Battery breakdown output: *(Default:* NO *)* S A
For selecting the output to associate to the batteries' breakdown status (control unit).

Missing 230 Vac line output: *(Default:* NO *)* S A
For selecting the output to associate to the cut off 230 Vac power supply (control unit).

2.15 Codes



Edit technical code: F S A
For editing the technical code (default 222222).

Accessing the technical menu: *(Default:* `FROM OFF CONTROL UNIT` *)* □ □ A

`FROM OFF CONT.UNIT` Access to the technical menu is allowed only when the control unit is completely switched off (no area switched on).

`AFTER USER CODE` Access to the technical menu is allowed only when the control unit is completely switched off (no area switched on) and the after entering the User code.

Activate for programming from a PC: *(Default:* `FROM OFF CONTROL UNIT` *)* □ □ A

`FROM OFF CONT.UNIT` Programming the control unit from a PC is only allowed when the control unit is completely switched off (i.e. no areas are switched on).

`AFTER USER CODE` Programming the control unit from a PC is only allowed when the control unit is completely switched off (i.e. no areas are switched on) and the User code has been entered.

Activate code: *(Default:* `ACTIVATED` *)* F S A
If you want to use a code it must be activated.

Areas associates to the code: *(Default:* `################` *)* □ S A
For assigning areas of competence to the User code.
Use the number keys to set the telephone numbers.

User code authorisation: *(Default:* `SWITCH ON + SWITCH OFF` *)* □ S A

`SWITCH ON + OFF` The code is activated to switch on and off the areas to it assigned.

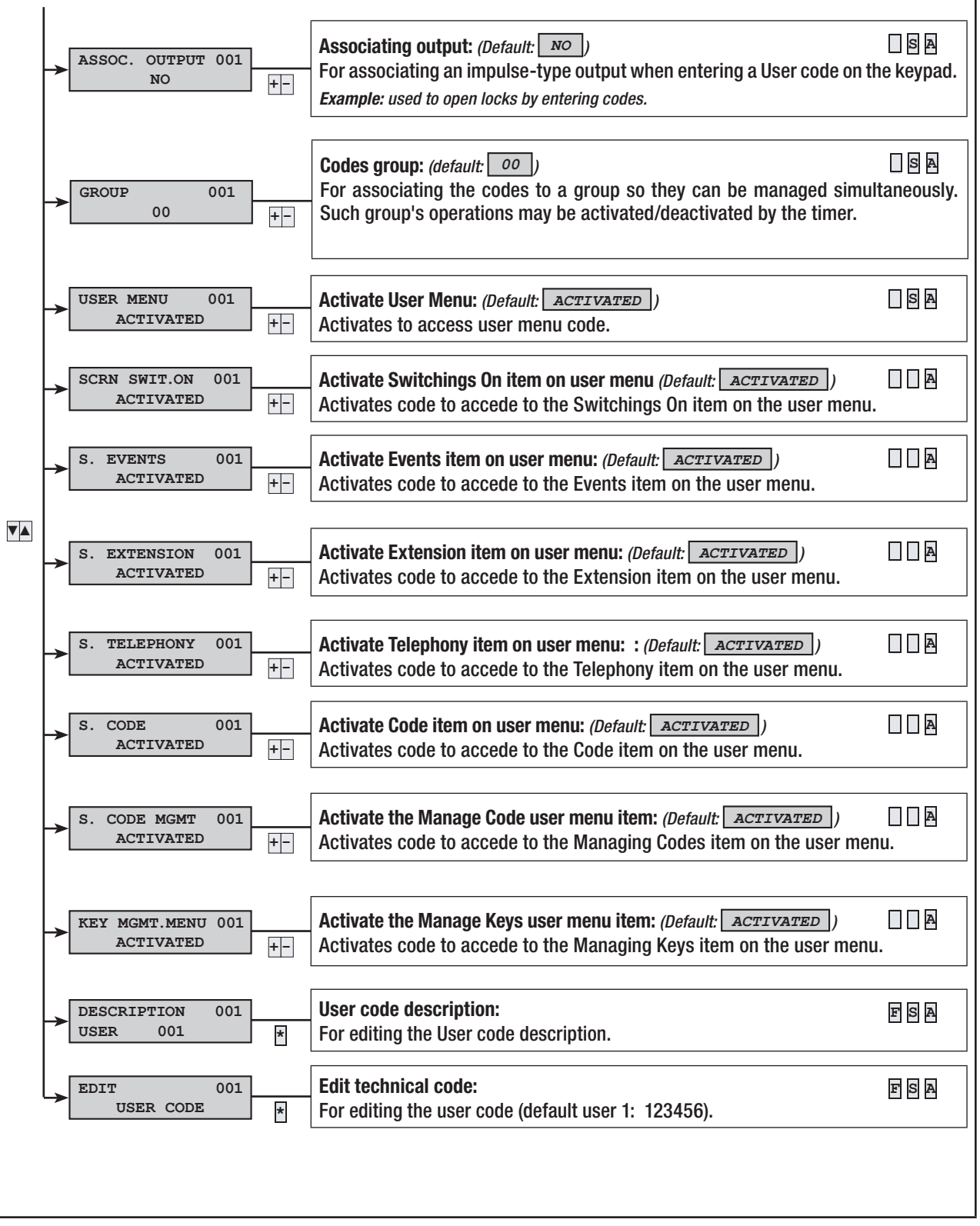
`SWITCHING ON ONLY` The code is only authorised to switch on the areas to it assigned.

Example: *used when you wish to assign the cleaning firm only the switching on code.*

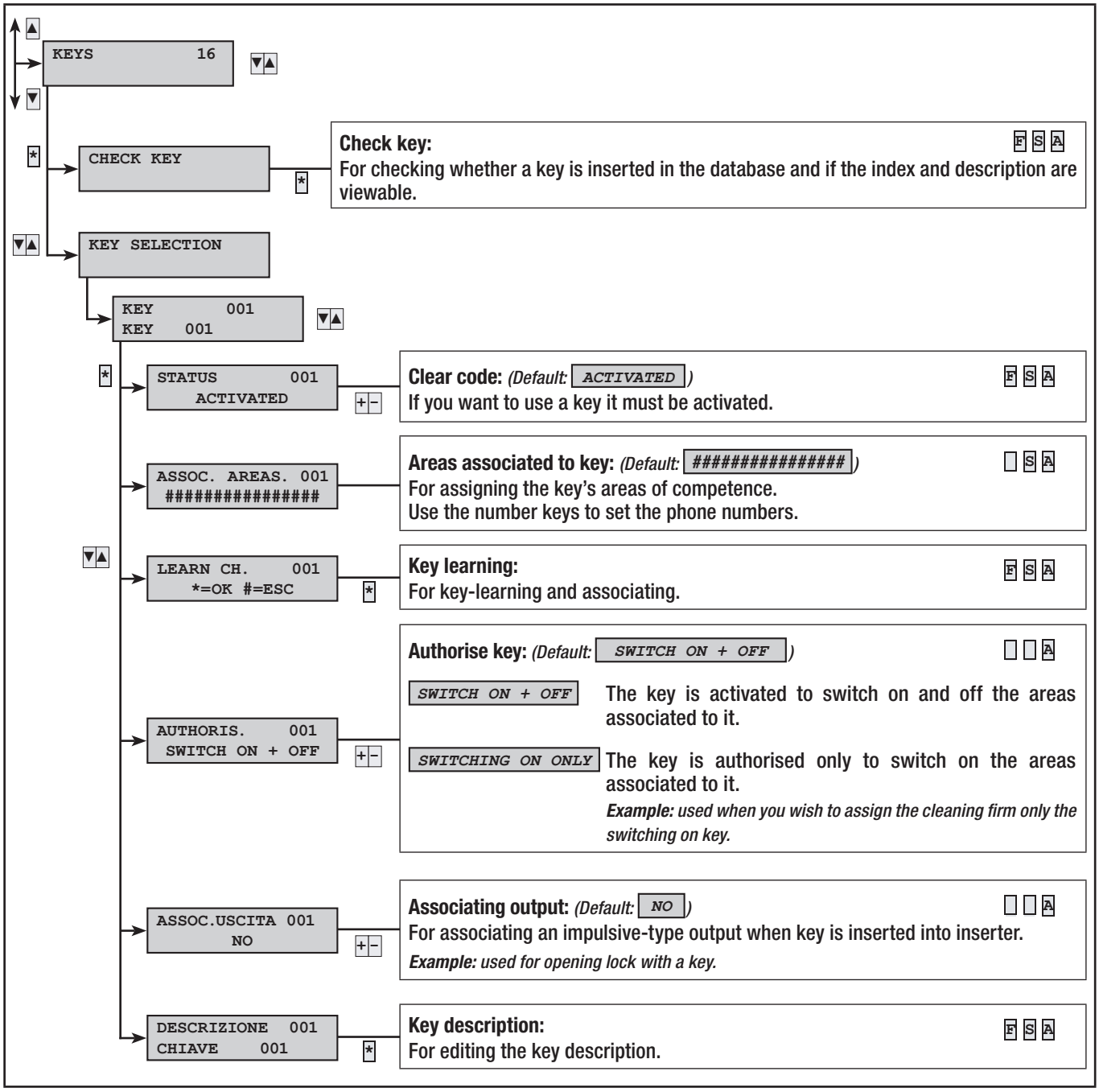
Activate for remote telecontrol: *(Default:* `ACTIVATED` *)* □ S A
Makes it possible for Users to remotely access the system to tele-manage it via SMSs or voice guide.

User code visibility: *(Default:* `PUBLIC` *)* □ S A
Setting a User code to public mode, allows other codes, that are activated to accede the “manage other codes” in user menu, to edit/activate said code.

Esempio: *or systems in small businesses the business owner’s code is usually set as private so that it is hidden from those of the employees.*


ASSOC. OUTPUT 001
NO
+-
Associating output: (Default: NO)
For associating an impulse-type output when entering a User code on the keypad.
Example: used to open locks by entering codes.
S A
GROUP 001
00
+-
Codes group: (default: 00)
For associating the codes to a group so they can be managed simultaneously.
Such group's operations may be activated/deactivated by the timer.
S A
USER MENU 001
ACTIVATED
+-
Activate User Menu: (Default: ACTIVATED)
Activates to access user menu code.
S A
SCRN SWIT.ON 001
ACTIVATED
+-
Activate Switchings On item on user menu (Default: ACTIVATED)
Activates code to accede to the Switchings On item on the user menu.
A
S. EVENTS 001
ACTIVATED
+-
Activate Events item on user menu: (Default: ACTIVATED)
Activates code to accede to the Events item on the user menu.
A
▼▲
S. EXTENSION 001
ACTIVATED
+-
Activate Extension item on user menu: (Default: ACTIVATED)
Activates code to accede to the Extension item on the user menu.
A
S. TELEPHONY 001
ACTIVATED
+-
Activate Telephony item on user menu: : (Default: ACTIVATED)
Activates code to accede to the Telephony item on the user menu.
A
S. CODE 001
ACTIVATED
+-
Activate Code item on user menu: (Default: ACTIVATED)
Activates code to accede to the Code item on the user menu.
A
S. CODE MGMT 001
ACTIVATED
+-
Activate the Manage Code user menu item: (Default: ACTIVATED)
Activates code to accede to the Managing Codes item on the user menu.
A
KEY MGMT.MENU 001
ACTIVATED
+-
Activate the Manage Keys user menu item: (Default: ACTIVATED)
Activates code to accede to the Managing Keys item on the user menu.
A
DESCRIPTION 001
USER 001
*
User code description:
For editing the User code description.
F S A
EDIT 001
USER CODE
*
Edit technical code:
For editing the user code (default user 1: 123456).
F S A

2.16 Keys



Check key: F S A
For checking whether a key is inserted in the database and if the index and description are viewable.

Clear code: *(Default:* ACTIVATED *)* F S A
If you want to use a key it must be activated.

Areas associated to key: *(Default:* ################ *)* S A
For assigning the key's areas of competence.
Use the number keys to set the phone numbers.

Key learning: F S A
For key-learning and associating.

Authorise key: *(Default:* SWITCH ON + OFF *)* A

SWITCH ON + OFF — The key is activated to switch on and off the areas associated to it.

SWITCHING ON ONLY — The key is authorised only to switch on the areas associated to it.

Example: *used when you wish to assign the cleaning firm only the switching on key.*

Associating output: *(Default:* NO *)* A
For associating an impulsive-type output when key is inserted into inserter.
Example: *used for opening lock with a key.*

Key description: F S A
For editing the key description.

2.17 Telephones

TELEPHONES 17

PHONE 01
PHONE 01

PHONE NUMBER 01
0491234567

FORMAT 01
VOICE

CODE SYSTEM 01
Xxxxxx *=EDIT

ATTEMPTS 01
[0..10] RE-TRY. 02

COMMON MSG 01
MESSAGE 01

LIS.TO TELEPH.LINE 001
ENABLED

DESCRIPTION 001
TELEPHONE 01

Telephone number: F S A

Edit telephone number. Pressed the * key, with the number key you write the numbers and with the * key confirm and cancel with the # key. To deactivate the number just cancel it completely.
Besides the numbers you can also enter the letters C (PBX) and P (ppause when dialling), which are respectively used for the following functions:

C In case of GSM calls, all numbers prior to C will not be dialled
P to insert a pause during the dialling

The C and P are respectively selected using the C and A keys.

To insert a telephone number select the number to insert, press * and insert the figures. Then finish with the * key.

Example: *PSTN line connected to a pbx with possibility to make GSM calls.*

```
0C 0456 789012
| | |_____|_ Telephone number
| |_________ Means the pbx is on line
|___________ Number to request the line from the pbx
```

Format of the telephone communication: *(Default:* `see table at beginning` *)*

`VOICE`	The telephone communications will be of the voice type.
`SMS`	The telephone communications will be of the SMS type.
`CONTACT-ID`	The telephone communications will be of the CONTACT-ID digital type.

Exemple: *notification to security firms.* F S A

System code: A

Used in CONTACT-ID format communications and defines the system code.

Call attempts: *(Default:* `02` *)* F S A

Used in VOCAL and CONTACT-ID communication formats. It defines the number of telephone call attempts to the number. To interrupt press either 0 or 5 on the telephones keypad.

Common message: *(Default:* `MESSAGE 01` *)* S A

A voice message can be associated to each telephone number, which is then sent with each voice call.

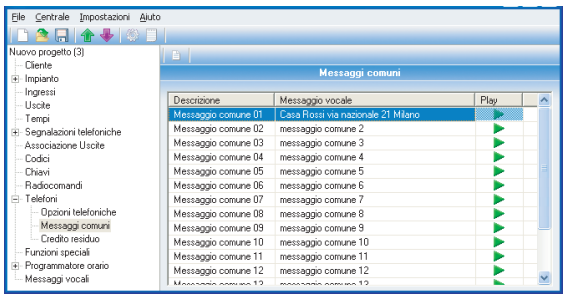
Example: *you have 2 telephone numbers to which to send the system alarm status. For both, the home street number must be quickly given.*

Telephone 1: `VOCAL` *format; Common msg:* `MESSAGE 01` .

Telephone 2: `VOCAL` *format; Common msg:* `MESSAGE 01` .

Telephone notifications: Act.Sys.Alarm `##------` .

Common message: The Rossi's residence 21 National Ave., Milan (automatic recording on PC software).



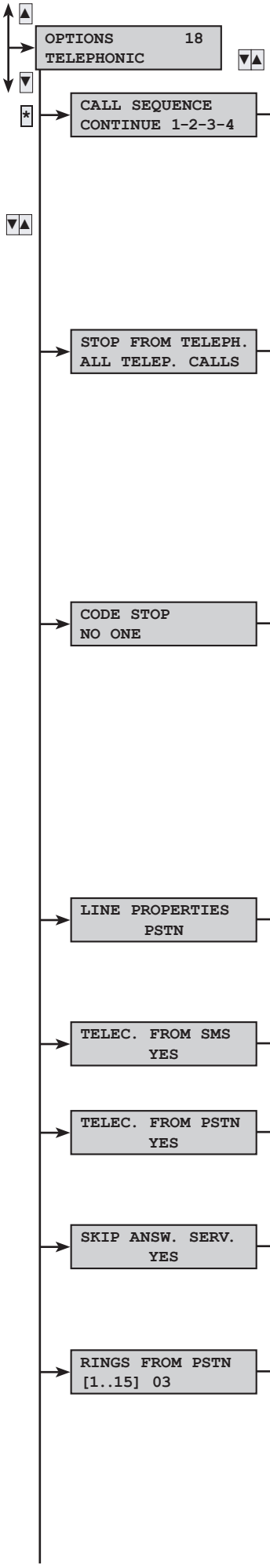
Listen to Telephone Line: F S A

Activate/Deactivate Listen to Telephone Line

Telephone description: F S A

For editing the telephone description.

2.18 Telephone options



Call sequence: *(Default:* `1-2-3-4` *)* S A

For choosing if in the selection sequence of programmed telephone numbers, in case of communications that are NOT completed (e.g. the called telephone number is busy), another call should be immediately made to the same telephone number ir is the communicator should continue selecting other numbers.

`CONTINUE 1-2-3-4`	Call and move on to next number.
`RE-TRY 1-1-2-2`	Call and try calling back for the number of times set up in the phone.

Stop telephone calls sequence: *(Default:* `ALL TELEP. CALLS` *)* S A

`ALL TELEP. CALLS`	While listening to a voice call, Users can press key 5 on their telephones to automatically interrupt ALL of the subsequent telephone communications (SMSs, voice calls, CONTACT-IDs).
`ONLY LA PROPRIA`	While listening to a voice call, Users can press key 5 on their phones to automatically interrupt ONLY the repetitive call backs to their own phone numbers. ALL of the subsequent telephone communications are anyhow carried out (SMSs, voice messages, CONTACT-IDs).

Stop sequence of code / key insertion calls: S A

(Default: `NO ONE` *)*

`ALL TELEP. CALLS`	If an event (i.e. general, technical, sabotage alarm, etc.) sets off a cycle of telephone calls, it can be interrupted by entering either a code or key, on the keypad, associated to the areas of competence with area switching off properties.
`NO ONE`	Events such as, general, technical or sabotage alarms and so on, trigger a cycle of phone calls, this CANNOT be interrupted once it has started by neither codes nor keys which are associated to areas of competence having area switch-off properties.

Telephone call priorities: *(Default:* `PSTN` *)* F S A

The priority if for selecting the type of predefined network between la linea PSTNor GSM for voice calls. In case the combiner does not find the predefined network, all voice calls will be rerouted to the secondary network. SMS messages are always sent on the GSM line. Digital calls are carried out only on the PSTN line.

`PSTN`	Voice calls via PSTN telephone line
`GSM`	Voice calls via GSM.

Activate SMS telecontrol: *(Default:* `YES` *)* A

For activating SMS-based telecontrol.

Activate PSTN (voice guide) telecontrol: *(Default:* `YES` *)* A

For activating access to the voice-guide via PSTN line.

Skip answer service: *(Default:* `YES` *)* A

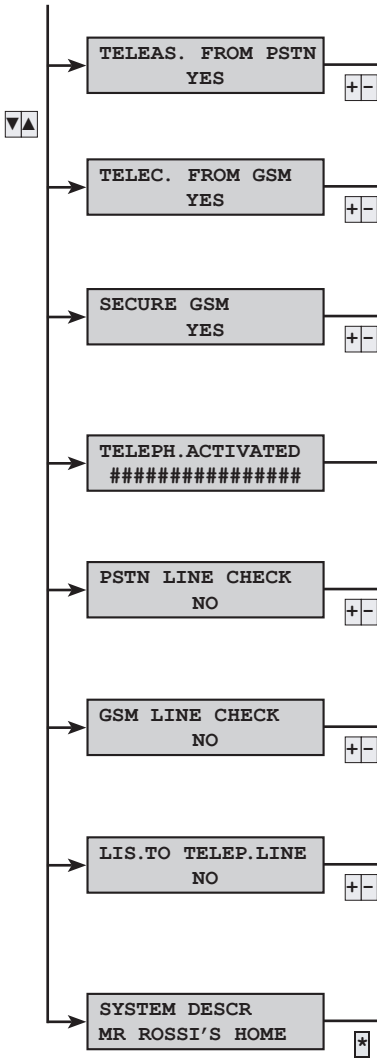
Activated if PSTN TELECONT is set to YES; for accessing the voice guide even when there is a programmed answering service to answer before the combiner.
If set to YES, you call the home number and hang up at the first ring; entering 60"repeat the call.

Rings from PSTN: *(Default:* `03` *)* A

Activated if PSTN TELECONT is set to YES; for set the number of rings after which the combiner will respond.

Example 1: *: there is no answering service in the home and you want a combiner answer after 6 rings.*
Telephone options: Telecontrol from PSTN `YES` *; Skip answer service* `NO` *; Rings from PSTN:* `06` *.*

Example 2: *the answer service in your home answers after 5 rings.*
Telephone options: Telecontrol from PSTN `YES` *; Skip answer service* `YES` *.*



Activate PSTN telecontrol by the INSTALLER: A
(Default: YES)
For activating remote access to the programming via PC on the PSTN line.

Activate GSM telecontrol: *(Default: YES)* A
For activating access to the voice-guide via GSM line.

Secure GSM : *(Default: YES)*
By activating the GSM telecontrol you can create a filter which checks any incoming telephone numbers with those in your contacts list. Or you can activate access to all the telephones (the password will in any case be required, regardless of whether the secure GSM is cleared or not).

Telephones activated for secure GSM : *(Default: ################)*
By activating GSM and secure GSM telecontrol you can select the telephone numbers to which the combiner will respond.

Activate control of PSTN line: *(Default: NO)* A
If activated it checks control of the PSTN line, if the line is down a breakdown notifications issued.

Activate control of GSM line: *(Default: NO)* A
If activated it checks control of the GSM telephone line (field, SIM registration), and if incorrect, a breakdown notification is issued.

Listen to telephone line: *(Default: NO)* A
If activated before making a PSTN telephone call, it waits for the free dial tone.
Activate only when necessary.

System description: A
The system description is the text to send along with the SMS communications.

Example: *if an alarm is triggered and an sms message is sent, it will read:*
MR ROSSI'S HOME SYSTEM ALARM …

When system is engaged, activating a delay-type input will initiate input time (max 45 sec as compliant to Standard EN50131). If an alarm is activated during input time, sirens will sound and telephone calls will be blocked, and will be sent after 30 sec or when input time has expired.

2.19 Special functions

FUNCTIONS 19 SPECIAL

DISPLAY KEYPADS STATUS OF AREAS

Display keypads: *(Default:* `STATUS OF AREAS` *)* F S A

The keypads are made up of two 16-character lines. The date appears in the first, and in the second you can choose to view among the following information:

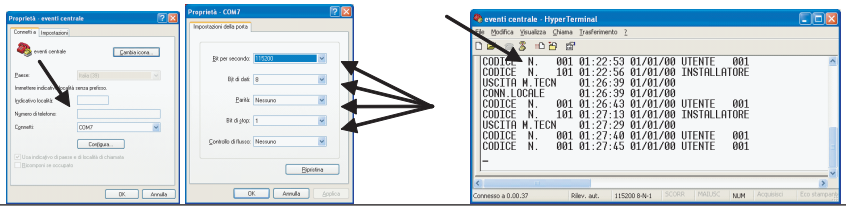
`KEYPAD NAME`	Keypad name.
`STATUS OF AREAS`	Switched on status of the single areas.
`SYSTEM STATUS`	System switched on status: OFF, COMPLETELY ON, PARTIALISED.
`ENTER CODE`	ENTER CODE fixed message.

PRINTER OUTPUT ACTIVATED

Printer output activated: *(Default:* `ACTIVATED` *)* A

For activating the printer output for the continuous print outs of events on the RS-232.
The serial setting is: Bits per second 9600; Data bits 8; Parity N; Bit stop 1.

Example: *connect the control unit to the PC via a direct rs-232 (male-female) cable. Open a reception programme from serial (Hyper Terminal for example) and set la porta COMand the serial.*


Proprietà - eventi centrale
Proprietà - COM7
eventi centrale - HyperTerminal
CODICE N. 001 01:22:53 01/01/00 UTENTE 001
CODICE N. 101 01:22:56 01/01/00 INSTALLATORE
USCITA M.TECN 01:26:39 01/01/00
CONN.LOCALE 01:26:39 01/01/00
CODICE N. 001 01:26:43 01/01/00 UTENTE 001
CODICE N. 101 01:27:13 01/01/00 INSTALLATORE
USCITA M.TECN 01:27:29 01/01/00
CODICE N. 001 01:27:40 01/01/00 UTENTE 001
CODICE N. 001 01:27:45 01/01/00 UTENTE 001

POWER ON CNTR U. PREVIOUS STATE

Control unit switched on status after powering up the system (restarting it): A

(Default: `PREVIOUS STATE` *)*

`TOTAL START UP`	All of the areas switch on.
`COMPLETELY OFF`	All of the areas switch off.
`PREVIOUS STATE`	The switching on status of the areas returns to that before the power off was given.

QUICK SWITCH ON DEACTIVATED

Quick switch on: *(Default:* `DEACTIVATED` *)* A

If activated it lets you start scenarios from the keypads without having to enter a code.

Warning! *When activated, prevents exclusion of open inputs during the start up phase.*

SEE AREA STATUS [0..30] SEC 000

Screening the status of the control unit from keypads and inserters: A

(Default: `00` *)*

If switching on / off state of the areas is set to greater than 0, it is (hidden) after a preset amount of time.

KEYP BUZZ OUTPUT ----------

A

Buzzer on keypad output: *(Default:* `----------` *)*

If you activate the inputs to have buzzer properties, you can select the keypads that have to sound during the buzzer time. ***Example:*** *shop front door bell.*

PRE ENTER TEST DISARMED

Pre-insertion Test:*(Default:* `DISARMED` *)* F S A

PRE-INSERTION TEST ACTIVATED: the system can be forced activated when the system is activated and one of the following anomalies is present. The breakdown led blinks and the anomaly is stored in the event log. If this operation is performed by inserter, the same shall emit a beep and cancel the insertion.

Breakdown messages:

- BUS TAMPER: if one of the elements connected to the bus RS485 fails to communicate;
- BOX TAMPER: if a control unit or inserter tamper is in alarm mode;
-ANOMALY/BREAKDOWN: if one of the inputs defined as BREAKDOWN is open;
- INPUT TAMPER: if an input is in tamper mode;
- NO PSTN LINE: if line was activated but missing;
- NO GSM LINE: if line was activated but not registered;
- NO NETWORK: no network power available;
- BATTERY BREAKDOWN: if the control unit battery is down;
- FUSE BREAKDOWN: if fuses are out of order.

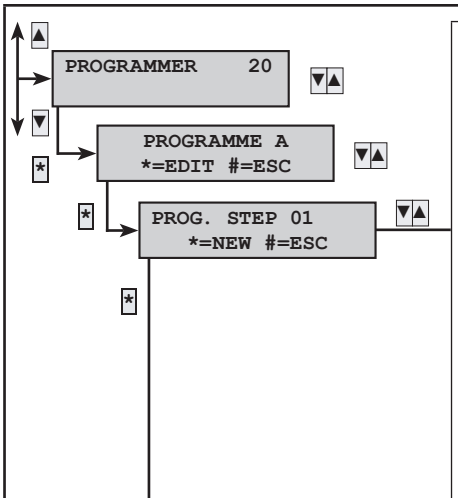
DESCRIPTION +-

Description of assistance and company: *(Default:* NO *)* F S A
Here you can enter the name of the installing firm that will appear on the user menu below the INFO item.

2.20 Programmer

The control unit features a weekly scheduler plus 30 programmable holidays. For each day of the week and each holiday you can select one among the 8 available programmes. Each programme features 20 steps. Each step can have the starting HOUR and ACTION to carry out set. Each programmed step will be automatically carried out by the control unit ONLY WHEN IT COINCIDES WITH THE SET TIME (HOURS AND MINUTES). If for any reason a step programmed for a specific time is not carried out, this step will no longer be carried out within the same day. There is no need to follow an increasing time sequence when setting the steps.

IMPORTANT: it is vital to pay careful attention in choosing the action to be automatically carried out by the steps because, if wrongly programmed, they can generate unwanted results in the control unit.



Programme step: *(Default:* DEACTIVATED *)* A
To activate/edit a programme step press * and set the action.
To disable a programme step press * and set the action to NONE .

*=NEW #=ESC — The programme step is deactivated.

HH:MM A,III,S,P — The programme step is activated with the following programming:
HH:mm: hour and minutes;
A: action;
III: address;
S: status;
P: extension;

To see the meaning of the values, see the table below.
Example: *if you have programming step that activates output 3 at 08.30 hours, this will appear:*
08:30 2,003,1,0
Hour: 08; Minutes: 30; Action: 2; Address: 3; Status: ON; Extension: NO.

Hour and minutes: *(Default:* 00:00 *)* A
For setting the hour and minute of the programme step action.

Action, address and status: *(Default:* NONE *)* A
Depending on how the action is set, the address and status change meaning:

ACTION	ADDRESS	STATUS
0 = NONE	--	--
1 = CONT. UNIT	--	0 = OFF = total switching off 1 = ON = total switching on
2 = OUTPUT	Output index	0 = OFF = output off 1 = ON = output on
3 = AREA	Area index	0 = OFF = switching off 1 = ON = switching on
4= B.CODES	Code group	0 = OFF = release codes 1 = ON = block codes

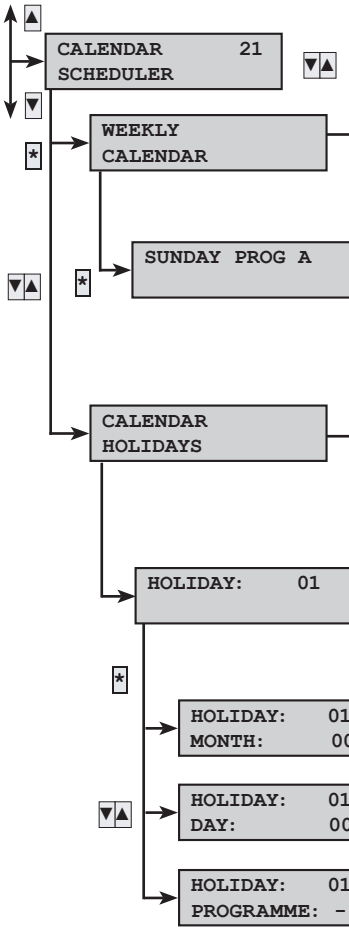
Example: *if you want to activate output 3 at 08:30 you need to set:*
Action: 2; Address: 3; Status: ON; Lengthening: NO; Hour: 08; Minutes: 30.

Extension: *(Default:* NO *)* A
By activating the extension of a programme step you can postpone the action from the user menu.

Example: *if you want to be able to postpone the switching on of the system programmed for 19:30, do the following settings:*
Action: 1; Address: non influential; Status: 1; Extension: YES; Hour: 19; Minutes: 30.

Exit time will be activated if a scheduler inserts into the system. An alarm will be generated independent of the Force Area parameter if outputs are open at the end of the exit time.

2.21 Scheduler calendar



Weekly calendar: A

You can associate one of the available programmes to each day of the week.
If a day of the week is the same as a holiday set on HOLIDAY CALENDAR, the programme executed on that day will be the holiday one.

Day of the week programme: *(Default: A)* A

Use the arrow to select the weekday and the + – keys to set the programme.
To deactivate the execution of programme, with + – select the programme –.

Holiday calendar: A

Up to 32 holidays can be associated to one of the available programmes.
Executing the holiday programme has priority status over that set WEEKLY CALENDAR.

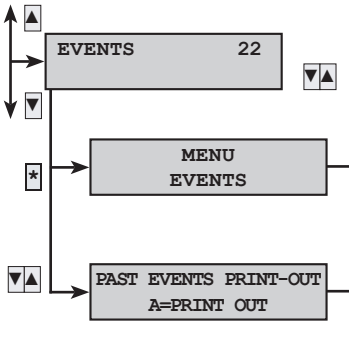
Month, day, schedule of holidays: *(Default: 00/00 PROG. –)* A

For setting the holiday's month and day and programme.
To deactivate a holiday set the month to 0 and day to 0.

⚠ If you set an non existant day (for example 31/02, the programme will not be carried out and no error notification will be given).

Example: *if you want to set the programme to 31/12, do the following:*
Month: 12; Day: 31; Programme: 3.

2.22 Events



Event menu: F S A

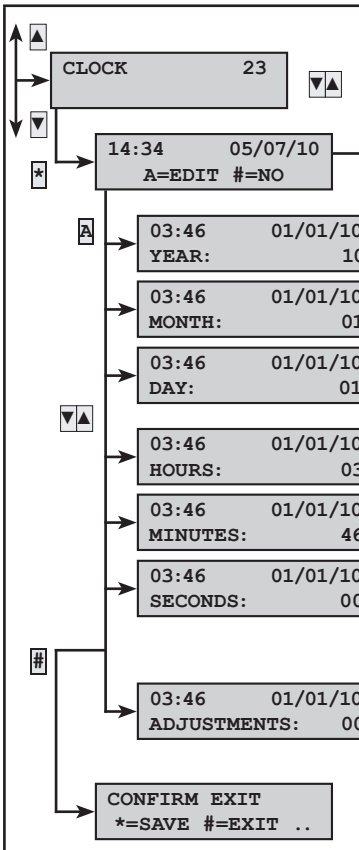
For viewing events as in the user menu. See user's manual for event viewing.

Event printout: A

Press * to start print out of events on control unit RS-232.

 The data and information in this manual may be changed at any time with no obligation on BRAHMS part to notify anyone of this.

2.23 Clock



Date and time: F S A

Press A to modify the clock's date and time.
Changing from daylight savings to solar time is done automatically according to the Italian national rule.

Date setting: F S A

Use the arrow key to select the parameters to edit and with the + - keys edit the value.
Press # to end: subsequently press * to save or # to cancel.

Time setting: F S A

Use the arrow key to select the parameters to edit and with the + - keys edit the value.
Press # to end: subsequently press * to save or # to cancel.

Adjustment setting: F S A

Compared to the PROXINET192 that features a calendar watch with buffer battery to guarantee its precision, the smaller control units feature manual precision adjustments (performed when manufactured).

Use the arrow key to select the parameters to edit and with the + - keys edit the value.

Press # to end: subsequently press * to save or # to cancel.

Example on how to make adjustments:

If after a week of setting the clock, it is 1 hour and 23 minutes fast, you need to act on the adjustment parameter to compensate the difference.
In the calculation, consider the following:

- *REGold: current adjusted value;*
- *REGnew: new adjusted value;*
- *Δt: difference, in seconds, between the hypothetical hour appearing in the control unit;*
- *Δdd: days passed since last adjustment.*

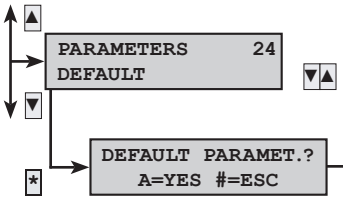
In the above mentioned example these values become:

- *REGold: 25 (example value of current adjustment);*
- *Δt: 83 (corresponds to 1 minute and 23 seconds);*
- *Δdd: 7 (days passed since last adjustment).*

If the clock is fast:	*If the watch is slow:*
REGnew = REGold – Δt / Δdays	*REGnew = REGold + Δt / Δdays*
REGnew = 25 – 83 / 7 = 13	*REGnew = 25 + 83 / 7 = 37*

If internal clock is not initialised, the key pad displays the message "INITIALISE DATE AND TIME" and the breakdown Led is on. Once the clock has been initialised, the Led switches off and the message will be cleared from the key pad.

2.24 Default parameters

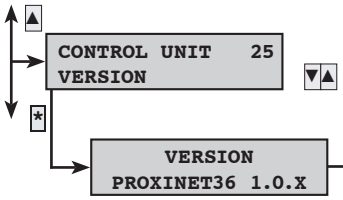


Default parameters: F S A

Press A to execute the default parameters.

The default parameters do not erase the codes and keys you purchased.

2.25Control unit version



Control unit version: F S A

To know the model and version of the control unit in use

3 Events messaging

The events are composed by:

- TIME and DATE
- EVENT DESCRIPTION (activation / restoring)
- EVENT INDEX
- EVENT DESCRIPTION (part 2)

ACTIVATION	RESTORE	DESCRIPTION 2	CAUSE	Telephone notifications group									
				Alarm	Sabotage	Technical	Burglary	Switching on	Out of order	Code	Key	Input	Various
SWITCHING ON		TOTAL AREAS SWITCHED-ON	We have a switching on event when there are only switching on actions (total or partial). If switching on all of the areas managed by the control unit, the second description will read TOTAL, whereas partial switching on will indicated the switched on areas (example ##--#).					X					
PARTIALISAT		AREAS SWITCHED-ON	The partialisation even takes place when we have non-total area switching off actions (partial switching off). The second description will show the switched on or of status of the remaining areas (example ##--#).					X					
SWITCHING OFF			The switching off event takes place when the system is totally switched off.					X					
TAMPER ALRM xx	REP TAMPER xx	CONTROL UNIT DESCR.PWR SUPP	Control unit or auxiliary power supply unit opening or ripping tampering detected Check physical state and tamper.		X								
INPUT TAMPER ALARM xxx	REP INP xxx TAMP	DESCR. INPUT	Input xxx has been tampered with (either cut or short-circuited depending on its balancing), check continuity along the input's electrical line. If it has restored (by itself) anyhow check the input's electric line because there may some faulty connections.		X								
AREA ALARM xx	REP AREA xx ALRM	DESCR.AREA	When an input is in alarm state the associated areas will be too.	X									
INPUT ALRM xxx	RESTOR INP xxx	DESCR. INPUT	Input xxx is in alarm (in unbalanced state).									X	
KEYP.COM.ERR. xxx		DESCR. INPUT	Radio input xxx battery is run down. Replace asap.						X				
ERR.COM.TAST. xx		DESCR.KEYPAD	The xx keypad is no longer communicating with the control unit (read warning led on keypad is flashing). Check activation of keypad, bus cable and address.		X								
ERR. xx IN MODE		DESCR. MODULE	The inputs expansion module on bus xx no longer communicates with the control unit (the red led communication light is not flashing). Check activation of module, bus cable and dip switch address.		X								
ERR. xx OUT MOD		DESCR. MODULE	The outputs expansion module on bus xx no longer communicates with the control unit (the red led communication light is not flashing). Check activation of module, bus cable and dip switch address.		X								
ERR. xx RX MODE		DESCR. MODULE	The radio receiver module on bus xx no longer communicates with the control unit (the red led communication light is not flashing). Check activation of module, bus cable and dip switch address.		X								
JAM. xx MOD RX		DESCR. MODULE	The radio receiver module on bus xx has detected a radio transmission that could shut out any radio transmitters (JAMMING function activated in control unit).		X								
SUPERVIS.TX xxx		DESCR. INPUT	Radio input xxx has transmitted a person-detected communication.										
xx IN MOD TAMP.		DESCR. MODULE	The tamper of the inputs expansion module on the bus xx has been tampered with. Check module tamper.		X								
xx OUT MOD TAMP.		DESCR. MODULE	The tamper of the exits expansion module on the bus xx has been tampered with. Check module tamper.		X								

xx RX MOD TAMP.		DESCR. MODULE	The tamper of the radio receiver of bus xx has been tampered with. Check module tamper.		X							
xx KEYPAD TAMP.		DESCR.KEYPAD	The xx keypad's opening tamper has been tampered with. Check keypad tamper.		X							
TECH MENU OUTPUT			Exiting the technical menu is logged in the events log.									
BATT BREAK. xx	REP BATTERY xx	CONTROL UNIT DESCR.PWR SUPP	Battery breakdown in either control unit or the bus connected auxiliary power supply units						X			
LOCAL CONNECT.			The communication between control unit and PC (uploading - downloading programming and events) is logged in the events log.									
xx NETW. BREAK.	xx NETWORK BACK	CONTROL UNIT DESCR.PWR SUPP	230 Vac power outage of the control unit or of the bus connected auxiliary power supply units.						X			
AUTO TEST			The autotest is normally used to check whether the control unit is up and running via a telephone notification.									X
CODE N. xxx		DESCR. CODE	Entering a code (user or technician's) is logged in the events log.							X		
KEY N. xxx		DESCR. KEY	The action of approaching keys to inserters is logged in the events log.								X	
SYST BREAKDOWN	R. SYST BRK DWN		Generic system breakdown notification. The breakdown can be caused by the batteries, the 230 network, the power supply unit, or fuses).						X			
TECH ALRM ON	REP SYS TECH ALRM		Generic technical alarm event. It is generated with an area technical alarm (if it is not associated to an area's technical input, the system technical alarm is not generated).			X						
GEN SYST ALRM	REP GEN SYS ALRM		The generic general alarm event is generated with either an area alarm or a system tamper alarm.	X	X							
PWR SUPPLY BREAKDOWN xx		CONTROL UNIT DESCR.PWR SUPP	Notification of breakdown of control unit power supply unit - fuses and auxiliary power supply units on bus.						X			
POWER-ON			The event is logged when the control unit is powered up for the first time or it is reset (the re-start button is pressed on the control unit's board).									
24H ALARM ON	"REP 24H SYS"		Generic notification of tamper alarm (sabotage).		X							
24H ALARM xx	REP 24H ALRM xx	DESCR.AREA	When an input is in tamper state also the associated areas go into sabotage alarm mode. All tamper-type events which are not associated to any inputs, automatically trigger a tamper alarm of area 1.		X							
REM. CONT. xx		DES.REMOT.CTRL	Each time you act on the system's remote control, this is logged in the events log.									
REM. CODE N.xxx		DESCR.CODE	Entering a code (e.g. user) from remote (either voice guide or sms) is logged in the events log.							X		
TECH ALARM xx	REP.TECH ALRM xx	DESCR.AREA	When an input goes into alarm mode also the associated areas go into technical alarm mode.			X						
BURG ALARM xx	REP xx BRGLY ALRM	DESCR.AREA	When an input goes into alarm mode also the associated areas go into burglary alarm mode.				X					
COD CLR xxx		DESCR.CODE	Code xxx has been activated from the user menu. The chronologically previous CODE N. xxx event shows who has edited.									
COD RST xxx		DESCR.CODE	Code xxx has been activated from the user menu. The chronologically previous CODE N. xxx event shows who has edited.									
WRONG CODE		DESCR. KEYPAD	21 wrong codes have been inserted from keypads. The description is the one of the last keypad to have an insertion attempt.		X							
WRONG KEY		DESCR. INSERT.	21 invalid keys have approached inserters. The description is the one of the last inserter to have an insertion attempt.		X							

4 Reference laws

Below are the standards to bring the system up to code with standard EN 50131:
- The inserter buzzer notifications cannot be deactivated (EN50131-1 8.3.8.2);
- The "24H" and "Technological" inputs must not be used;
- The inputs configured as "Switch on" are compliant only if controlled from devices whose number of combinations exceeds 10000;
- If the system incorporates devices that report breakdowns, these must be connected to the breakdown input;
- The telephone combiner must be active;
- The system must contain an self-powered external siren to signal any intrusion alarms;
- The number of alarms for input auto-exclude must be set between 3 and 10;
- Power supply failure notification time must be set at one minute (1 min);
- Do not activate quick switching on;
- The "Stop Communication" option must not be activated when control unit is switched off;
- Input time 1 and 2 must be set to a maximum of 45 sec. (EN50131-1 8.3.8.2);
- The battery test time must be set above 5 minutes;
- Activate SEE SYSTEM STATUS setting at ≤ than xx seconds;
- Deactivate the function 'QUICK SWITCHING ON'.

5 Declaration

CE

BPT S.p.a a Socio Unico
Head and Registered Office
Via Cornia, 1/b – 33079 – Sesto al Reghena (PN) - Italy
http://www.bpt.it – mailto:info@bpt.it

Declares under its own responsibility that the following products for security alarm units:

PROXINET36-PROXINET76-PROXINET192

… comply with essential requisites and dispositions, given by the following Directives and applicable Regulations listed below.

--- DIRECTIVES---

2006/95/CE	*Low Voltage Directive*
2004/108/CE	*Electromagnetic Compatibility Directive*
1999/05/EC	*Directive on radio equipment and Telecommunications Terminal Equipment and Mutual Acknowledgement of their Compliance to Standards.*
EN 50130-4 + A1 + A2	*Alarm systems.* *Part 4: Electromagnetic compatibility.*
EN 60950-1	*Information - Security technology equipment.* *Part 1: General requirements.*
EN 61000-6-3	*Electromagnetic compatibility (EMC).* *Part 6-3: General standards - Emission standard for residential, commercial and light industry zones.*
ETSI ES 203 021-1	*Terminal Equipment (Te); Attachment Requirements For Pan-European Approval For Connection To The Analogue Public Switched Telephone Networks (Pstns) Of Te (Excluding Te Supporting The Voice Telephony Service) In Which Network Addressing, If Provided, Is By Means Of Dual Tone Multi Frequency (Dtmf) Signalling.*
EN 300 220-3	*Electromagnetic Compatibility And Radio Spectrum Matters (Erm); Short Range Devices (Srd); Radio Equipment To Be Used In The 25 Mhz To 1 000 Mhz Frequency Range With Power Levels Ranging Up To 500 Mw;* *Part 3: Harmonized En Covering Essential Requirements Under Article 3.2 Of The R&Tte Directive.*
EN 301 489-3	*Electromagnetic Compatibility And Radio Spectrum Matters (Erm); Electromagnetic Compatibility (Emc) Standard For Radio Equipment And Services;* *Part 3: Specific Conditions For Short-Range Devices (Srd) Operating On Frequencies Between 9 Khz And 40 Ghz.*
EN 50130-5	*Alarm Systems* *Part 5: Environmental Test Methods.*
EN 50131-1	*Alarms systems - intrusion and burglary alarm systems.* *General Requirements.*
EN 50131-6	*Alarms systems - intrusion and burglary alarm systems.* *Part 6: Power suppliers.*
	Complies with the product standard CEI 79-2 Second Level.

brahms

CE

CENTRALE ANTI-INTRUSION

ProxiNET

36-76-192

MANUEL DE PROGRAMMATION

Français FR

FRANÇAIS

INDEX

1 SYMBOLES ET GLOSSAIRE ..... PAG. 2
2 MENU TECHNIQUE ..... PAG. 3
2.1 MODALITÉ DE PROGRAMMATION 3
OPTIONS DE MENU APPARTENANT AUX TROIS MODALITÉS 3
MODALITÉ SIMPLE 4
MODALITÉ STANDARD 4
MODALITÉ AVANCÉE 4
2.2 INSTALLATION 5
MODIFICATION INSTALLATION 5
ADRESSAGE CLAVIERS 6
ADRESSAGE ACTIONNEURS 6
TEST INSTALLATION 6
BUS RS485 7
CONFIGURATION PXLAN/PXWEB 7
2.3 SCÉNARIOS 8
2.4 ZONES 9
2.5 CLAVIERS 10
2.6 ACTIONNEURS 11
2.7 MODULES ENTRÉES 12
2.8 MODULES SORTIES 12
2.9 MODULES RADIO 12
2.10 ENTRÉES 13
2.11 SORTIES 19
2.12 TEMPS 20
2.13 SIGNALISATIONS TÉLÉPHONIQUES 22
2.14 ASSOCIATION SORTIES 25
2.15 CODES 26
2.16 CLÉS 28
2.17 TÉLÉPHONES 29
2.18 OPTIONS TÉLÉPHONIQUES 30
2.19 FONCTIONS SPÉCIALES 32
2.20 PROGRAMMATEUR 33
2.21 CALENDRIER PROGRAMMATEUR 34
2.22 ÉVÈNEMENTS 34
2.23 HORLOGE 35
2.24 PARAMÈTRES PAR DÉFAUT 35
2.25 VERSION CENTRALE 36
3 MESSAGES ÉVÈNEMENTS ..... PAG. 37
4 RÉFÉRENCE EN MATIÈRE DE NORMES ..... PAG. 39
5 DÉCLARATION ..... PAG. 39

1 Symboles et glossaire

Ce symbole indique des parties concernant la sécurité.

Ce symbole indique des parties à lire attentivement.

Voyant allumé en permanence.

Voyant éteint.

Voyant à clignotement rapide.

INSTALLATEUR: il s'agit de la personne/société responsable de la conception, réalisation et programmation de l'installation.

UTILISATEUR: il s'agit de la personne qui utilise l'installation anti-intrusion.

2 Menu Technique

ACCÈS AU MENU TECHNIQUE

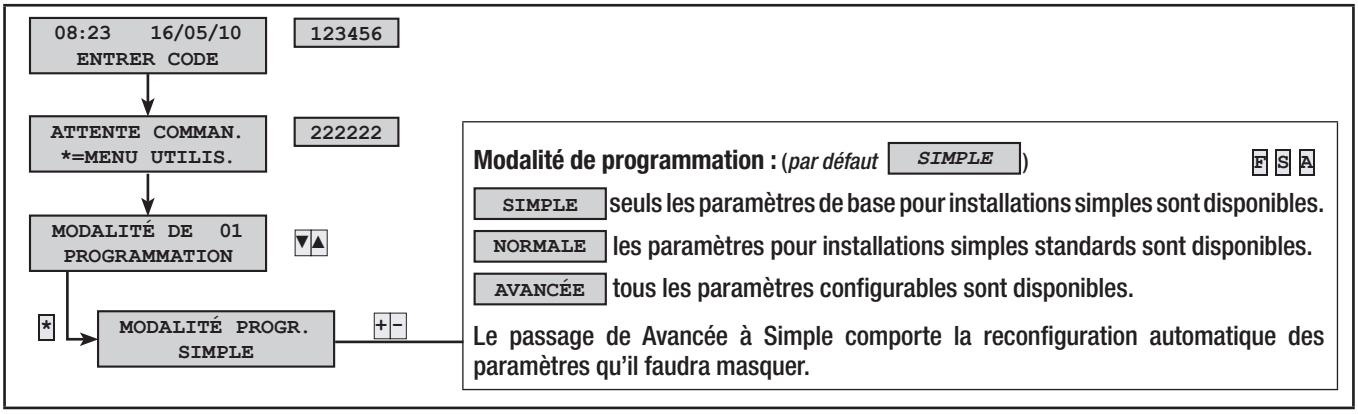
En fonction du paramètre [ACCÈS MENU TEC] ([CODES] -> [CODE TECHNIQUE INSTALLATEUR]), l'accès au menu technique peut être précédé ou non du code de l'utilisateur.

L'accès simultané depuis plusieurs claviers au menu technique ou utilisateur n'est pas permis.

ACCÈS PRÉCÉDÉ DU CODE UTILISATEUR	ACCÈS DIRECT
Pour accéder au menu technique, taper le code utilisateur suivi du code technique. Si les codes sont composés de moins de 6 chiffres, confirmer par [*] l'introduction du code.	Pour accéder au menu technique, il faut éteindre l'installation et entrer le code technique. Si le code est composé de moins de 6 chiffres, confirmer par [*] l'introduction du code.
08:23 16/05/10 ENTRER CODE → 123456 ↓ ATTENTE COMMAN *=MENU UTILIS. → 222222 ↓	08:23 16/05/10 ENTRER CODE → 222222 ↓

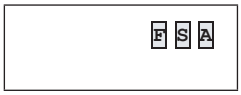
2.1 Modalité de programmation

Le concept de « modalité de programmation », qui permet de fournir une petite ou une grande quantité de paramètres de programmation selon les capacités ou les exigences de l'installateur, a été créé afin que la centrale antivol soit à la portée de tous (de l'installateur novice à l'installateur expérimenté).

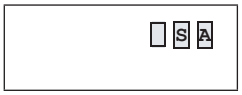


OPTIONS DE MENU APPARTENANT AUX TROIS MODALITÉS

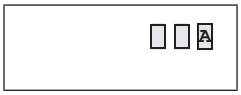
Comme dans le cas de la modalité AVANCÉE, ce manuel indique toutes les options de menu.
Pour comprendre quelle est la modalité qui permet de visualiser, et donc de modifier, une option de menu, il suffit de contrôler les lettres qui apparaissent dans le coin en haut à droite des descriptions de chaque option.



Option présente dans les trois modalités



Option présente dans les modalités standard et avancée



Option présente uniquement dans la modalité avancée

Les principales différences entre les trois typologies sont les suivantes :

MODALITÉ SIMPLE

La modalité simple de programmation permet la mise en marche rapide et simple d'installations peu complexes pour, par exemple, des installateurs peu familiarisés avec le système anti-intrusion.
Les paramètres préconfigurés sont les suivants :

INDEX	DESCRIPTION ZONE	INDEX	DESCRIPTION ZONE
1	ZONE JOUR	3	ZONE PÉRIMÉTRALE
2	ZONE NUIT		

INDEX	DESCRIPTION SCÉNARIO	ZONES ASSOCIÉES	PROPRIÉTÉ
1	SORTIR DE CHEZ SOI	1, 2, 3	ALL+EXTINCT.PRÉCIS
2	ALLER AU LIT	1, 3	ALL+EXTINCT.PRÉCIS
3	RESTER CHEZ SOI	3	ALL+EXTINCT.PRÉCIS

CLAVIERS	SCÉNARIOS ASSOCIÉS		ACTIONNEURS	SCÉNARIOS ASSOCIÉS	
TOUS LES CLAVIERS	A	SORTIR DE CHEZ SOI	TOUS LES ACTIONNEURS	L1	SORTIR DE CHEZ SOI
	B	ALLER AU LIT		L2	ALLER AU LIT
	C	RESTER CHEZ SOI		L3	RESTER CHEZ SOI

INDEX	DESCRIPTION SORTIE	INDEX	DESCRIPTION SORTIE
U1	**Sortie TC** pour débloquer la micro-onde des détecteurs avec installation éteinte (associé à la zone NUIT). D'un positif avec zone NUIT éteinte.	U3	**Panne**, d'un négatif en présence de pannes.
U2	**État installation**, d'un négatif si au moins une zone est allumée.	U4	**Technique**, d'un négatif quand il y a au moins une alarme technique.
RELAIS	**Relay 1 et 2**, activation durant le temps d'alarme.		

CODES	PROPRIÉTÉ CODE	CLÉS	DESCRIPTION ET PROPRIÉTÉ
tous	ALLUMAGE + EXTINCTION de toutes les zones	toutes	ALLUMAGE + EXTINCTION de toutes les zones

NUMÉRO TÉLÉPHONE	DESCRIPTION	TYPE	TENTATIVES	ALARME	SABOTAGE	TECHNIQUE	CAMBRIOLAGE	ALLUMAGE EXTINCTION	PANNE	INTRODUCTION CODE	INTRODUCTION CLÉ	SECOURS	AUTOTEST	CRÉDIT RESTANT
1..7	Téléphone 1..7	VOCAL	2	x	x	x	x					x		
8..14	Téléphone 8..14	SMS	1	x	x	x	x		x					x
15	Surveillance	CONTACT-ID	1	x	x		x					x	x	
16	Technique	SMS	1	x	x	x	x		x			x		x

MODALITÉ STANDARD

Les mêmes configurations que celles de la modalité SIMPLE avec en plus :

- Personnalisation scénarios.
- Personnalisation claviers, actionneurs, codes, clés, etc.
- Personnalisation appels téléphoniques.
- Réinitialisation des paramètres par défaut et des codes de façon séparée.

MODALITÉ AVANCÉE

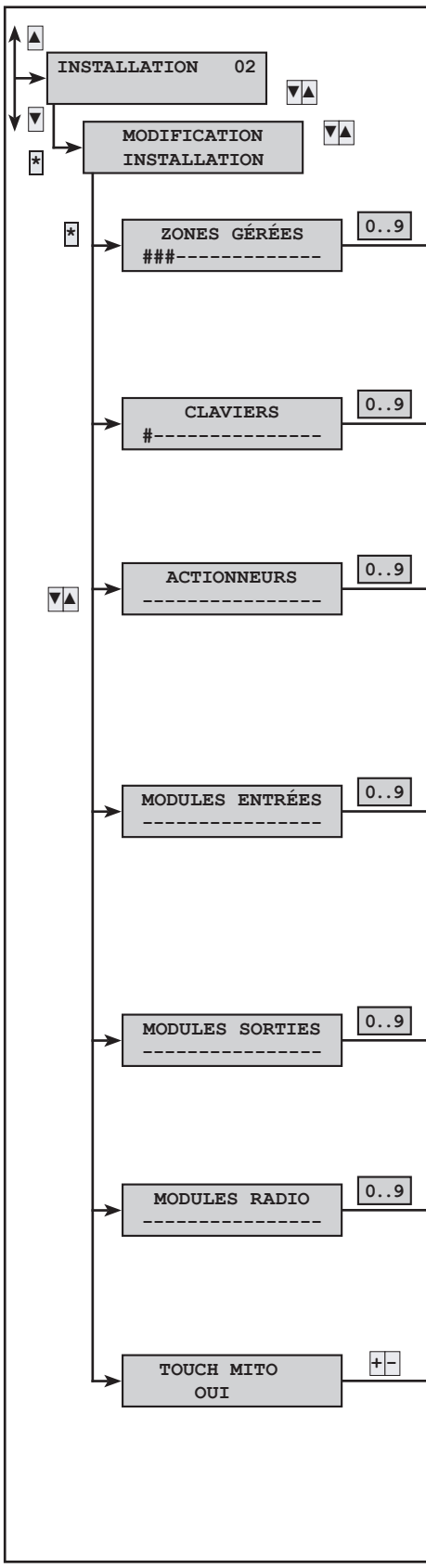
Les mêmes configurations que celles des modalités SIMPLE et STANDARD avec en plus :

- Personnalisation messages vocaux spécifiques au moyen du clavier.
- Programmation avancée radio, entrées, codes, clés, téléphones, options téléphoniques, fonctions spéciales.
- Programmation avancée signalisations téléphoniques.
- Programmateur horaire, calendrier.
- Impression évènements.

2.2 Installation

Le menu installation permet de définir les composants de l'installation (zones, claviers, actionneurs, etc.), de leur attribuer une adresse et d'effectuer toute une série de tests. Pour la programmation, passer aux options de menu suivantes.

MODIFICATION INSTALLATION



Zones gérées : *(Par défaut :* `###----------` *)* F S A

Les touches numériques permettent d'activer les zones qui seront gérées dans l'installation. Cette dernière ne sera totalement activée que lorsque toutes les zones sélectionnées seront allumées. Pour configurer les zones supérieures à 9, utiliser le 0 (ex. : pour 13 appuyer sur les touches 0 et 3).

Exemple : en présence de seulement trois zones (zone jour, zone nuit et périmétrale), configurer `###-----` .

Claviers: *(Par défaut :* `#----------` *)* F S A

Les touches numériques permettent d'activer les claviers utilisés. Pour sélectionner les chiffres supérieurs à 9, utiliser le 0 (ex. : pour 13 appuyer sur les touches 0 et 3).

Exemple : pour utiliser 4 claviers sur l'installation, configurer `####----` .

Actionneurs: *(Par défaut :* `----------` *)* F S A

Les touches numériques permettent d'activer les actionneurs utilisés. Pour sélectionner les chiffres supérieurs à 9, utiliser le 0 (ex. : pour 13 appuyer sur les touches 0 et 3).

Exemple : pour utiliser 2 actionneurs sur l'installation, configurer `##------` .

Modules entrées (local et sur bus) : *(Par défaut :* `----------` *)* F S A

Les touches numériques permettent d'activer les expansions des entrées utilisées. La touche 1 permet de sélectionner l'expansion dans la centrale.
Les touches à compter de la touche 2 permettent de sélectionner les expansions sur bus. Pour sélectionner les chiffres supérieurs à 9, utiliser le 0 (ex. : pour 13 appuyer sur les touches 0 et 3).

Exemple : pour utiliser, sur l'installation, l'expansion dans la centrale, configurer `#-------` .

Pour sélectionner une expansion dans la centrale et une autre sur le bus, configurer `##------` .

Modules sorties (sur bus) : *(Par défaut :* `----------` *)* F S A

Les touches numériques permettent d'activer les expansions des sorties utilisées. Pour sélectionner les chiffres supérieurs à 9, utiliser le 0 (ex. : pour 13 appuyer sur les touches 0 et 3).

Exemple : pour utiliser 2 expansions entrées sur l'installation, configurer `##------` .

Modules radio (sur bus) : *(Par défaut :* `----------` *)* F S A

Les touches numériques permettent d'activer les expansions radio utilisées. Pour sélectionner les chiffres supérieurs à 9, utiliser le 0 (ex. : pour 13 appuyer sur les touches 0 et 3).

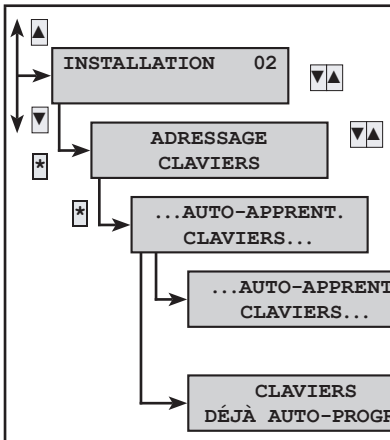
Exemple : pour utiliser 2 expansions radio sur l'installation, configurer `##------` .

Touch Mitho: *(Default:* `OUI` *)* F S A

Par les boutons + - est possible activer/désactiver la communication avec la domotique BPT.

La communication entre les centrales de Brahms et la domotique BPT est possible si le Firmware de Proxinet est 1.0.16B4 ou suivant.

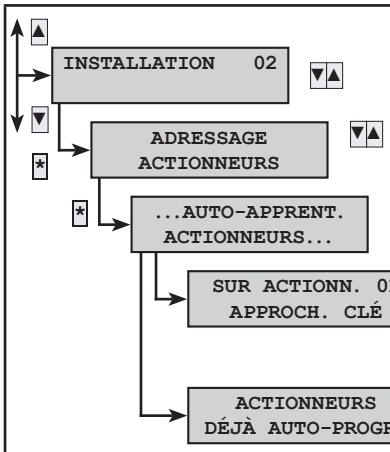
ADRESSAGE CLAVIERS



Auto-apprentissage et adressage automatique des claviers : F S A
Permet de programmer les claviers sur l'installation.

Claviers déjà auto-programmés : F S A
Si les claviers sont déjà auto-programmés, un message de confirmation apparaît à l'écran.

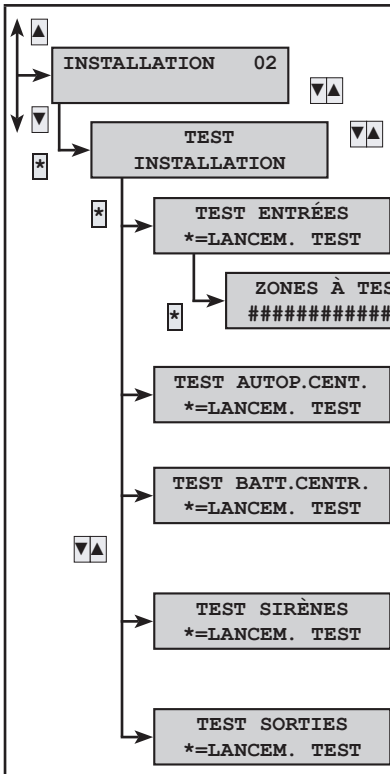
ADRESSAGE ACTIONNEURS



Auto-apprentissage et adressage automatique des actionneurs : F S A
Permet de programmer les actionneurs sur l'installation. Approcher la clé de l'actionneur auquel attribuer l'adresse visualisée.

Actionneurs déjà auto-programmés : F S A
Si les actionneurrs sont déjà auto-programmés, un message de confirmation apparaît à l'écran

TEST INSTALLATION



Test entrées : F S A
Le test des entrées ouvertes peut être exécuté sur toute l'installation ou uniquement sur quelques zones sélectionnées.

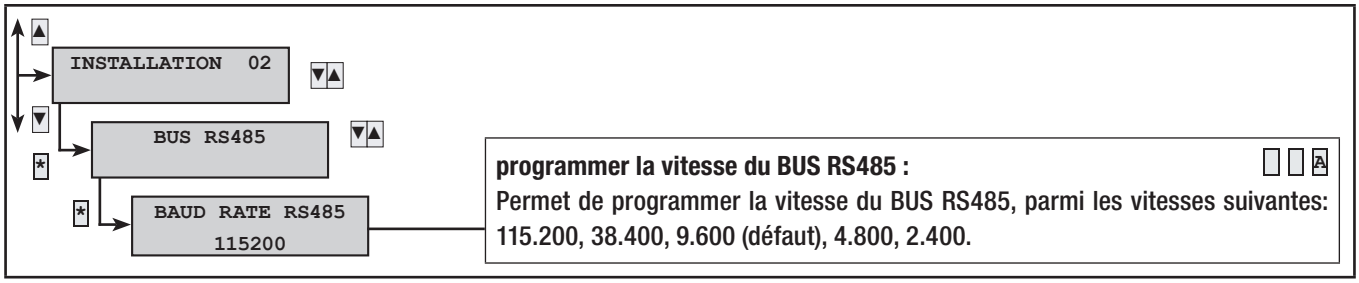
Test autoprotection central : F S A
Permet de contrôler l'état de l'autoprotection de la centrale

Test batterie central: F S A
Permet d'effectuer un contrôle immédiat sur l'état de la batterie de la centrale.

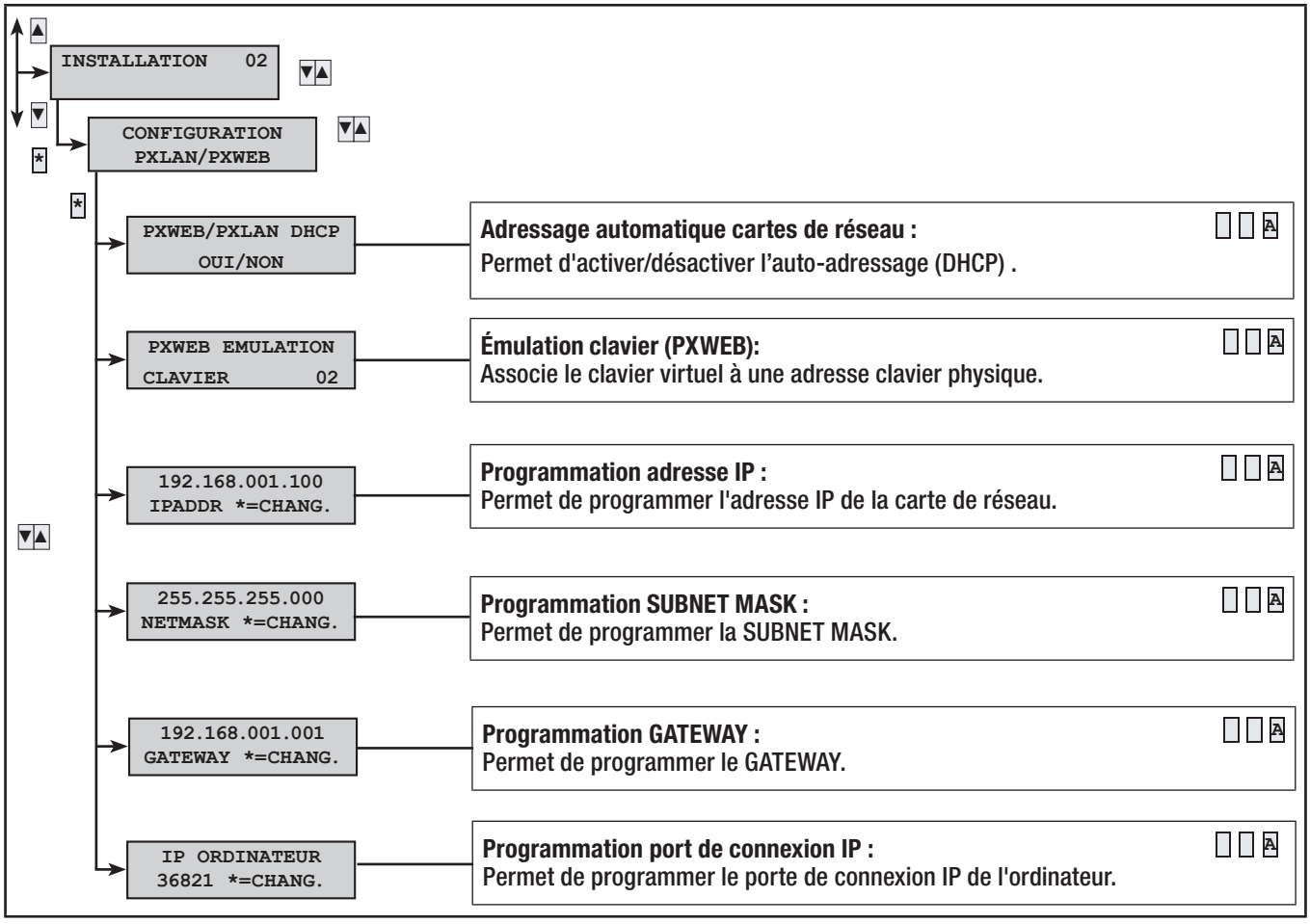
Test sirènes: F S A
Le test permet de commander manuellement la sortie relais d'alarme de la centrale.

Test sorties: F S A
Le test permet de commander manuellement les sorties de l'installation.

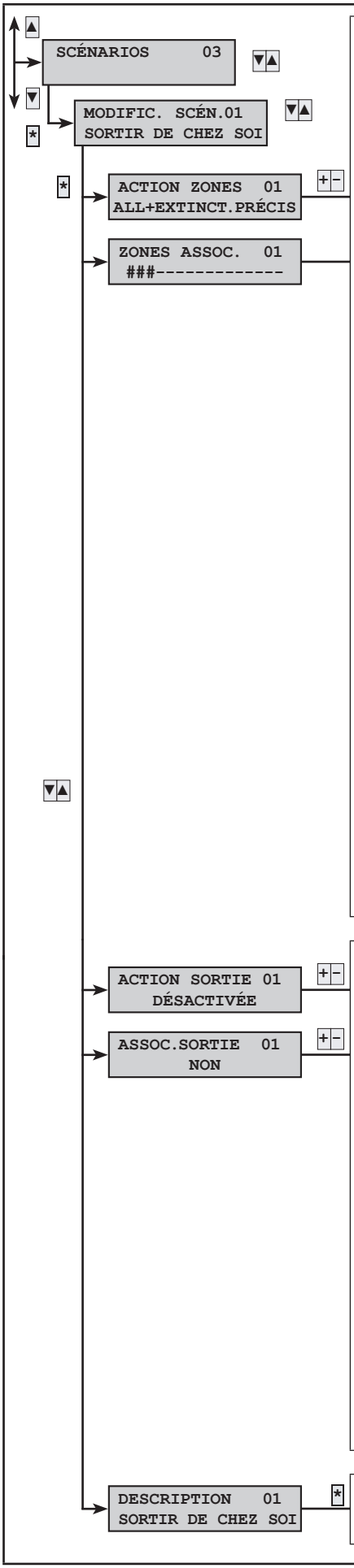
BUS RS485


INSTALLATION 02
BUS RS485
BAUD RATE RS485
115200
programmer la vitesse du BUS RS485 :
Permet de programmer la vitesse du BUS RS485, parmi les vitesses suivantes: 115.200, 38.400, 9.600 (défaut), 4.800, 2.400.

CONFIGURATION PXLAN/PXWEB


INSTALLATION 02
CONFIGURATION PXLAN/PXWEB
PXWEB/PXLAN DHCP OUI/NON
Adressage automatique cartes de réseau :
Permet d'activer/désactiver l'auto-adressage (DHCP) .
PXWEB EMULATION CLAVIER 02
Émulation clavier (PXWEB):
Associe le clavier virtuel à une adresse clavier physique.
192.168.001.100 IPADDR *=CHANG.
Programmation adresse IP :
Permet de programmer l'adresse IP de la carte de réseau.
255.255.255.000 NETMASK *=CHANG.
Programmation SUBNET MASK :
Permet de programmer la SUBNET MASK.
192.168.001.001 GATEWAY *=CHANG.
Programmation GATEWAY :
Permet de programmer le GATEWAY.
IP ORDINATEUR 36821 *=CHANG.
Programmation port de connexion IP :
Permet de programmer le porte de connexion IP de l'ordinateur.

2.3 Scénarios



Action sur zones : *(Par défaut :* `ALL+EXTINCT.PRÉCIS` *)* ☐ S A

Zones associées : F S A

Le paramètre définit l'action que le scénario doit accomplir sur les zones spécifiées dans `ZONES ASSOC.`.

`DÉSACTIVÉE` Le scénario n'altère pas l'état d'allumage des zones..

***Exemple** : scénario désactivé ou scénario dont on souhaite gérer uniquement la sortie associée définie dans* `ASSOC.SORTIE`.

`ALL+EXTINCT.PRÉCIS` Les zones sélectionnées s'allumeront selon l'exacte configuration définie, avec extinction forcée des zones désélectionnées.

***Exemple :** ce paramètre est le plus utilisé et permet à l'utilisateur de configurer l'état d'allumage des zones moyennant le choix d'un scénario indépendamment de la configuration précédente.*

SORTIR DE CHEZ SOI `###` *; zones jour, nuit et périmétrale sur on ;*

ALLER AU LIT `#-#` *; uniquement jour et périmétrale sur on et nuit sur off ;*

RESTER CHEZ SOI `--#` *; uniquement la zone périmétrale sur on.*

`ALL.ZONES SÉLECT.` Seules les zones sélectionnées s'allument sans altérer l'état des zones qui ne sont pas sélectionnées.

***Exemple :** ce paramètre est utilisé pour l'allumage spécifique de certaines zones ; par exemple un scénario qui ne prévoit que la zone périmétrale (ALLUMAGE PÉRIMÈTRE* `--#` *).*

`EXTINCT.ZONES SÉL.` Seules les zones sélectionnées s'éteignent sans altérer l'état des zones qui ne sont pas sélectionnées.

***Exemple :** ce paramètre est utilisé pour l'extinction spécifique de certaines zones ; par exemple un scénario qui n'éteint que la zone périmétrale (EXTINCTION PÉRIMÈTRE* `--#` *).*

`COMMUT.ZONES SÉL` Les zones sélectionnées changent d'état : si elles sont allumées elles s'éteignent et si elles sont éteintes elles s'allument.

***Exemple :** ce paramètre est utilisé pour unifier en un seul scénario l'action d'allumage ou d'extinction de certaines zones ; par exemple un scénario qui allume/éteint uniquement la zone périmétrale (COMMUTATION PÉRIMÈTRE* `--#` *).*

Action sortie et association sortie : *(Par défaut :* `DÉSACTIVÉE` *)* ☐ S A

Ce paramètre, lorsqu'il est activé, permet de commander une sortie directement depuis un scénario. Sélectionner la sortie à commander dans `ASSOC.SORTIE`.

`DÉSACTIVÉE` Le scénario ne commande aucune sortie.

***Exemple** : scénario désactivé ou scénario dont on ne souhaite gérer que les zones.*

`ON` Le scénario active la sortie sélectionnée.

***Exemple** : scénario qui permet d'ouvrir une serrure commandée par une sortie temporisée, ou scénario qui allume une lumière commandée par une sortie de type stable.*

`OFF` Le scénario désactive la sortie sélectionnée.

***Exemple :** scénario qui permet d'éteindre une lumière commandée par une sortie de type stable.*

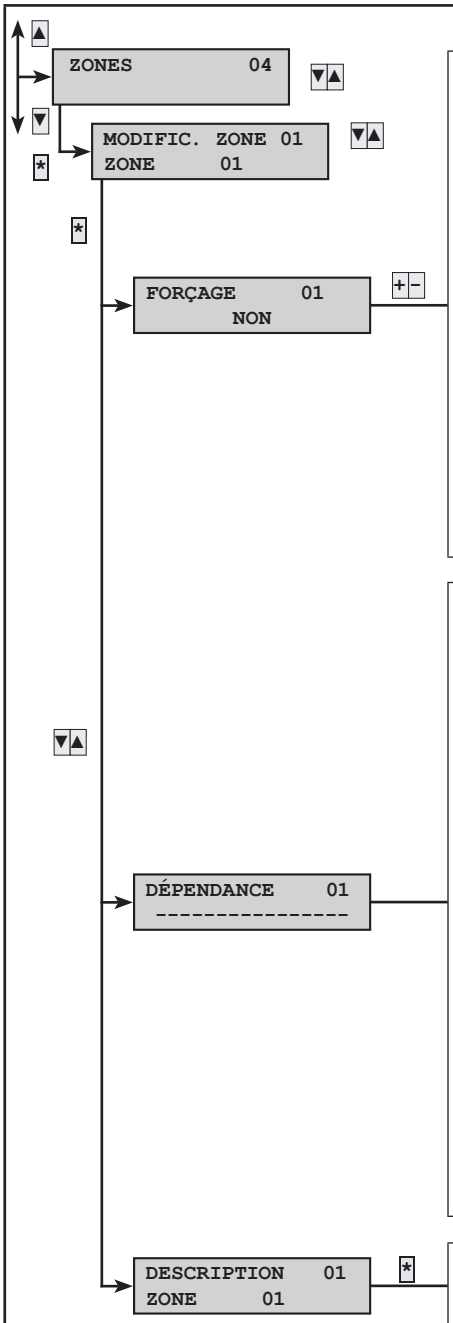
`COMMUTATION` Le scénario commute l'état de la sortie sélectionnée, qui de on passe à off et vice versa.

***Exemple** : scénario qui unifie les commandes on et off d'une lumière commandée par une sortie de type stable*

Description scénario : F S A

Permet de modifier la description du scénario.

2.4 Zones



Forçage zone : *(Par défaut :* `NO` *)* S A

Le forçage est le paramètre qui permet d'établir si une zone peut s'allumer même en présence d'entrées ouvertes (dans ce cas, la zone sera en état d'alarme après écoulement du temps de sortie).

`NON` Une zone avec forçage désactivé ne fait partir le temps de sortie que lorsque toutes les entrées y étant associées sont fermées.

***Exemple** : utilisé dans un environnement résidentiel pour permettre à l'Utilisateur de fermer toutes les entrées éventuellement ouvertes.*

`OUI` Une zone avec forçage activé fait partir le temps de sortie indépendamment de la présence d'entrées ouvertes y étant associées.

***Exemple : utilisé dans un environnement tertiaire pour empêcher** que des Utilisateurs peu attentifs ne laissent l'installation avec des zones non allumées en raison de la présence d'entrées ouvertes. Dans ce cas, la génération de l'alarme signalera inévitablement que des entrées sont restées ouvertes dans l'installation.*

Dépendance: *(Par défaut :* `----------------` *)* A

La dépendance d'une zone lie son état d'allumage à celui d'autres zones (fonction OU). En sélectionnant les zones de dépendance, la zone dépendante ne sera allumée que si toutes les zones sélectionnées sont allumées. Dans ce cas, l'Utilisateur ne peut ni allumer ni éteindre cette zone manuellement.
Les allumages en chaîne ne sont pas admis (zone 1 dépendant de la zone 2 ; zone 2 dépendant de la zone 3 ; allumage de la zone 3 provoquant l'allumage des zones 2 et 1).

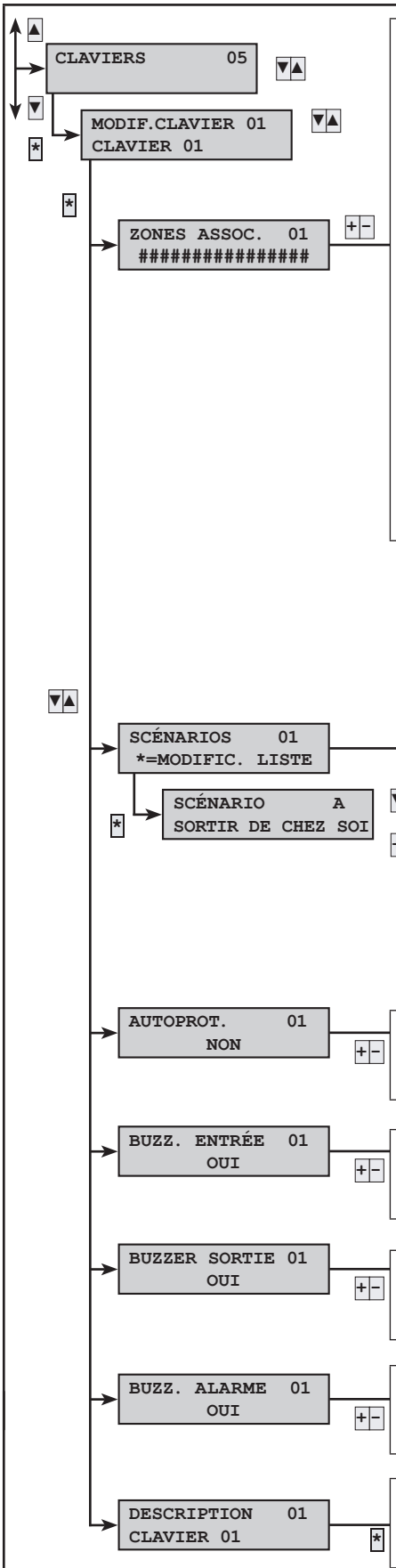
***Exemple :** deux bureaux différents et un garage en commun avec zone associée au garage allumée uniquement si toutes les zones des deux bureaux sont allumées :*

Zone 1 = BUREAU 1 (dépendance = `---` *)*
Zone 2 = BUREAU 2 (dépendance = `---` *)*
Zone 3 = GARAGE (dépendance = `##-` *)*
Scénario 1 = FERMETURE DU BUREAU 1 (`ALL.ZONES SÉLEC.`*; zones =* `#--` *)*
Scénario 2 = FERMETURE DU BUREAU 2 (`ALL.ZONES SÉLEC.`*; zones =* `-#-` *)*
Clavier 1 = Situé dans le bureau 1 : (zones associées = `#-#` *; scénario A = FERMETURE DU BUREAU 1)*
Clavier 2 = Situé dans le bureau 2 : (zones associées = `-##` *; scénario A = FERMETURE DU BUREAU 2)*
Code 1 = Utilisateur bureau 1 (zones associées = `#-#` *)*
Code 2 = Utilisateur bureau 2 (zones associées = `-##` *)*

Description zone : F S A

Permet de modifier la description de la zone.

2.5 Claviers



Zones associées : *(Par défaut :* `##########` *)* S A

Les zones associées sont les zones qu'il est possible de gérer et de visualiser depuis le clavier. Elles représentent également un filtre de type ET sur les zones gérées par le code ou par le scénario.

Exemple : *une maison ayant en commun le magasin au rez-de-chaussée et dont le propriétaire souhaite gérer avec le même code aussi bien l'habitation que le magasin avec la possibilité de gérer également le magasin depuis chez lui.*

Zone 1 = MAISON

Zone 2 = MAGASIN

Scénario 1 = FERMETURE DE LA MAISON (`ALL.ZONES SÉLECT.` *; zones =* `#-` *)*

Scénario 2 = OVERTURE DE LA MAISON (`EXTINCT.ZONES SÉL.` *; zones =* `#-` *)*

Scénario 3 = FERMETURE DU MAGASIN (`ALL.ZONES SÉLECT` *; zones =* `-#` *)*

Clavier 1 = Situé dans la maison : (zones associées = `##` *; scénario A =* `FERMETURE DE LA MAISON` *; scénario B =* `OUVERTURE DE LA MAISON` *; scénario C =* `FERMETURE DU MAGASIN` *) / Clavier 2 = Situé dans le magasin : (zones associées =* `-#` *; scénario A =* `FERMETURE DU MAGASIN` *)*

Code 1 = Propriétaire (zones associées = `##` *) / Code 2 = Employé (zones associées =* `-#` *)*

Scénarios : *(Par défaut :* `A=sc.1; B=sc.2, C=sc.3, 4=sc.4 ...` *)* S A

Associe les scénarios aux touches du clavier.

Les touches fléchées permettent de sélectionner la touche du clavier (A, B, C, 4, 5, …).

Les touches + - permettent de modifier le scénario associé à la touche du clavier.

Exemple : *une habitation avec gestion de trois zones (jour, nuit et périmétrale) par le biais de deux activations : totale, uniquement périmétrale.*

Zone 1 = JOUR

Zone 2 = NUIT

Zone 3 = PERIMÉTRALE

Scénario 1 = SORTIR DE CHEZ SOI (`ALL+EXTINCT.PRÉCIS` *; zones =* `###` *)*

Scénario 2 = RESTER CHEZ SOI (`ALL+EXTINCT.PRÉCIS` *; zones =* `--#` *)*

Clavier 1 = zones associées = `###` *; scénario A =* `SORTIR DE CHEZ SOI` *; scénario B =* `RESTER CHEZ SOI` *)*

Autoprotection : *(Par défaut :* `NON` *)* S A

Permet d'activer / désactiver l'autoprotection du clavier.

Buzzer entrée : *(Par défaut :* `OUI` *)* S A

Permet d'activer / désactiver le buzzer durant le temps d'entrée.

Buzzer sortie : *(Par défaut :* `OUI` *)* S A

Permet d'activer / désactiver le buzzer durant le temps de sortie.

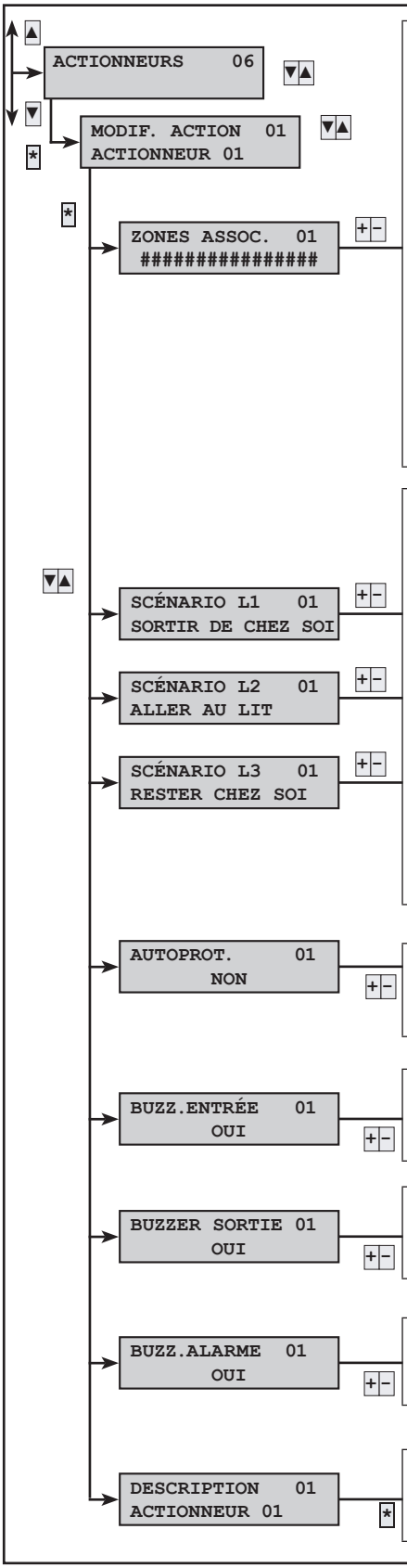
Buzzer alarme : *(Par défaut :* `OUI` *)* S A

Permet d'activer / désactiver le buzzer durant le temps d'alarme de la centrale.

Description clavier : S A

Permet de modifier la description du clavier.

2.6 Actionneurs



Zones associées : *(Par défaut :* `##########` *)* S A

Les zones associées sont celles qui peuvent être gérées depuis les actionneurs. Elles représentent également un filtre de type ET sur les zones gérées par le code ou par le scénario.

Exemple : *une habitation ayant en commun le magasin au rez-de-chaussée et dont le propriétaire souhaite gérer avec la même clé aussi bien l'habitation que le magasin.*

Zone 1 = MAISON

Zone 2 = MAGASIN

Scénario 1 = FERMETURE DE LA MAISON (`ALL.ZONES SÉLECT.` *; zones =* `#-` *)*

Scénario 2 = FERMETURE DE LA MAISON (`ALL.ZONES SÉLECT.` *; zones =* `-#` *)*

Actionneur 1 = Situé dans la maison : (zones associées = `#-` *; scénario L1 =* `FERMETURE DE LA MAISON` *) / Actionneur 2 = Situé dans le magasin : (zones associées =* `-#` *; scénario L1 =* `FERMETURE DU MAGASIN` *)*

Code 1 = Propriétaire (zones associées = `##` *) / Code 2 = Employé (zones associées =* `-#` *)*

Scénarios : *(Par défaut :* `L1=sc.1; L2=sc.2, L3=sc.3` *)* S A

Associe les scénarios aux trois leds de l'actionneur.

Les touches + - permettent de modifier le scénario associé à la led de l'actionneur.

Exemple : *une habitation avec gestion de trois zones (jour, nuit et périmétrale) par le biais de deux activations : totale, uniquement périmétrale.*

Zone 1 = JOUR

Zone 2 = NUIT

Zone 3 = PÉRIMÉTRALE

Scénario 1 = SORTIR DE CHEZ SOI (`ALL+EXTINCT.PRÉCIS` *; zones =* `###` *)*

Scénario 2 = RESTER CHEZ SOI (`ALL+EXTINCT.PRÉCIS` *; zones =* `--#` *)*

Actionneur 1 = (zones associées = `###` *; scenario L1 =* `SORTIR DE CHEZ SOI` *; scénario L2 =* `RESTER CHEZ SOI` *; scénario L3 =* `PAS DE SCÉNARIO` *)*

Autoprotection : *(Par défaut :* `NON` *)* S A

Permet d'activer / désactiver l'autoprotection du actionneurs.

Buzzer entrée : *(Par défaut :* `OUI` *)* S A

Permet d'activer / désactiver le buzzer durant le temps d'entrée.

Buzzer sortie : *(Par défaut :* `OUI` *)* S A

Permet d'activer / désactiver le buzzer durant le temps de sortie.

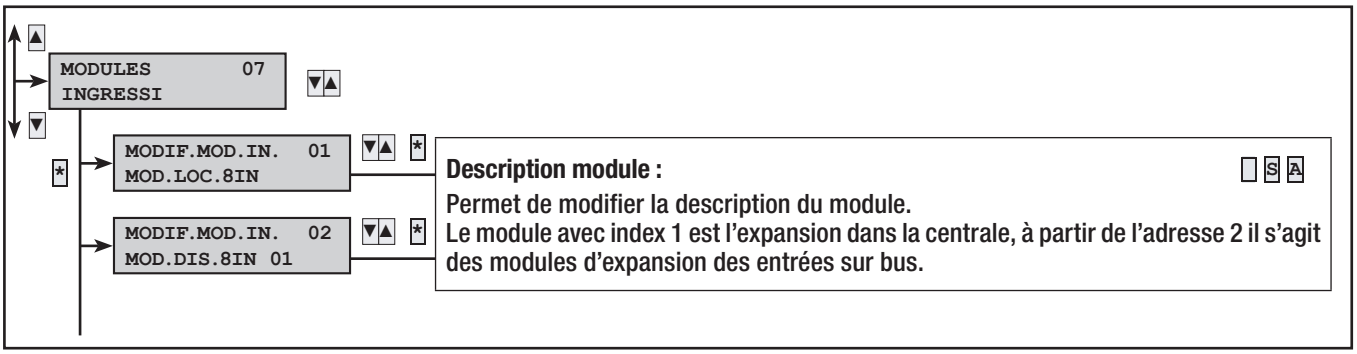
Buzzer alarme : *(Par défaut :* `OUI` *)* S A

Permet d'activer / désactiver le buzzer durant le temps d'alarme de la centrale.

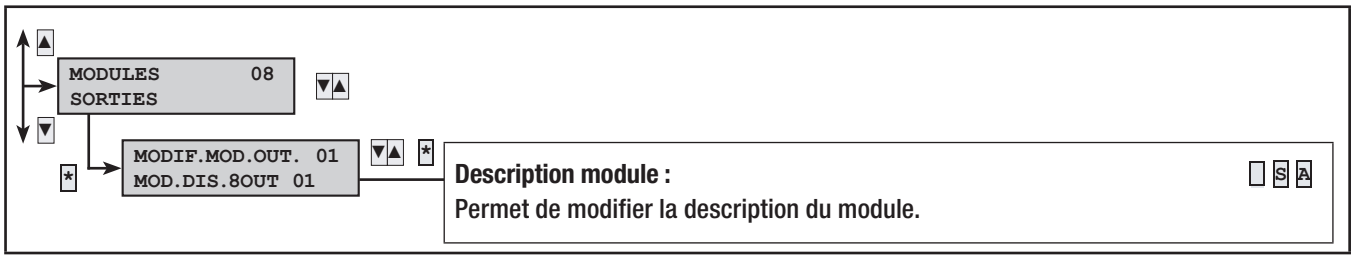
Description actionneur : S A

Permet de modifier la description de l'actionneur.

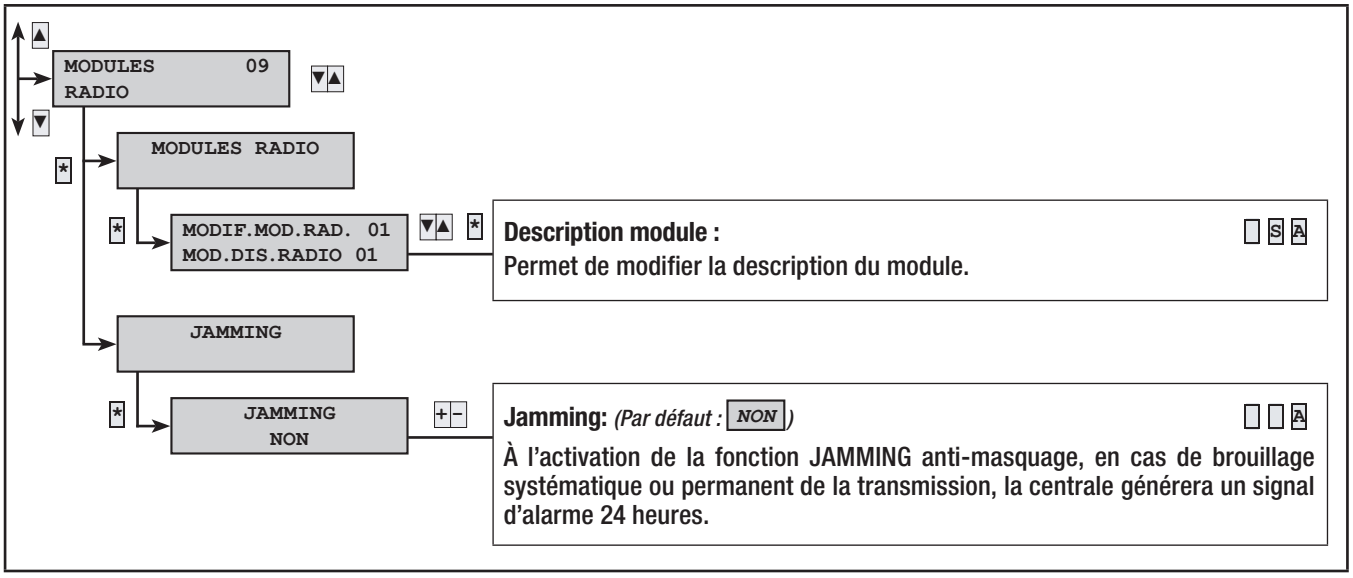
2.7 Modules entrées


MODULES 07
INGRESSI
MODIF.MOD.IN. 01
MOD.LOC.8IN
MODIF.MOD.IN. 02
MOD.DIS.8IN 01
Description module :
S A
Permet de modifier la description du module.
Le module avec index 1 est l'expansion dans la centrale, à partir de l'adresse 2 il s'agit des modules d'expansion des entrées sur bus.

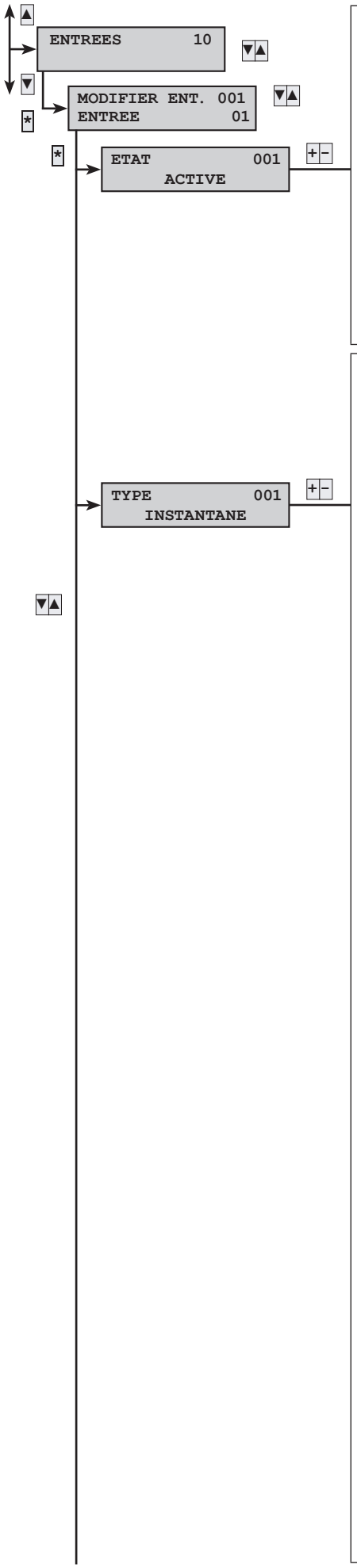
2.8 Modules sorties



2.9 Modules radio



2.10 Entrées



État : *(Par défaut :* `DESACTIVE` *)* F S A

`DESACTIVE` Une entrée est désactivée lorsqu'elle n'est pas utilisée.

`ACTIVE` Une entrée est activée lorsqu'elle est utilisée dans l'installation.

`TEST` Une entrée est en phase de test lors du contrôle du comportement d'une entrée par le biais de la mémoire des événements sans génération d'alarmes et sans appels téléphoniques.

Exemple : *suite à la mise en place d'une installation, on détecte qu'une entrée continue à se mettre sous alarme sans motif apparent. Il suffit de la mettre en phase de test pour pouvoir poursuivre le contrôle d'éventuelles alarmes (par le biais de la mémoire des événements) sans déclencher d'alarmes.*

Type : *(Par défaut :* `INSTANTANE` *)* F S A

Le type définit les caractéristiques fonctionnelles de l'entrée.

`INSTANTANE` Il s'agit de l'entrée anti-intrusion classique, activée avec centrale activée et désactivée avec centrale désactivée. Il y a déclenchement d'une alarme générale en cas d'entrée déséquilibrée.

Exemple : *entrée d'un contact magnétique d'une fenêtre.*

`SERVICE` Actif lorsque la centrale est activée ou désactivée. On ne le considère pas comme une entrée antivol mais uniquement pour pouvoir être contrôlé à partir du clavier, ou pour activer des sorties ou des appels indépendamment de l'état de la centrale. Il est évidemment mémorisé dans la mémoire des événements.

`BLOC PRG` S'il est fermé, il active la fonction du programmateur horaire, s'il est ouvert, il désactive le fonctionnement du programmateur horaire.

`PANNE` Actif avec centrale activée ou désactivée. En cas d'alarme, le voyant de panne s'allume, la sortie de panne de l'installation s'active et le message d'ANOMALIE s'affiche sur la centrale, suivi par la description de l'entrée.

`RETARDE1` Elle n'est activée que lorsque la centrale est activée. Si elle est déséquilibrée, elle fait partir le temps d'entrée 1 durant lequel il faut introduire un code valide pour désactiver la centrale. Durant ce délai, le buzzer émet un son continu. Il y aura alarme générale à défaut de désactivation de la centrale.

Exemple : *entrée associée à une porte d'entrée.*

`RETARDE2` Comme RETARDÉ 1, mais avec un temps d'entrée 2.

`24 HEURES` Entrée instantanée activée avec centrale aussi bien activée que désactivée. Le déséquilibrage d'une entrée 24 heures provoque le déclenchement d'une alarme générale.

Exemple : *entrée associée à l'autoprotection de la sirène à partir d'externes.*

`TECHNIQUE` Entrée instantanée activée avec centrale aussi bien activée que désactivée. Le déséquilibrage d'une entrée technique active la sortie définie pour l'ALARME TECHNIQUE, l'émission d'un son continu du buzzer (pendant toute la durée de l'alarme technique) et l'allumage de la LED d'alarme sur les claviers. ***Exemple :*** *une entrée associée à un capteur de détection d'incendie ou de gaz.*

`PARCOURS` Entrée instantanée activée avec centrale activée. Cette entrée adopte le même comportement que l'entrée de type retardé lorsqu'une entrée de type RETARDÉ fait partir le temps d'entrée. Elle se comporte comme une entrée instantanée dans toutes les autres situations.

Exemple : *entrée associée à un détecteur infrarouge placé devant une porte d'entrée de type retardé. Si l'utilisateur ouvre la porte, le temps d'entrée démarre et le détecteur se comporte de la même façon ; si un voleur entre par la fenêtre, le détecteur adopte le comportement de type instantané.*

MEMOIRE

Entrée activée avec centrale activée. Si cette entrée est fermée (équilibrée) après écoulement du temps de sortie, elle se comporte comme une entrée de type instantané. Si elle est par contre ouverte (déséquilibrée) après écoulement du temps de sortie, elle est ignorée jusqu'à sa fermeture (équilibrage) et se comporte comme une entrée de type instantané.

Exemple : *on appelle entrées de mémoire les entrées que l'Utilisateur souhaite laisser ouvertes (lucarnes, fenêtres, …) même lorsque l'installation est activée.*

ARMEMENT

Entrée utilisée pour allumer/éteindre les zones associées à l'entrée. Le comportement de l'entrée est défini par le paramètre action. L'extinction totale ou la partialisation de l'installation par une entrée de type ALLUMAGE simule l'introduction d'un code de blocage des appels téléphoniques (à condition que le paramètre STOP PAR CODE dans les OPTIONS TÉLÉPHONIQUES soit correctement programmé).

ACTION	DESCRIPTION
Impulsive allumage	En cas d'entrée déséquilibrée, les zones associées s'allument.
Impulsive extinction	En cas d'entrée déséquilibrée, les zones associées s'éteignent.
Impulsive allumage + extinction	En cas d'entrée déséquilibrée, les zones associées commutent leur état : si elles sont éteintes elles s'allument et si elles sont allumées elles s'éteignent.
Stable allumage + extinction	En cas d'entrée déséquilibrée, les zones associées s'allument. En cas d'entrée équilibrée, les zones s'éteignent.

Exemple : *pour gérer les allumages et les extinctions par une clé mécanique, il faut disposer d'une serrure mécanique avec contacts F, NF et NO.*
Entrée programmée comme type ALLUMAGE, action STABLE ALL+EXTINCT et zones associées les zones à allumer/éteindre.
Connecter l'entrée à la serrure de manière à ce que l'entrée soit déséquilibrée (ouverte) lorsque la clé est sur « installation allumée » et équilibrée (fermée) lorsque la clé est sur « installation éteinte ».

VOL

Entrée instantanée activée avec centrale aussi bien activée que désactivée. Son déséquilibrage active l'allumage de la LED (voyant) d'alarme sur les claviers et envoie l'appel téléphonique d'alarme aux numéros de téléphone associés à l'ALARME CAMBRIOLAGE.

	État activé			Appels téléphoniques					Claviers/ actionneurs			Temps					
TYPE	Zones associées allumées	Toujours	Relais alarme	Alarme	Sabotage	Technique	Cambriolage	Panne	Led alarme	Led (voyant) en panne	Buzzer	Alarme	Sabotage	Technique	Cambriolage	Entrée 1	Entrée 2
Instantané	X		X	X					X		X	X					
Bloc PRG																	
Service		X		X				X		X							
Panne		X															
Retardé 1	X		X	X					X		X	X				X	
Retardé 2	X		X	X					X		X	X					X
24 heures		X	X		X				X		X		X				
Technique		X				X			X		X			X			
Parcours	X		X	X					X		X	X				X	X
Mémoire	X		X	X					X		X	X					
Allumage		X															
Cambrio-lage		X					X								X		
Autoprotec-tion		X	X		X				X		X		X				

INSTANTANÉ...001
JAMAIS

+ -

Instantané : *(Par défaut :* JAMAIS *)*

A

Paramètre visible uniquement si l'entrée est de type retardé.
Permet de gérer l'entrée retardée comme entrée instantanée si celle-ci est partialisée (c'est-à-dire si elle est associée à plusieurs zones et que les zones ne sont pas toutes allumées).

JAMAIS — Configuration standard, l'entrée est toujours retardée.

Exemple : *porte de garage basculante.*

SI ALLUMÉ PART. — L'entrée est retardée si toutes les zones associées sont allumées et si elle est partialisée (au moins une zone éteinte et une zone allumée).

Exemple : *ce paramètre est programmée quand il est nécessaire d'avoir l'entrée du portail retardée quand l'utilisateur est en dehors de la maison et instantané quand il est à la maison (installation partialisée).*

Zone 1 : zone jour.

Zone 2 : zone nuit.

Zone 3 : périmétrale

Scénario 1 : Sortir de chez soi ; Zones ### .

Scénario 2 : Aller au lit ; Zones #-# .

Entrée portail : Type RETARDÉ 1 *; Instantané* SI ALLUMÉ PART. *;*
Et/ou zones : ACT. SI ZONES OR *; Zones* -## .

▼▲

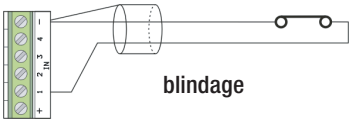
EQUILIBRAGE 001
SIMPLE E.

+ -

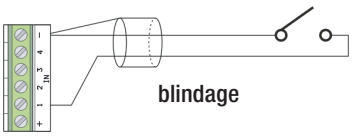
Équilibrage : *(Par défaut :* SIMPLE E. *)*

F S A

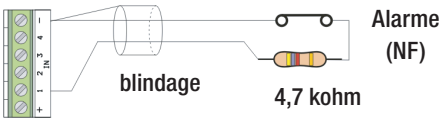
NORM.FER. — Entrée normalement fermée.



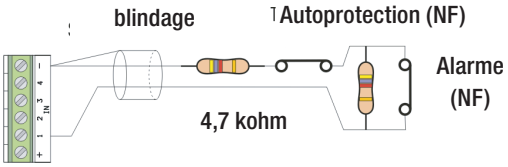
NORM.OUV. — Entrée normalement ouverte.



SIMPLE E. — Entrée en équilibrage simple.

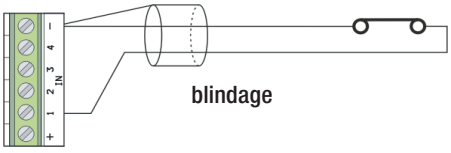


DOUBLE E. — Entrée en équilibrage double



VOLET
VIBRATION

Entrée volet roulant et vibration. Á l'activation de ces types d'entrée, les paramètres NB.IMPUL. et IMPULS.INTERV. sont visualisés.



CANAL RADIO XXX
[1..03] NUMÉRO 03
*

Canal radio *(Par défaut : 3) :* F S A
Disponible uniquement pour des entrés radio multicanal (dispositifs avec plusieurs entrées), il permet de définir l'entrée du dispositif à associer à l'entrée.

Exemple : *le contact magnétique radio a 3 canaux :*

1. *Entrée 1.*
2. *Entrée 2.*
3. *Contact magnétique.*

APPRENTISSAGE 001
*=OK #=ESC
*

Apprentissage dispositif radio : F S A
Disponible uniquement pour des entrés radio, il permet d'associer à l'entrée un dispositif radio.

CONTRÔLE 001
NON
*

Contrôle radio *(Par défaut : NON) :* F S A
Disponible uniquement pour des entrées radio ; s'il est activé, à défaut de réception du signal état en vie pendant un temps supérieur à la valeur configurée sur TEMPS DE CONTRÔLE, la centrale signale une alarme technique (pas autoprotection).

▼▲

Paramètres visibles uniquement en cas d'entrée de type volet roulant ou à inertie.

NB.IMPUL. 001
[1..15] NUMÉRO 03
+ −

Nombre d'impulsions : *(Par défaut : 03)* S A
Permet de configurer le nombre d'impulsions devant se produire d'ici le temps INTERV.IMPUL. pour qu'il y ait déclenchement de l'alarme.

INTERV.IMPUL. 001
[1..255] S 010
+ −

Intervalle impulsions : *(Par défaut: 10)* S A
Permet de configurer l'intervalle de temps provoquant le déclenchement de l'alarme lorsque le nombre d'impulsions atteint durant cet intervalle est égal à NB.IMPUL..

Exemple : *en cas d'entrée de type volet roulant avec nombre d'impulsions = 3 et intervalle = 10 secondes, deux situations peuvent se présenter :*

- *Génération alarme si au moins 3 impulsions se produisent dans les 10 secondes.*
- *Aucune génération d'alarme si 3 impulsions se produisent en plus de 10 secondes.*

ZONES 001
#--

Zones associées : *(Par défaut : #--)* F S A
Les entrées peuvent être librement associées à une ou plusieurs zones. Le comportement d'une entrée associée à plusieurs zones dépend de la valeur sélectionnée pour le paramètre ET/OU ZONES.

ET/OU ZONES 001
INS. SI ZONES OU
+ −

Et / ou zones : *(Par défaut : INS. SI ZONES OU)* A
Au cas où plusieurs zones sont associées à une entrée, l'état d'activation de l'entrée provoqué par l'état d'allumage des zones associées dépend de ce paramètre :

INS. SI ZONES OU — Entrée activée si au moins une zone associée est allumée.
Exemple : *utilisé pour gérer, avec les zones, des partialisations ayant plusieurs entrées en commun.*

INS. SI ZONES ET — Entrée activée si toutes les zones associées sont allumées.
Exemple : *en cas de deux appartements ayant le même garage en commun, deux zones sont généralement associées au garage (une pour chaque appartement) avec configuration de la fonction ET.*

▼▲

→ `ET ENTREE 001`
`NO`
+ −

ET entrée : *(Par défaut :* `NO` *)* A

Une entrée, programmée sur ET avec une deuxième entrée, entre en état d'alarme uniquement lorsque la deuxième entrée est en état d'alarme. Ce paramètre est normalement utilisé pour avoir la fonction d'autorisation double afin d'engendrer l'alarme (les touches + − permettent de configurer cette entrée).

Exemple : *on a deux capteurs qui pointent sur la même pièce et on demande que la signalisation d'alarme ait lieu quand les deux capteurs se mettent sous alarme.*

Entrée 1 : Type `INSTANTANE` *; ET entrée* `ENTREE 2` *.*

Entrée 2 : Type `INSTANTANE` *; ET entrée* `ENTRÉE 1` *.*

→ `AUTOEXCLUS. 001`
`[0..10 0=NON] 03`
+ −

Auto-exclusion entrée : *(Par défaut :* `03` *)* S A

Définit le nombre de fois que l'entrée peut aller en état d'alarme, au-delà de ce nombre, l'entrée est automatiquement exclue. Le compteur d'alarmes se remet à zéro et l'entrée est de nouveau activée si au moins une zone associée s'éteint.

Exemple : *un exemple classique est représenté par le détecteur à partir d'extérieurs.*

→ `SORTIE BUZZ. 001`
`NON`
+ −

Sortie buzzer : *(Par défaut :* `NON` *)* S A

Permet de décider si l'entrée activera ou non la sortie déclarée comme « sortie buzzer » ou les claviers activés pour sonner en même temps que la sortie buzzer. Toujours activée indépendamment de l'état des zones associées.

Exemple : sonnette ouverture porte : *une utilisation classique de cette fonction est représentée par le fait de pouvoir faire sonner le clavier à la suite de l'ouverture de la porte d'entrée d'un magasin.*

Zone 1 : interne.

Zone 2 : périmétrale

Clavier 1 : positionné à l'entrer à faire sonner ; Zones associées `##--` *.*

Entrée portail : Sortie buzzer : `OUI` *; Zones associées* `-#--` *.*

Sortie buzzer claviers : `#---` *.*

Temps buzzer zone périmétrale `3` *secondes.*

▼▲

→ `ASSOC.SORTIE 001`
`NO`
+ −

Association sortie : *(Par défaut :* `NO` *)* S A

Attribue la sortie à activer si l'entrée est déséquilibrée. Si la sortie commandée est de type stable, elle s'active au déséquilibrage de l'entrée et se désactive dans le cas contraire. En cas de sortie de type impulsive, celle-ci s'active et lance la temporisation lorsque l'entrée se déséquilibre.

En fonction du paramètre `COMMANDE SOR.` la gestion de la sortie peut dépendre de l'état d'activation de l'entrée.

→ `COMMANDE SOR 001`
`TOUJOURS`
+ −

Commande sortie : *(Par défaut :* `TOUJOURS` *)* S A

En fonction de ce paramètre, la gestion de la sortie peut dépendre de l'état d'activation de l'entrée.

`TOUJOURS` — La sortie est toujours commandée par l'état de l'entrée. En fait, la sortie est activée si l'entrée est déséquilibrée et vice versa si l'entrée est équilibrée.

`ACTIVE` — Si l'entrée est activée, et qu'une ou plusieurs zones y étant associée/s est/sont activée/s, la sortie est commandée par l'état de l'entrée. En fait, la sortie est activée si l'entrée est déséquilibrée et vice versa si l'entrée est équilibrée.

`PAS ACTIVE` — Si l'entrée est désactivée, c'est-à-dire qu'aucune zone y étant associée n'est activée, la sortie est commandée par l'état de l'entrée. En fait, la sortie est activée si l'entrée est déséquilibrée et vice versa si l'entrée est équilibrée.

ACTION ALL. 001
IMPULS. ALLUMER

+ -

Paramètre visible uniquement en cas d'entrée de type allumage.

Action allumage : *(Par défaut :* `IMPULS.ALLUM.` *)* F S A

Permet de gérer le type d'action d'allumage / extinction sur les zones de la centrale associées à l'entrée.

`IMPULS.ALLUM.`	Quand l'entrée est déséquilibrée, la centrale allume les zones.
`IMPULSIVE EXTINCT`	Quand l'entrée est déséquilibrée, la centrale éteint les zones.
`IMPULS.ALL+EXTINC`	Quand l'entrée est déséquilibrée, la centrale inverse l'état d'allumage des zones associées à l'entrée.
`STABLE ALL+EXTIN`	L'état d'allumage des zones associées à l'entrée suit l'état d'équilibrage de l'entrée. Si l'entrée est déséquilibrée, les zones sont allumées, si l'entrée est équilibrée, les zones sont éteintes.

Exemple : *voir l'exemple donné sur le type d'entrée défini* `ALLUMAGE` *.*

▼▲

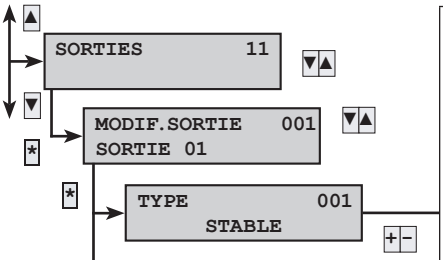
DESCRIPTION 001
ENTREE 001

*

Description entrée : F S A

Permet de modifier la description de l'entrée.

2.11 Sorties

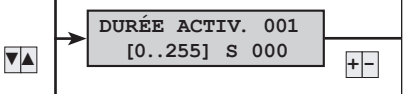


Type : *(Par défaut :* `STABLE` *)* S A

`STABLE` — L'activité de la sortie suit l'état de l'évènement associé.

Exemple : *la sortie est activée par la condition OUVERT de l'entrée associée.*

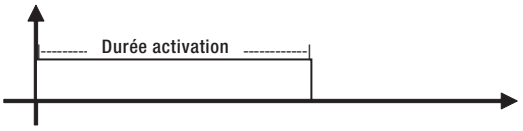
`IMPULSIVE` — L'activité de la sortie est déterminée par l'évènement associé mais uniquement pendant un certain temps sélectionnable.



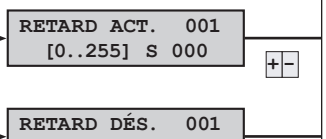
Paramètre visible uniquement si la sortie est impulsive.

Durée activation : *(Par défaut :* `000` *)* S A

Temps de durée d'activation de la sortie impulsive.



Exemple : *ouverture de la serrure d'une porte moyenneant un code. Associer une sortie impulsive à un code avec un temps d'activation de 3 secondes.*



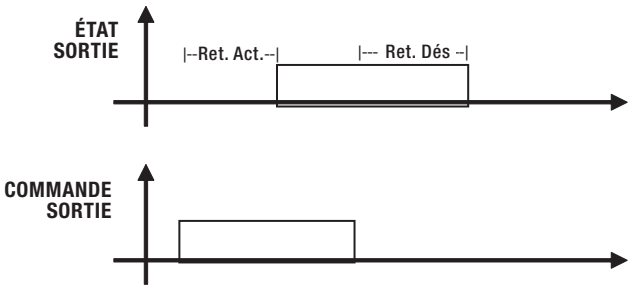
Paramètres visibles uniquement si la sortie est stable.

Retard activation : *(Par défaut :* `000` *)* S A

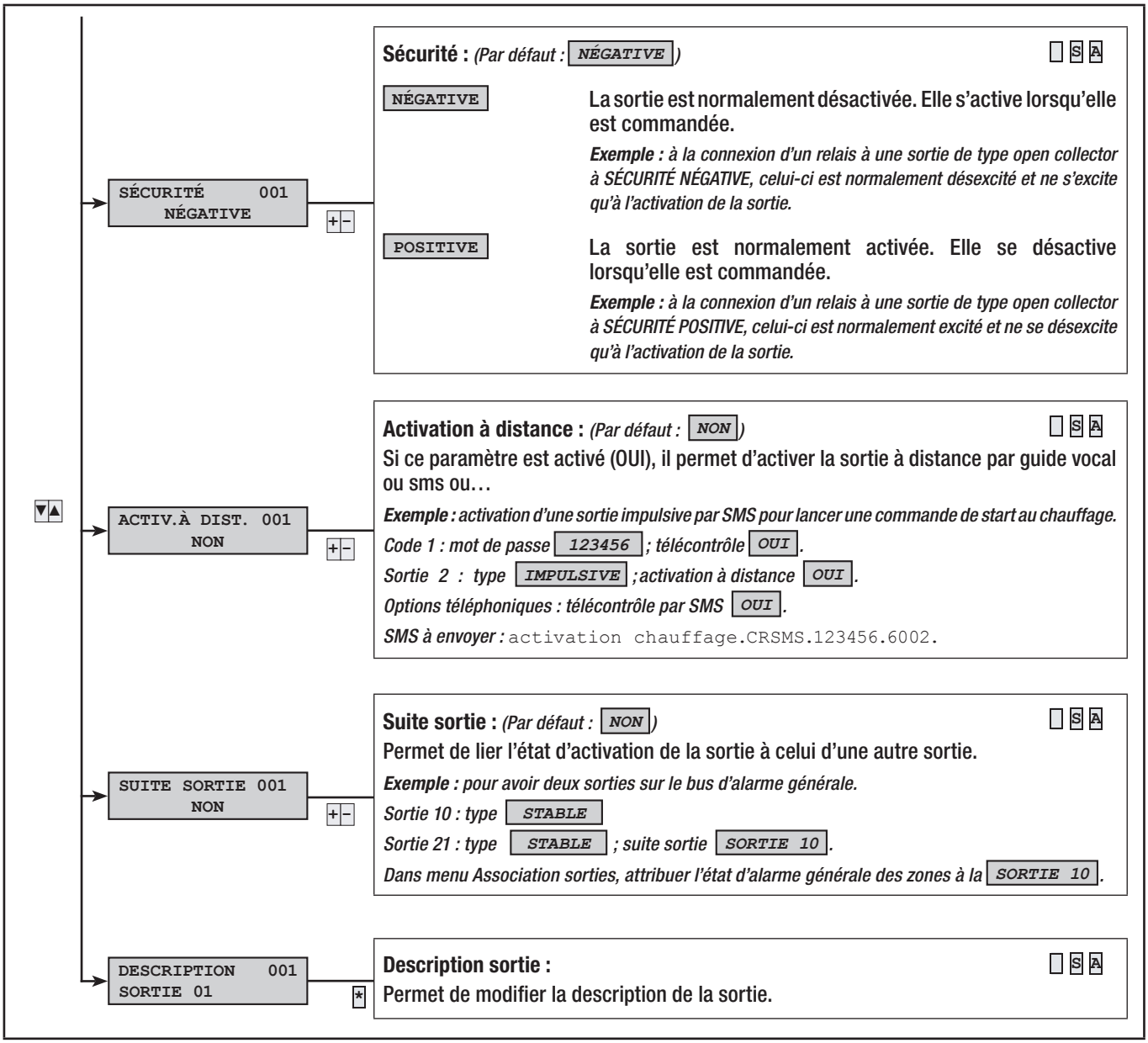
Temps de retard entre la commande d'activation et l'activation de la sortie.

Retard désactivation :*(Par défaut :* `000` *)* S A

Temps de retard entre la commande de désactivation et la désactivation de la sortie.



Exemple : *visualisation de l'état d'allumage de l'installation (éteinte ou allumée) au moyen d'une sortie. Dans le menu Association sorties, attribuer l'état d'allumage des zones à une sortie programmée comme stable et avec des temps de retard activation et désactivation à zéro seconde.*



Sécurité : *(Par défaut :* `NÉGATIVE` *)* S A

`NÉGATIVE` La sortie est normalement désactivée. Elle s'active lorsqu'elle est commandée.

Exemple : *à la connexion d'un relais à une sortie de type open collector à SÉCURITÉ NÉGATIVE, celui-ci est normalement désexcité et ne s'excite qu'à l'activation de la sortie.*

`POSITIVE` La sortie est normalement activée. Elle se désactive lorsqu'elle est commandée.

Exemple : *à la connexion d'un relais à une sortie de type open collector à SÉCURITÉ POSITIVE, celui-ci est normalement excité et ne se désexcite qu'à l'activation de la sortie.*

Activation à distance : *(Par défaut :* `NON` *)* S A

Si ce paramètre est activé (OUI), il permet d'activer la sortie à distance par guide vocal ou sms ou…

Exemple : *activation d'une sortie impulsive par SMS pour lancer une commande de start au chauffage.*

Code 1 : mot de passe `123456` *; télécontrôle* `OUI`.

Sortie 2 : type `IMPULSIVE` *; activation à distance* `OUI`.

Options téléphoniques : télécontrôle par SMS `OUI`.

SMS à envoyer : `activation chauffage.CRSMS.123456.6002.`

Suite sortie : *(Par défaut :* `NON` *)* S A

Permet de lier l'état d'activation de la sortie à celui d'une autre sortie.

Exemple : *pour avoir deux sorties sur le bus d'alarme générale.*

Sortie 10 : type `STABLE`

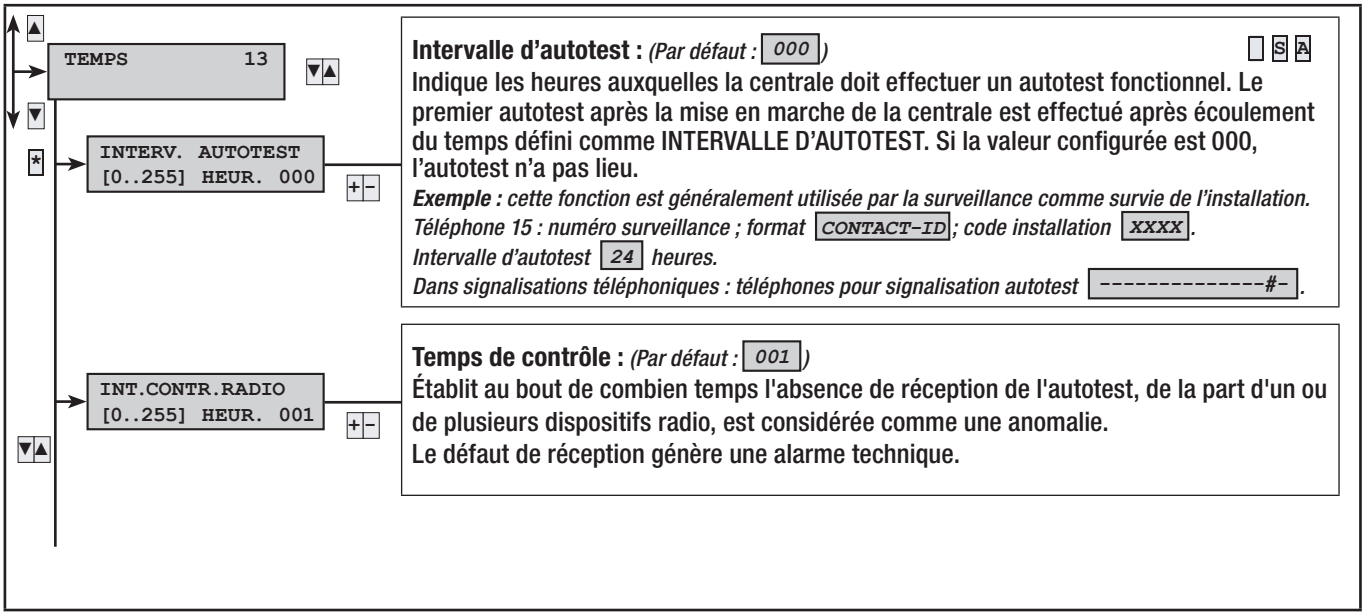
Sortie 21 : type `STABLE` *; suite sortie* `SORTIE 10`.

Dans menu Association sorties, attribuer l'état d'alarme générale des zones à la `SORTIE 10`.

Description sortie : S A

Permet de modifier la description de la sortie.

2.12 Temps



Intervalle d'autotest : *(Par défaut :* `000` *)* S A

Indique les heures auxquelles la centrale doit effectuer un autotest fonctionnel. Le premier autotest après la mise en marche de la centrale est effectué après écoulement du temps défini comme INTERVALLE D'AUTOTEST. Si la valeur configurée est 000, l'autotest n'a pas lieu.

Exemple : *cette fonction est généralement utilisée par la surveillance comme survie de l'installation.*

Téléphone 15 : numéro surveillance ; format `CONTACT-ID` *; code installation* `XXXX`.

Intervalle d'autotest `24` *heures.*

Dans signalisations téléphoniques : téléphones pour signalisation autotest `----------#-`.

Temps de contrôle : *(Par défaut :* `001` *)*

Établit au bout de combien temps l'absence de réception de l'autotest, de la part d'un ou de plusieurs dispositifs radio, est considérée comme une anomalie.

Le défaut de réception génère une alarme technique.

INT.TEST BATTER. [0..255] MIN 060 (+ −)

Intervalle test batterie : *(Par défaut :* 060 *)* F S A

Indique les minutes auxquelles la centrale doit effectuer un TEST DYNAMIQUE DE LA BATTERIE. Si la valeur est configurée à 0, le test est désactivé. En cas de batterie en panne, le voyant de panne clignote jusqu'au prochain test ; il est également possible d'associer aussi bien une sortie qu'une communication à distance.

N.B. : *l'état de panne reste activé jusqu'au prochain « TEST BATTERIE ». Pour désactiver l'état de panne après remplacement de la batterie, effectuer un « TEST BATTERIE » manuel depuis le menu technique.*

RET.ABSEN.RÉSEAU [0..255] MIN 060 (+ −)

Retard signalisation absence réseau : *(Par défaut :* 060 *)* F S A

Indique au bout de combien de temps l'ABSENCE de tension de RÉSEAU est considérée comme une anomalie. L'évènement ABSENCE RÉSEAU est introduit dans la mémoire des évènements. À défaut de tension, le voyant de panne s'allume en permanence.

⚠ Configurer un temps supérieur à 60 minutes invalide la règle d'attachement.

ASSOCIAT.TEMPS LIÉS ZONE 1 (+ −)

Association temps : *(Par défaut :* INDÉPEN.POUR ZONE *)* F S A

LIÉS ZONE 1 — Les temps de toutes les zones dépendent de ceux de la zone 1.
Exemple : *installations simples qui ne requièrent aucune programmation particulière.*

INDÉPEN.POUR ZONE — Les temps de toutes les zones sont interdépendants.
Exemple : *installations complexes qui ne requièrent aucune programmation particulière.*

TEMPS ZONE 01 ZONE 01 (+ −)

Temps zones : F S A

Les touches + − permettent de sélectionner les zones et la touche * de visualiser les temps associés à la zone.

* ▼▲

TEMPS SORTIE 01 [0..255] MIN 050 (+ −)

Temps de sortie : *(Par défaut :* 050 *)* F S A

Durant le TEMPS DE SORTIE, la centrale contrôle les conditions des entrées et signale la présence d'entrées ouvertes. Cette signalisation est aussi bien visuelle (sur les claviers et sur les leds des actionneurs) que sonore (sur le buzzer des claviers).

TEMPS ENTR.1 01 [0..255] MIN 030 (+ −)

TEMPS ENTR.2 01 [0..255] MIN 040 (+ −)

Temps d'entrée 1 et 2 : *(Par défaut 1 :* 030 *) (Par défaut 2 :* 040 *)* F S A

Avec installation allumée, le déséquilibrage d'une netrée de type RETARDÉ 1 ou 2 active le calcul du TEMPS D'ENTRÉE correspondant. Durant le TEMPS D'ENTRÉE, la centrale ne génère aucune alarme en cas de déséquilibrage d'entrées de type PARCOURS ou RETARDÉ. Au terme du TEMPS D'ENTRÉE, il y a enclenchement d'une ALARME GÉNÉRALE si l'installation n'est pas DÉSACTIVÉE.

⚠ Configurer un temps supérieur à 45 secondes invalide la règle d'attachement.

AL.GÉNÉRALE 01 [0..255] MIN 090 (+ −) ▼▲

Temps d'alarme générale : *(Par défaut :* 090 *)* F S A

Durant le TEMPS D'ALARME GÉNÉRALE, le RELAIS D'ALARME GÉNÉRALE est activé. La condition d'alarme générale est déterminée par les activations des entrées.

SABOTAGE 01 [0..255] S 090 (+ −)

Temps de sabotage : *(Par défaut :* 090 *)* F S A

Temps d'alarme associé à des entrées 24 heures ou à des alarmes autoprotection/sabotage.

AL.TECHNIQUE 01 [0..255] S 090 (+ −)

Temps d'alarme technique : *(Par défaut :* 090 *)* F S A

Temps d'alarme associé à des entrées de type technique.

AL. CAMBRIOL. 01 [0..255] S 000 (+ −)

Temps d'alarme cambriolage : *(Par défaut :* 000 *)* F S A

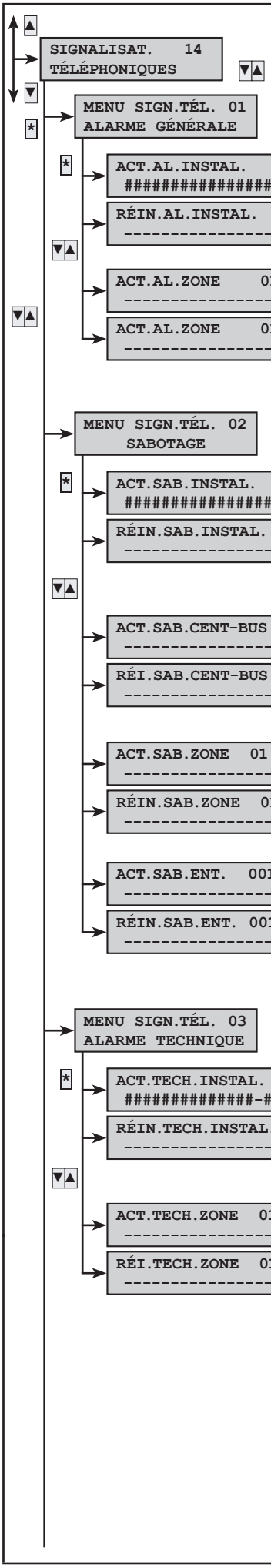
Temps d'alarme associé à des entrées de type cambriolage.

SORTIE BUZZER 01 [0..255] S 000 (+ −)

Temps de sortie buzzer : *(Par défaut :* 000 *)* F S A

La condition d'ALARME BUZZER est déterminée par les activations des entrées qui ont la propriété « Sortie Buzzer » sur ON.

2.13 Signalisations téléphoniques



Activation et réinitialisation alarme générale inst. (signalisation générale) : F S A
Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de l'alarme générale de l'installation.
Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone.

Activation et réinitialisation alarme générale zones individuelles : A
Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de l'alarme générale des zones individuelles.
Les touches + - permettent de sélectionner les zones. Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone.

Activation alarme sabotage installation (signalisation générale) : F S A
Réinitialisation alarme sabotage installation (signalisation générale) : S A
Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation du sabotage de l'installation.
Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone.

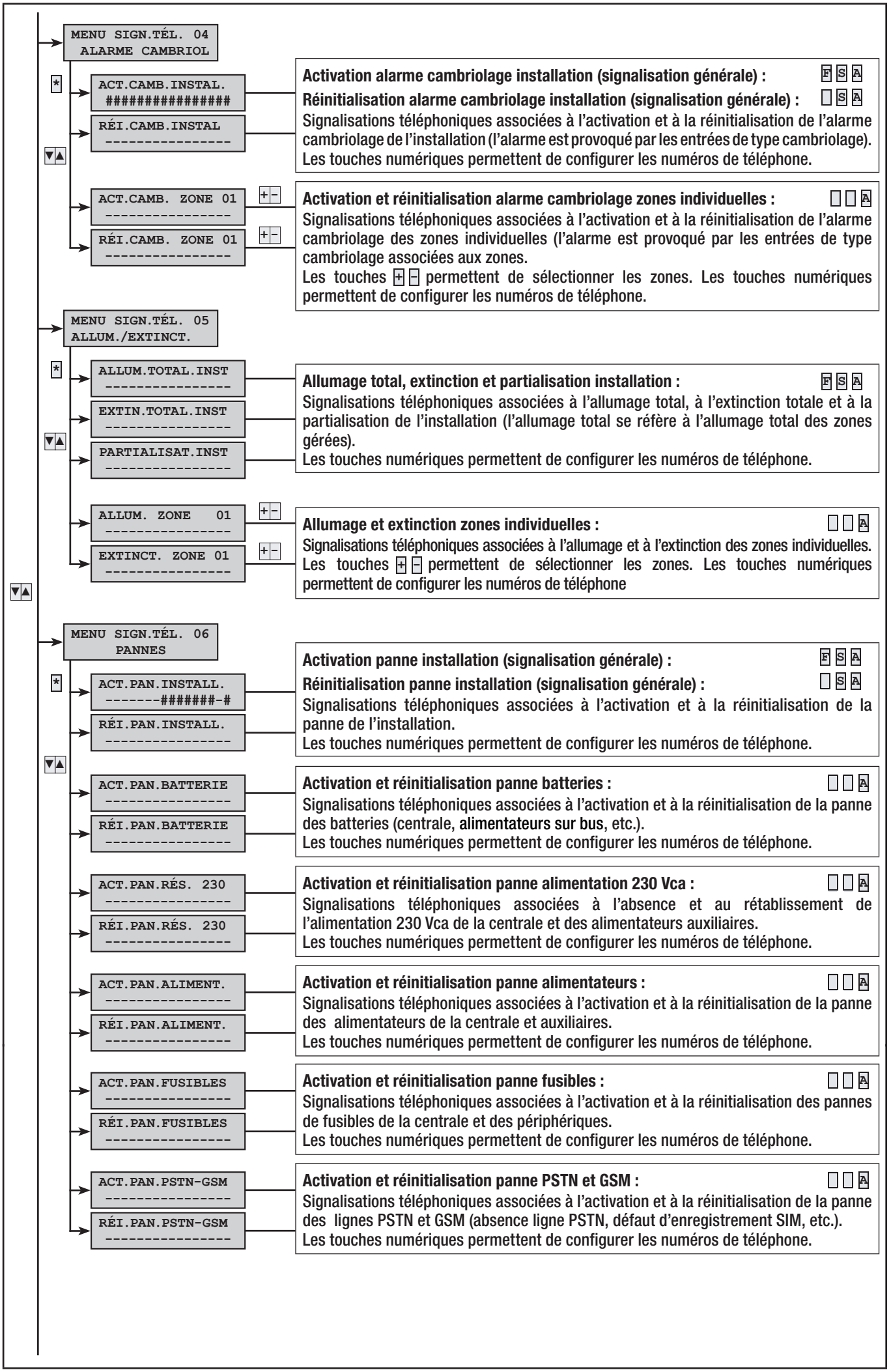
Activation et réinitialisation alarme sabotage centrale et périphériques bus : A
Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de l'alarme sabotage de la centrale (autoprotection sabotage) et des périphériques (autoprotection modules, défaut de communication périphériques, etc.).
Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone.

Activation et réinitialisation alarme sabotage zones individuelles : A
Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de l'alarme sabotage des zones individuelles (l'alarme est provoquée par les entrées associées aux zones).
Les touches + - permettent de sélectionner les zones. Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone.

Activation et réinitialisation alarme sabotage entrées individuelles : A
Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de l'alarme sabotage des entrées individuelles (autoprotection et entrées 24 heures).
Les touches + - permettent de sélectionner les entrées. Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone.

Activation alarme technique installation (signalisation générale) : F S A
Réinitialisation alarme technique installation (signalisation générale) : S A
Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de l'alarme technique de l'installation (l'alarme est provoqué par les entrées de type technique).
Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone.

Activation et réinitialisation alarme technique zones individuelles : A
Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de l'alarme technique des zones individuelles (l'alarme est provoquée par les entrées de type technique associées aux zones).
Les touches + - permettent de sélectionner les zones. Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone.


MENU SIGN.TÉL. 04
ALARME CAMBRIOL
ACT.CAMB.INSTAL.
################
RÉI.CAMB.INSTAL

Activation alarme cambriolage installation (signalisation générale) : F S A
Réinitialisation alarme cambriolage installation (signalisation générale) : S A
Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de l'alarme cambriolage de l'installation (l'alarme est provoqué par les entrées de type cambriolage).
Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone.
ACT.CAMB. ZONE 01

RÉI.CAMB. ZONE 01

Activation et réinitialisation alarme cambriolage zones individuelles : A
Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de l'alarme cambriolage des zones individuelles (l'alarme est provoqué par les entrées de type cambriolage associées aux zones.
Les touches + - permettent de sélectionner les zones. Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone.
MENU SIGN.TÉL. 05
ALLUM./EXTINCT.
ALLUM.TOTAL.INST

EXTIN.TOTAL.INST

PARTIALISAT.INST

Allumage total, extinction et partialisation installation : F S A
Signalisations téléphoniques associées à l'allumage total, à l'extinction totale et à la partialisation de l'installation (l'allumage total se réfère à l'allumage total des zones gérées).
Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone.
ALLUM. ZONE 01

EXTINCT. ZONE 01

Allumage et extinction zones individuelles : A
Signalisations téléphoniques associées à l'allumage et à l'extinction des zones individuelles.
Les touches + - permettent de sélectionner les zones. Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone
MENU SIGN.TÉL. 06
PANNES
ACT.PAN.INSTALL.
-------#######-#
RÉI.PAN.INSTALL.

Activation panne installation (signalisation générale) : F S A
Réinitialisation panne installation (signalisation générale) : S A
Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de la panne de l'installation.
Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone.
ACT.PAN.BATTERIE

RÉI.PAN.BATTERIE

Activation et réinitialisation panne batteries : A
Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de la panne des batteries (centrale, alimentateurs sur bus, etc.).
Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone.
ACT.PAN.RÉS. 230

RÉI.PAN.RÉS. 230

Activation et réinitialisation panne alimentation 230 Vca : A
Signalisations téléphoniques associées à l'absence et au rétablissement de l'alimentation 230 Vca de la centrale et des alimentateurs auxiliaires.
Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone.
ACT.PAN.ALIMENT.

RÉI.PAN.ALIMENT.

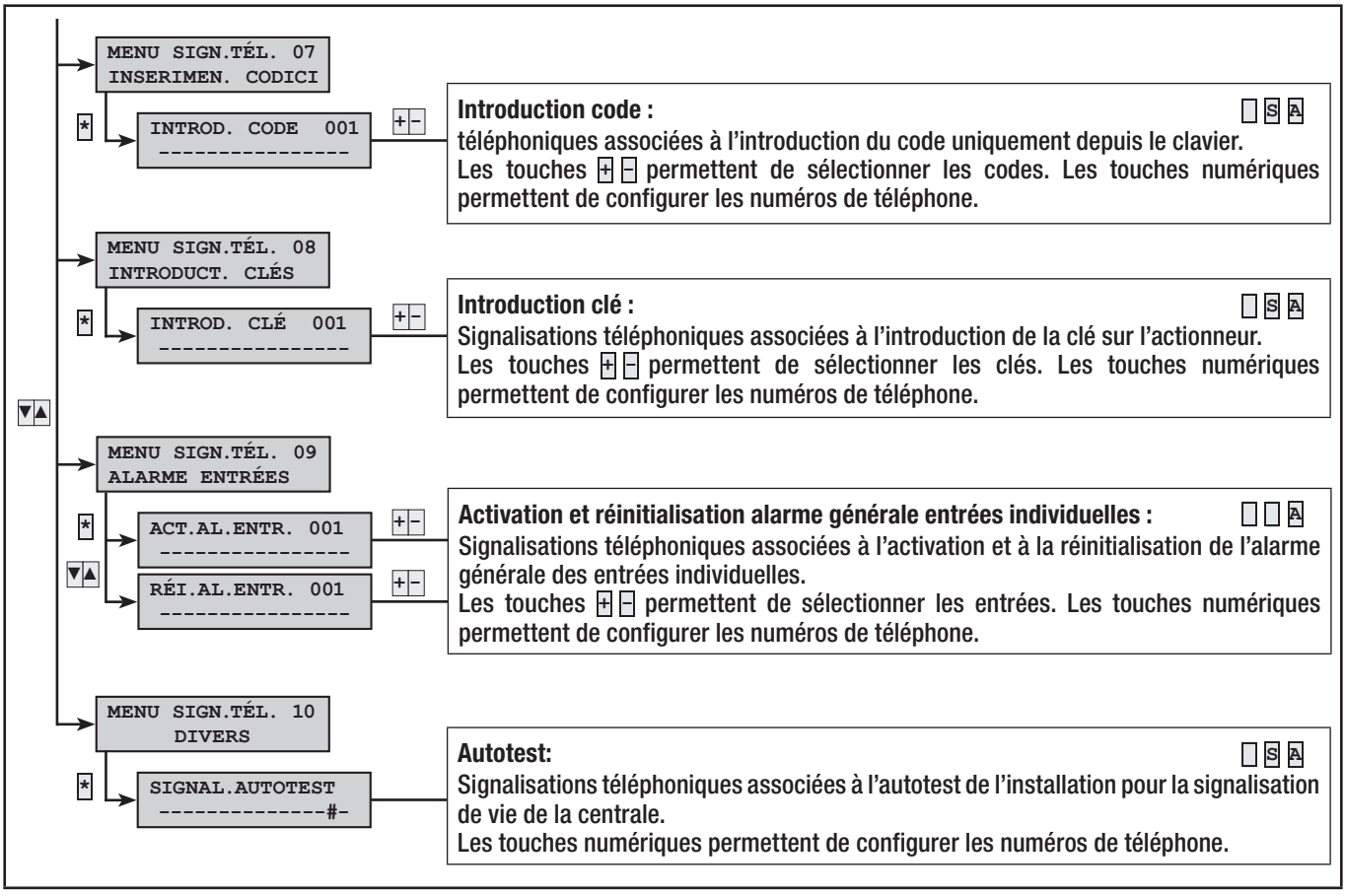
Activation et réinitialisation panne alimentateurs : A
Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de la panne des alimentateurs de la centrale et auxiliaires.
Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone.
ACT.PAN.FUSIBLES

RÉI.PAN.FUSIBLES

Activation et réinitialisation panne fusibles : A
Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation des pannes de fusibles de la centrale et des périphériques.
Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone.
ACT.PAN.PSTN-GSM

RÉI.PAN.PSTN-GSM

Activation et réinitialisation panne PSTN et GSM : A
Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de la panne des lignes PSTN et GSM (absence ligne PSTN, défaut d'enregistrement SIM, etc.).
Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone.


MENU SIGN.TÉL. 07
INSERIMEN. CODICI
*
INTROD. CODE 001

+-
Introduction code :
S A
téléphoniques associées à l'introduction du code uniquement depuis le clavier.
Les touches + - permettent de sélectionner les codes. Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone.
MENU SIGN.TÉL. 08
INTRODUCT. CLÉS
*
INTROD. CLÉ 001

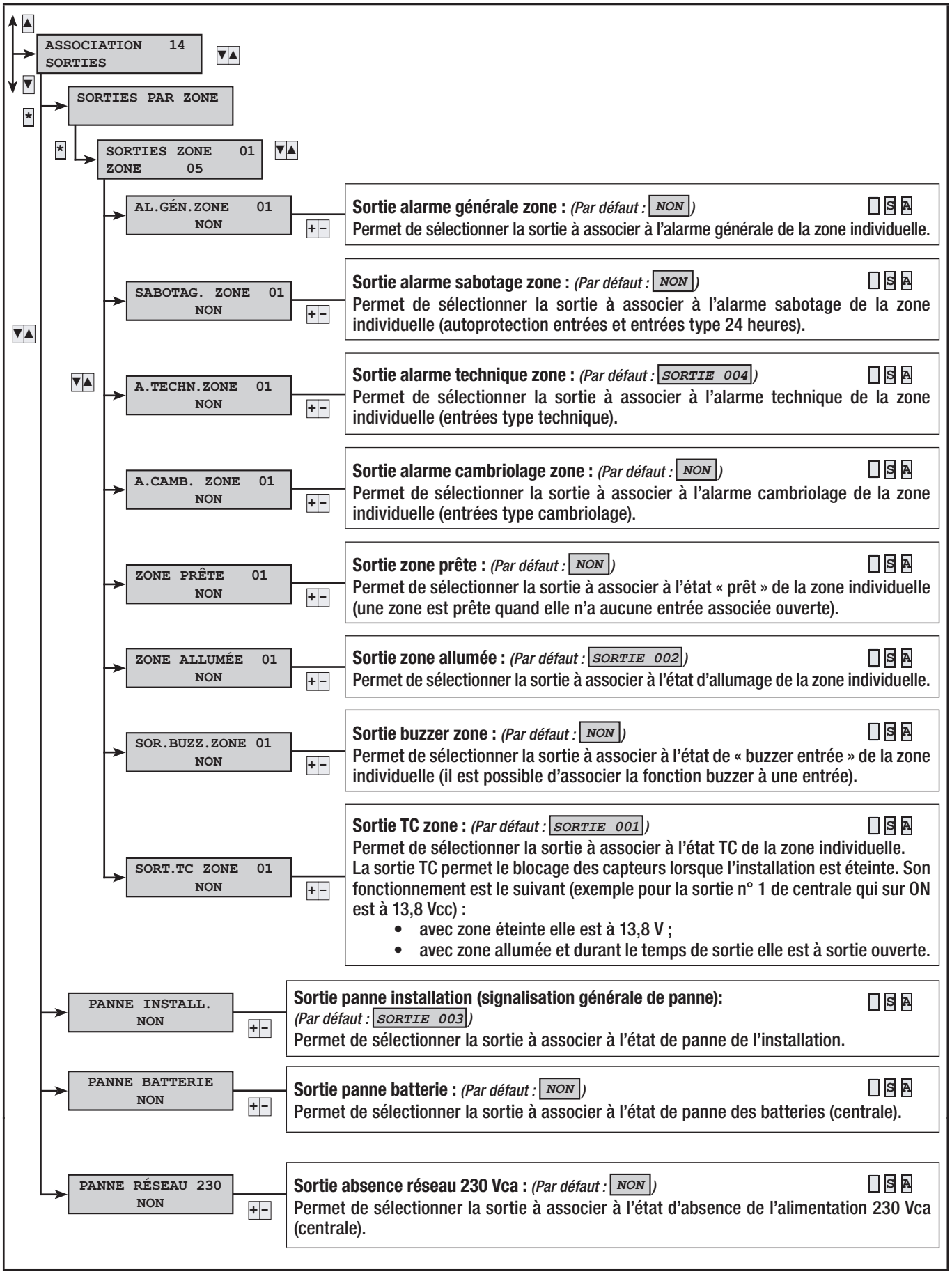
+-
Introduction clé :
S A
Signalisations téléphoniques associées à l'introduction de la clé sur l'actionneur.
Les touches + - permettent de sélectionner les clés. Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone.
▼▲
MENU SIGN.TÉL. 09
ALARME ENTRÉES
*
ACT.AL.ENTR. 001

+-
▼▲
RÉI.AL.ENTR. 001

+-
Activation et réinitialisation alarme générale entrées individuelles :
A
Signalisations téléphoniques associées à l'activation et à la réinitialisation de l'alarme générale des entrées individuelles.
Les touches + - permettent de sélectionner les entrées. Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone.
MENU SIGN.TÉL. 10
DIVERS
*
SIGNAL.AUTOTEST
----------#-
Autotest:
S A
Signalisations téléphoniques associées à l'autotest de l'installation pour la signalisation de vie de la centrale.
Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone.

2.14 Association sorties

L'association de la même sortie à plusieurs évènements ou à plusieurs zones (pannes, alarmes, etc.) comporte la fonction OR de la sortie.
Exemple : *si l'état d'alarme générale de toutes les zones est associé à la même sortie de type stable, celle-ci s'activera quand au moins une zone sera en état d'alarme.*



Sortie alarme générale zone : *(Par défaut :* ***NON****)* S A
Permet de sélectionner la sortie à associer à l'alarme générale de la zone individuelle.

Sortie alarme sabotage zone : *(Par défaut :* ***NON****)* S A
Permet de sélectionner la sortie à associer à l'alarme sabotage de la zone individuelle (autoprotection entrées et entrées type 24 heures).

Sortie alarme technique zone : *(Par défaut :* ***SORTIE 004****)* S A
Permet de sélectionner la sortie à associer à l'alarme technique de la zone individuelle (entrées type technique).

Sortie alarme cambriolage zone : *(Par défaut :* ***NON****)* S A
Permet de sélectionner la sortie à associer à l'alarme cambriolage de la zone individuelle (entrées type cambriolage).

Sortie zone prête : *(Par défaut :* ***NON****)* S A
Permet de sélectionner la sortie à associer à l'état « prêt » de la zone individuelle (une zone est prête quand elle n'a aucune entrée associée ouverte).

Sortie zone allumée : *(Par défaut :* ***SORTIE 002****)* S A
Permet de sélectionner la sortie à associer à l'état d'allumage de la zone individuelle.

Sortie buzzer zone : *(Par défaut :* ***NON****)* S A
Permet de sélectionner la sortie à associer à l'état de « buzzer entrée » de la zone individuelle (il est possible d'associer la fonction buzzer à une entrée).

Sortie TC zone : *(Par défaut :* ***SORTIE 001****)* S A
Permet de sélectionner la sortie à associer à l'état TC de la zone individuelle.
La sortie TC permet le blocage des capteurs lorsque l'installation est éteinte. Son fonctionnement est le suivant (exemple pour la sortie n° 1 de centrale qui sur ON est à 13,8 Vcc) :

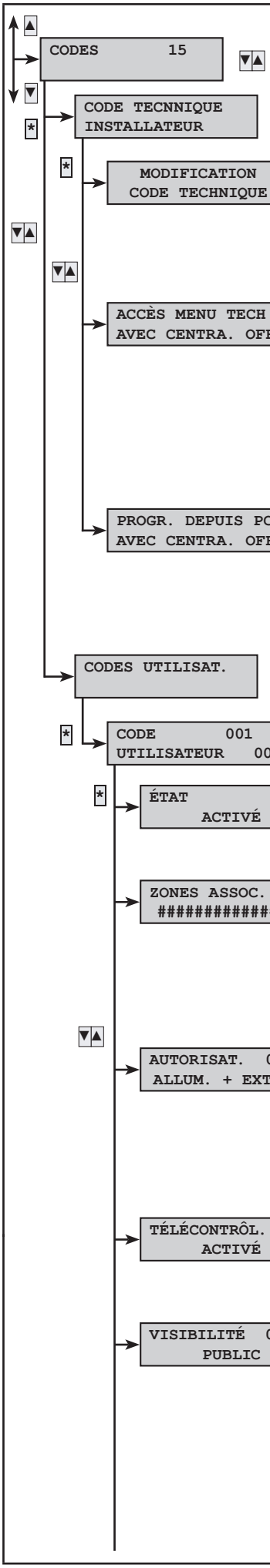
- avec zone éteinte elle est à 13,8 V ;
- avec zone allumée et durant le temps de sortie elle est à sortie ouverte.

Sortie panne installation (signalisation générale de panne): S A
(Par défaut : ***SORTIE 003****)*
Permet de sélectionner la sortie à associer à l'état de panne de l'installation.

Sortie panne batterie : *(Par défaut :* ***NON****)* S A
Permet de sélectionner la sortie à associer à l'état de panne des batteries (centrale).

Sortie absence réseau 230 Vca : *(Par défaut :* ***NON****)* S A
Permet de sélectionner la sortie à associer à l'état d'absence de l'alimentation 230 Vca (centrale).

2.15 Codes



Modification code technique : F S A
Permet de modifier le code technique (par défaut 222222).

Accès menu technique : *(Par défaut :* `AVEC CENTRALE OFF` *)* A

`AVEC CENTRALE OFF` L'accès au menu technique n'est permis que lorsque la centrale est totalement éteinte (aucune zone allumée).

`APRÈS COD.UTIL.` L'accès au menu technique n'est permis que lorsque la centrale est totalement éteinte (aucune zone allumée) et qu'après introduction du code utilisateur.

Activation programmation centrale depuis PC : A
(Par défaut : `AVEC CENTRALE OFF` *)*

`AVEC CENTRALE OFF` La programmation de la centrale depuis PC n'est permise que lorsque la centrale est totalement éteinte (aucune zone allumée).

`APRÈS COD.UTIL.` La programmation de la centrale depuis PC n'est permise que lorsque la centrale est totalement éteinte (aucune zone allumée) et qu'après introduction du code utilisateur.

Activation code : *(Par défaut :* `ACTIVÉ` *)* F S A
Pour utiliser un code il est nécessaire de l'activer.

Zones associées au code : *(Par défaut :* `################` *)* S A
Permet d'attribuer les zones de compétence du code utilisateur.
Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone.

Autorisation code Utilisateur : *(Par défaut :* `ALLUM. + EXTINC.` *)* S A

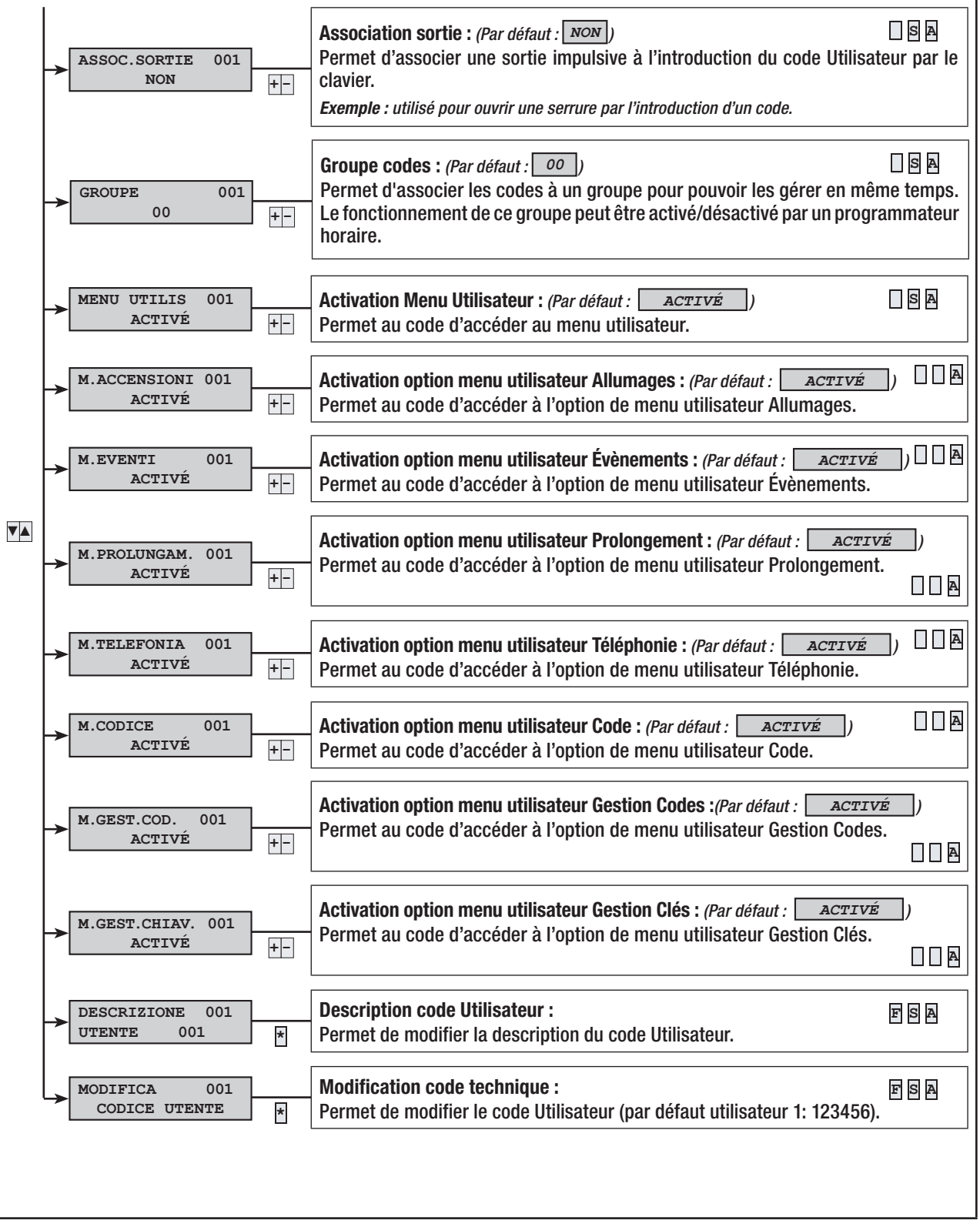
`ACCENS. + SPEGN.` Le code est activé pour l'allumage et l'extinction des zones lui étant associées.

`SOLO ACCENSIONE` Le code est autorisé à n'allumer que les zones lui étant associées.

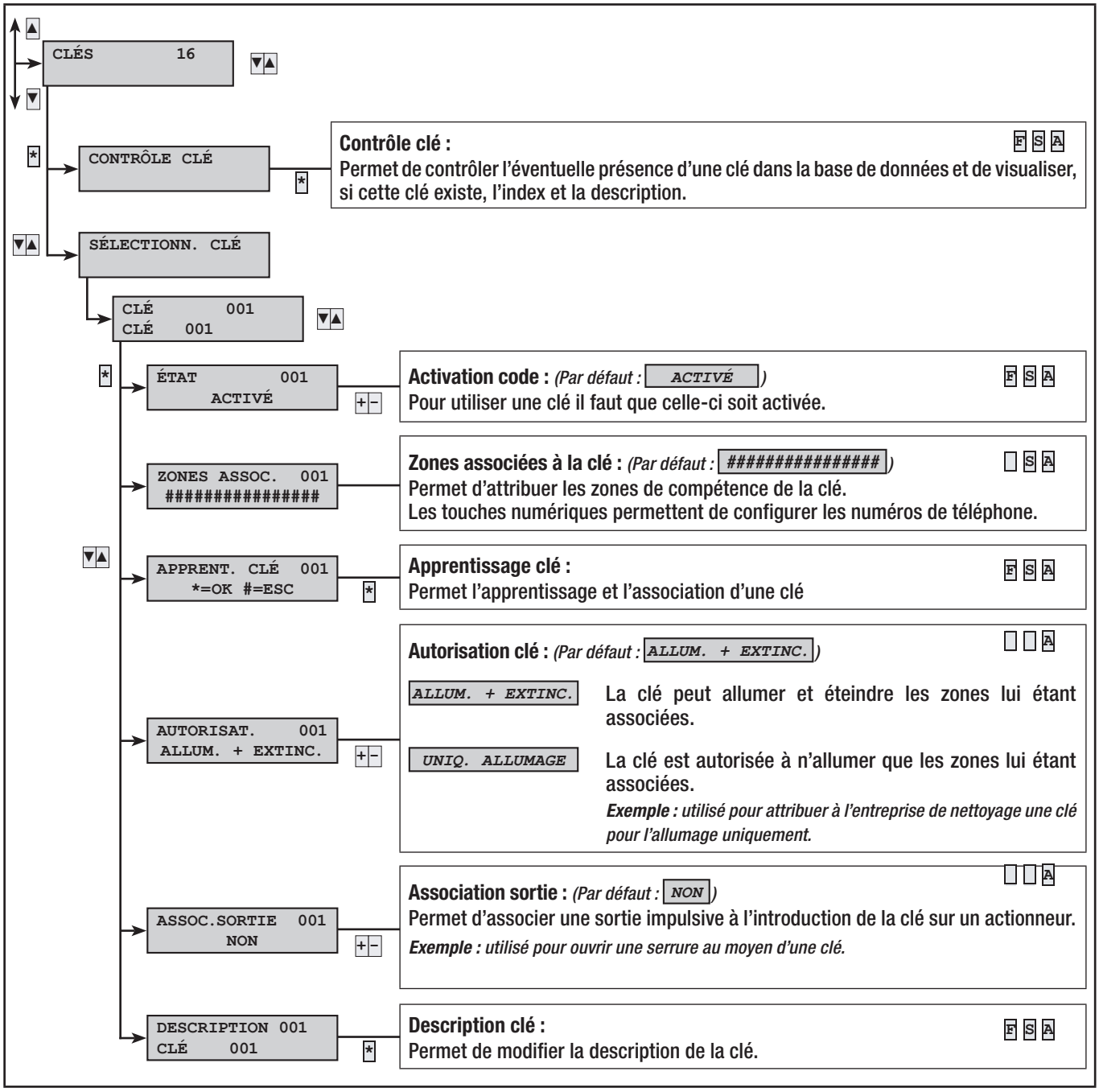
Exemple : *utilisé pour attribuer un code uniquement d'allumage à l'entreprise de nettoyage.*

Activation télécontrôle à distance : *(Par défaut :* `ACTIVÉ` *)* S A
Permet à l'Utilisateur d'accéder à distance à l'installation pour la télégestion par SMS ou guide vocal.

Visibilità codice Utente: *(Par défaut :* `PUBLIC` *)* S A
La configuration d'un code Utilisateur comme « public » permet à d'autres codes qui ont accès *au menu utilisateur « gestion autres codes » de modifier / activer le code.*
Exemple : *en cas d'installation dans une petite entreprise, le code du propriétaire est normalement configuré comme « privé » de manière à le masquer par rapport aux codes des employés.*


ASSOC.SORTIE 001
NON
+-
Association sortie : (Par défaut : NON)
S A
Permet d'associer une sortie impulsive à l'introduction du code Utilisateur par le clavier.
Exemple : utilisé pour ouvrir une serrure par l'introduction d'un code.
GROUPE 001
00
+-
Groupe codes : (Par défaut : 00)
S A
Permet d'associer les codes à un groupe pour pouvoir les gérer en même temps. Le fonctionnement de ce groupe peut être activé/désactivé par un programmateur horaire.
MENU UTILIS 001
ACTIVÉ
+-
Activation Menu Utilisateur : (Par défaut : ACTIVÉ)
S A
Permet au code d'accéder au menu utilisateur.
M.ACCENSIONI 001
ACTIVÉ
+-
Activation option menu utilisateur Allumages : (Par défaut : ACTIVÉ)
A
Permet au code d'accéder à l'option de menu utilisateur Allumages.
M.EVENTI 001
ACTIVÉ
+-
Activation option menu utilisateur Évènements : (Par défaut : ACTIVÉ)
A
Permet au code d'accéder à l'option de menu utilisateur Évènements.
▼▲
M.PROLUNGAM. 001
ACTIVÉ
+-
Activation option menu utilisateur Prolongement : (Par défaut : ACTIVÉ)
Permet au code d'accéder à l'option de menu utilisateur Prolongement.
A
M.TELEFONIA 001
ACTIVÉ
+-
Activation option menu utilisateur Téléphonie : (Par défaut : ACTIVÉ)
A
Permet au code d'accéder à l'option de menu utilisateur Téléphonie.
M.CODICE 001
ACTIVÉ
+-
Activation option menu utilisateur Code : (Par défaut : ACTIVÉ)
A
Permet au code d'accéder à l'option de menu utilisateur Code.
M.GEST.COD. 001
ACTIVÉ
+-
Activation option menu utilisateur Gestion Codes :(Par défaut : ACTIVÉ)
Permet au code d'accéder à l'option de menu utilisateur Gestion Codes.
A
M.GEST.CHIAV. 001
ACTIVÉ
+-
Activation option menu utilisateur Gestion Clés : (Par défaut : ACTIVÉ)
Permet au code d'accéder à l'option de menu utilisateur Gestion Clés.
A
DESCRIZIONE 001
UTENTE 001
*
Description code Utilisateur :
F S A
Permet de modifier la description du code Utilisateur.
MODIFICA 001
CODICE UTENTE
*
Modification code technique :
F S A
Permet de modifier le code Utilisateur (par défaut utilisateur 1: 123456).

2.16 Clés



Contrôle clé : F S A
Permet de contrôler l'éventuelle présence d'une clé dans la base de données et de visualiser, si cette clé existe, l'index et la description.

Activation code : *(Par défaut :* ***ACTIVÉ*** *)* F S A
Pour utiliser une clé il faut que celle-ci soit activée.

Zones associées à la clé : *(Par défaut :* ***################*** *)* S A
Permet d'attribuer les zones de compétence de la clé.
Les touches numériques permettent de configurer les numéros de téléphone.

Apprentissage clé : F S A
Permet l'apprentissage et l'association d'une clé

Autorisation clé : *(Par défaut :* ***ALLUM. + EXTINC.*** *)* A

ALLUM. + EXTINC. La clé peut allumer et éteindre les zones lui étant associées.

UNIQ. ALLUMAGE La clé est autorisée à n'allumer que les zones lui étant associées.

Exemple : *utilisé pour attribuer à l'entreprise de nettoyage une clé pour l'allumage uniquement.*

Association sortie : *(Par défaut :* ***NON*** *)* A
Permet d'associer une sortie impulsive à l'introduction de la clé sur un actionneur.

Exemple : *utilisé pour ouvrir une serrure au moyen d'une clé.*

Description clé : F S A
Permet de modifier la description de la clé.

2.17 Téléphones

TÉLÉPHONES 17

TÉLÉPHONE 01
TÉLÉPHONE 01

NUMÉRO TÉLÉP. 01
0491234567

FORMAT 01
VOCAL

COD. INST. 01
Xxxxxx *=MODIF.

TENTATIVES 01
[0..10] RÉESSA.02

MSG.COMMUN 01
MESSAGE 01

ECOUTE ENVIR. 001
DESACTIVE

DESCRIPTION 001
TÉLÉPHONE 01

Numéro de téléphone : F S A

Modifie le numéro de téléphone. Enfoncer la touche *, et écrire le numéro au moyen des touches numériques puis confirmer par * ou annuler par # si cancella. Pour désactiver le numéro, il suffit de l'effacer totalement.
Outre les chiffres, il est également possible d'entrer les caractères C (standard) et P (pause durant la composition), utilisés respectivement pour les fonctions suivantes :

C En cas d'appel via GSM, tous les numéros avant le C ne sont pas composés
P Pour insérer une pause durant la composition

Les caractères C et P sont respectivement sélectionnés au moyen des touches C et A.

Pour entrer un numéro de téléphone, le sélectionner, appuyer sur la touche * et taper les chiffres. Appuyer sur * pour confirmer.

Exemple : *ligne PSTN connectée à un standard avec possibilité d'appel GSM.*

0 C 0456 789012
| | |_____|_ Numéro de téléphone
| |_____ Indique la présence du standard
|_____ Numéro pour demande de ligne au standard.

Format de la communication téléphonique : *(Par défaut :* `voir tableau au début` *)*

`VOCAL` Les communications téléphoniques seront de type vocal.

`SMS` Les communications téléphoniques seront de type SMS.

`CONTACT-ID` Les communications téléphoniques seront de type numérique CONTACT-ID.

Exemple: communication aux instituts de vigilance F S A

Code installation : *(Par défaut :* `  ` *)* A

Utilisé dans les communications au format CONTACT-ID, définit le code de l'installation.

Tentatives d'appel : *(Par défaut :* `02` *)* F S A

Utilisé dans les communications au format VOCAL et CONTACT-ID, définit le nombre de tentatives de l'appel téléphonique au numéro. Pour interrompre, appuyer sur 0 ou 5 sur le clavier du téléphone.

Message commun :*(Par défaut :* `MESSAGE 01` *)* S A

Il est possible d'associer, à chaque numéro de téléphone, un message vocal qui est envoyé à chaque appel vocal.

Exemple : *en cas de 2 numéros de téléphone auxquels envoyer l'état d'alarme de l'installation, il faut indiquer vocalement pour les deux le numéro de rue de l'habitation.*

Téléphone 1 : Format `VOCAL` *; Msg .commun :* `MESSAGE 01` *.*

Téléphone 2 : Format `VOCAL` *; Msg .commun :* `MESSAGE 01` *.*

Signalisations téléphoniques : Act. Al. Installation `##------` *.*

Message commun 1 : Famille Rossi via nazionale 21 Milano. (Enregistrement automatique sur logiciel PC).

Écoute environnementale : F S A

Activation/Désactivation écoute environnementale.

Description téléphone : F S A

Permet de modifier la description du téléphone.

2.18 Options téléphoniques

OPTIONS TÉLÉPHONIQUES 20

SÉQUENC.APPELS CONTINUER 1-2-3-4

Séquence appels : *(Par défaut :* `1-2-3-4` *)* S A

Permet de choisir l'éventuelle exécution immédiate d'un autre appel au même numéro de téléphone dans la séquence de sélection des numéros de téléphone programmés, en cas d'ÉCHEC de la communication (ex. : numéro occupé), ou bien la sélection des autres numéros de téléphone par le communicateur.

- `CONTIN. 1-2-3-4` — Appelle et passe au numéro suivant.
- `RÉESSAY. 1-1-2-2` — Appelle et réessaye autant de fois que l'indique le nombre configuré sur le téléphone.

STOP DEPUIS TÉL. TOUS LES APPELS

Stop séquence appels depuis téléphone : *(Par défaut :* `TOUS LES APPELS` *)* S A

- `TOUS LES APPELS` — Si l'Utilisateur, alors qu'il écoute un appel vocal, appuie sur la touche 5 de son téléphone, il interrompt automatiquement TOUTES les autres communications téléphoniques (SMS, vocale, CONTACT-ID).
- `UNIQ.SON PROPR.N°` — Si l'Utilisateur, alors qu'il écoute un appel vocal, appuie sur la touche 5 de son téléphone, il interrompt en automatique UNIQUEMENT les appels répétés à son propre numéro. TOUTES les autres communications téléphoniques sont effectuées (SMS, vocale, CONTACT-ID). vengono comunque effettuate (SMS, vocale, CONTACT-ID).

STOP PAR CODE AUCUN

Stop séquence appels par introduction code / clé : S A

(Par défaut : `AUCUN` *)*

- `TOUS LES APPELS` — Il est possible d'interrompre le cycle d'appels téléphoniques, à la suite d'un évènement (alarme générale, technique, sabotage, etc.), en tapant sur le clavier un code / clé associé aux zones de compétence avec propriété d'extinction des zones.
- `AUCUN` — Il N'est PAS possible d'interrompre le cycle d'appels téléphoniques, à la suite d'un évènement (alarme générale, technique, sabotage, etc.), en tapant sur le clavier un code / clé associé aux zones de compétence avec propriété d'extinction des zones.

PRIORITÉ LIGNE PSTN

Priorité appels téléphoniques : *(Par défaut :* `PSTN` *)* F S A

La priorité permet de sélectionner le type de réseau prédéfini entre la ligne PSTN ou GSM pour les appels vocaux. Si le combiné ne trouve pas le réseau prédéfini, tous les appels vocaux seront déviés vers le réseau secondaire. Les messages SMS sont toujours envoyés sur la ligne GSM. Les appels numériques ne sont effectués que sur la ligne PSTN.

- `PSTN` — Appels vocaux via la ligne téléphonique PSTN
- `GSM` — Appels vocaux via GSM.

TÉLÉC. PAR SMS OUI

Activation du télécontrôle par SMS : *(Par défaut :* `OUI` *)* A

Permet d'activer le télécontrôle par SMS.

TÉLÉC. PAR PSTN OUI

Activation du télécontrôle par PSTN (guide vocal) : *(Par défaut :* `OUI` *)* A

Permet d'activer l'accès au guide vocal par le biais de la ligne PSTN.

SAUT RÉPONDEUR SI

Saut répondeur : *(Par défaut :* `OUI` *)* A

Ce paramètre, activé si le TÉLÉCONT. PAR PSTN est configuré sur OUI, permet d'accéder au guide vocal même en présence de répondeurs programmés pour répondre avant le combiné.

S'il est consifuré sur OUI, téléphoner au numéro de la maison et à la première sonnerie raccrocher ; répéter l'appel dans les 60'' qui suivent.

SONNERIES PAR PSTN [1..15] 03

Sonneries par PSTN: *(Par défaut :* `03` *)* A

Ce paramètre, activé si le TÉLÉCONT. PAR PSTN est configuré sur OUI, permet de configurer le nombre de sonneries au bout desquelles le combiné répond.

Exemple 1 : *pour une réponse du combiné au bout de 6 sonneries dans une habitation sans répondeur.*
Options téléphoniques : Télécontrôle par PSTN `OUI` *; Saut répondeur* `NON` *; Sonneries par PSTN :* `06` *.*

Exemple 2 : *habitation avec répondeur s'activant au bout de 5 sonneries.*
Options téléphoniques : Télécontrôle par PSTN `OUI` ***; Saut répondeur*** `OUI` *.*

TÉLÉAS.DEP. PSTN
OUI

Activation du télécontrôle depuis PSTN de la part de l'INSTALLATEUR :
(Par défaut : OUI *)*
Permet d'activer l'accès à la programmation par le biais d'un PC à distance sur la ligne PSTN.

TÉLÉCONT.DEP. GSM
OUI

Activation du télécontrôle depuis GSM : *(Par défaut :* OUI *)*
Permet d'activer l'accès au guide vocal par le biais de la ligne GSM.

GSM SÛR
OUI

GSM sûr: *(Par défaut :* OUI *)*
L'activation du télécontrôle depuis la ligne GSM permet de créer un filtre des numéros de téléphone appelants en analysant les numéros de la rubrique. Il permet également d'activer l'accès à tous les numéros de téléphones (le mot de passe sera quoiqu'il en soit demandé indépendamment de l'activation ou non du GSM sûr).

TÉLÉP. ACTIVÉS
################

Téléphones activés au GSM sûr : *(Par défaut :* ################ *)*
L'activation du télécontrôle depuis la ligne GSM et le GSM permet de sélectionner les numéros de téléphone auxquels le combiné doit répondre.

CONTR.LIGNE PSTN
NON

Activation du contrôle de la ligne PSTN : *(Par défaut :* NON *)*
Son activation permet le contrôle de la ligne téléphonique PSTN. Il y a signalisation de panne en cas de contrôle absent.

CONTR.LIGNE GSM
NON

Activation du contrôle de la ligne GSM : *(Par défaut :* NON *)*
Son activation permet le contrôle de la ligne téléphonique GSM (champ, enregistrement SIM). Il y a signalisation de panne en cas de ligne incorrecte.

ÉCOUTE LIG. TEL.
NON

Écoute ligne téléphonique : *(Par défaut :* NON *)*
Son activation permet d'effectuer un appel téléphonique PSTN avec attente du signal de ligne libre. À activer uniquement en cas de besoin.

DESCRIP.INSTAL.
MAISON M.ROSSI

Description installation :
La description de l'installation est le texte à envoyer avec les communications via SMS.

Exemple : *en cas d'alarme et d'envoi d'un sms, le message sera :*
MAISON M. ROSSI ALARME INSTALLATION …

Alors que l'installation est activée, si une entrée de type retardé s'active, cela fera démarrer le temps d'entrée (max 45 secondes, conformément à la norme EN50131). Si, pendant le temps d'entrée, une alarme se produit, les sirènes commenceront à retentir mais les appels téléphoniques seront inhibées, lesquelles partiront après 30 secondes ou bien à l'expiration du temps d'entrée.

2.19 Fonctions spéciales

FONCTIONS 19 SPÉCIALES

AFFICH. CLAVIERS ÉTAT ZONES

Afficheur claviers : *(Par défaut :* `ÉTAT ZONES` *)* F S A

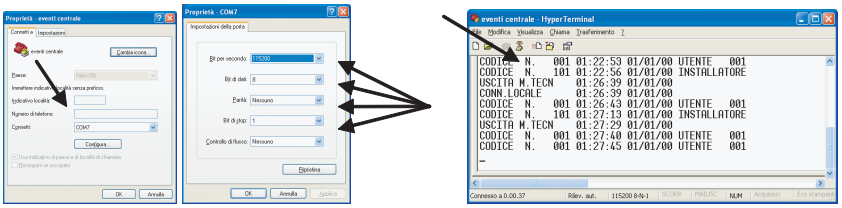
Les claviers sont composés de deux lignes de 16 caractères. La première ligne indique la date et la deuxième permet de décider l'information à visualiser parmi les données suivantes:

`NOM CLAVIER`	Nom du clavier.
`ÉTAT ZONES`	État d'allumage de chaque zone.
`ÉTAT INSTALLATION`	État d'allumage de l'installation: ÉTEINTE, TOTALEMENT ALLUMÉE, PARTIALISÉE.
`ENTRER CODE`	Message fixe ENTRER CODE.

SORTIE IMPRIM. ACTIVÉ

Sortie imprimante activé : *(Par défaut :* `ACTIVÉ` *)* A

Permet d'activer la sortie de l'imprimante pour l'impression en continu des évènements sur le RS-232. La configuration de la communication série est : Bits par seconde 9 600 ; Bits données 8 ; Parité N ; Bit d'arrêt 1. ***Exemple :*** *connecter la centrale au PC au moyen d'un câble direct rs-232 (mâle-femelle). Ouvrir un programme de réception depuis un port série (Hyper Terminal par exemple) et configurer le port COM et le port série.*



POWER ON CENTRA. ÉTAT PRÉCÉDENT

État allumage centrale après un power on (rallumage) : A

(Par défaut : `ÉTAT PRÉCÉDENT` *)*

`TOTAL.ALLUM.`	Toutes les zones s'allument.
`TOTAL.ÉTEINT`	Toutes les zones s'éteignent.
`ÉTAT PRÉCÉDENT`	L'état d'allumage des zones retourne à l'état précédant le power off.

ALLUM.RAPIDE DÉSACTIVÉ

Allumage rapide : *(Par défaut :* `DÉSACTIVÉ` *)* A

S'il est activé, il permet de lancer les scénarios à partir des claviers sans devoir taper aucun code.

Attention *! Quand il est activé, il est impossible de désactiver les entrées ouvertes durant la phase d'allumage.*

VOIR ÉTAT ZONES [0..30] S 000

Masquage de l'état de la centrale depuis les claviers et les actionneurs : A

(Par défaut : `00` *)*

Si sa valeur de configuration est supérieure à 0, l'état d'allumage / extinction des zones est masqué (caché) au bout d'un temps préfixé.

SORT.BUZZ.CLAVIERS ----------

Sortie buzzer sur claviers : *(Par défaut :* `----------` *)* A

En cas d'entrées configurées avec la propriété buzzer activée, il est possible de sélectionner les claviers qui doivent sonner pendant le temps de buzzer. ***Exemple :*** *sonnette porte d'entrée magasins.*

TEST PRE-ACTIV DESACTIVE

Test Pré-activation : *(Défaut :* `DESACTIVE` *)* F S A

TEST PRE-ACTIV. ACTIVÉ : lorsque l'installation est activée et qu'une des anomalies qui figurent ci-après est présente, on peut faire un forçage et activer quand même l'installation. Le voyant de panne clignotera et l'anomalie sera mémorisée dans la mémoire des événements Si cette opération est faite par actionneur. celui-ci émettra un bip en annulant l'introduction.

Messages de panne :

- ALTÉRATION BUS : si un des éléments connectés au bus RS485 ne communique pas ;;
- ALTÉRATION BOX si une autoprotection de la centrale ou des actionneurs apparaît sous alarme ;
- ANOMALIE/PANNES : si une des entrées définies comme étant en PANNE est ouverte ;
- ALTÉRATION ENTRÉES : si une des entrées apparaît être en autoprotection ;
- ASS. Ligne PSTN : si la ligne a été activée mais est absente;
- ABS. LIGNE GSM : si la ligne a été activée MAIS n'est pas enregistrée ;
- ABSENCE RÉSEAU : l'alimentation de réseau n'est pas présente ;
- PANNE BATTERIE : si la batterie de la centrale apparaît être en panne ;
- PANNE FUSIBLES: si les fusibles apparaissent être en panne.

DESCRIPTION +/-

Description société et assistance : *(Défaut :* NON *)* F S A
Il est possible d'entrer le nom de la société installatrice qui apparaîtra sur le menu utilisateur à l'option INFO.

2.20 Programmateur

La centrale dispose d'un programmateur hebdomadaire et de 30 jours de fête programmables. Pour chaque jour de la semaine et pour chaque jour de fête, il est possible de sélectionner un des 8 programmes disponibles. Chaque programme dispose de 20 pas. Pour chaque pas il est possible d'établir l'HEURE de lancement et l'ACTION à effectuer. Chaque pas programmé sera automatiquement exécuté par la centrale EXCLUSIVEMENT À L'HEURE CONFIGURÉE (HEURES ET MINUTES). À défaut d'exécution, quel qu'en soit le motif, d'un pas programmé à un horaire bien précis, ce pas ne sera plus exécuté durant la journée en cours. Il n'est pas nécessaire de suivre une séquence temporelle croissante dans la configuration des pas.

⚠ IMPORTANT : il est indispensable de faire très attention au choix des actions effectuées en automatique par les pas car si elles sont programmées de façon incorrecte elles peuvent générer des fonctionnements indésirables de la centrale.

PROGRAMMATEUR 20 ▼▲
* PROGRAMME A *=MODIFIER #=ESC ▼▲
* PROG. À PAS 01 *=NOUV. #=ESC ▼▲
*

Pas de programme : *(Par défaut :* DÉSACTIVÉ *)* A
Pour activer / modifier un pas de programme, appuyer sur * et configurer l'action.
Pour désactiver un pas de programme, appuyer sur * et configurer l'action sur ALCUNE.

*=NOUV. #=ESC — Le pas de programme est désactivé.

HH:MM A,III,S,P — Le pas de programme est activé avec la programmation suivante :
HH:MM: heure et minutes ;
A: action ;
III: adresse ;
S: état ;
P: prolongement.

Pour la signification des valeurs, voir le tableau ci-dessous.
Exemple : *en cas de pas de programmation activant la sortie 3 à 08 h 30, l'écran affichera :*
08:30 2,003,1,0
Heure : 08 ; Minutes : 30 ; Action : 2 ; Adresse : 3 ; État : ON ; Prolongement : NO.

▼▲
PROG. À PAS 01 HEURES : 00 +/-
PROG. À PAS 01 MINUTES : 00 +/-

Heure et minutes : *(Par défaut :* 00:00 *)* A
Permet de configurer l'heure et les minutes de l'action du pas de programme.

PROG. À PAS 01 ACTION : AUCUNE +/-
PROG. À PAS 01 ADRESSE : --- +/-
PROG. À PAS 01 ÉTAT : OFF +/-

Action, adresse et état : *(Par défaut :* NESSUNA *)* A
L'adresse et l'état changent de signification en fonction de la configuration de l'action :

AZIONE	INDIRIZZO	STATO
0 = ALCUNE	--	--
1 = CENTRALE	--	0 = OFF = extinction totale 1 = ON = allumage total
2 = SORTIE	Index sortie	0 = OFF = sortie off 1 = ON = sortie on
3 = ZONE	Index zone	0 = OFF = extinction 1 = ON = allumage
4= B.CODES	Groupe code	0 = OFF = déblocage codes 1 = ON = blocage codes

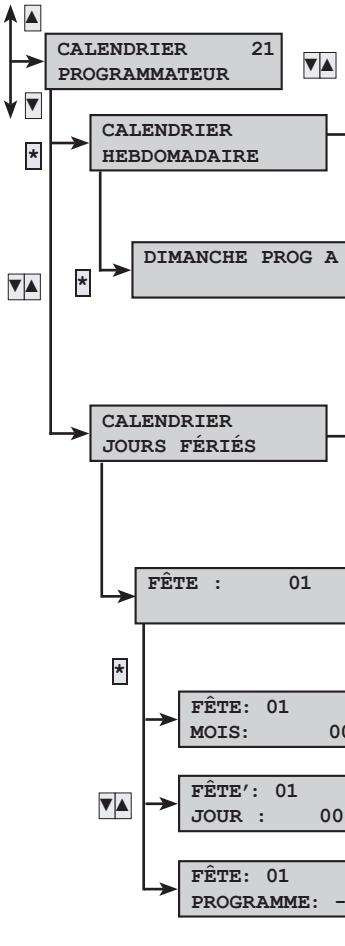
Exemple : *pour activer la sortie 3 à 08 h 30, il faut configurer :*
Action : 2 ; Adresse : 3 ; État : ON ; Prolongement : NON ; Heure : 08 ; Minutes : 30.

PROG. À PAS 01 PROLONG.: NON +/-

Prolongement : *(Par défaut :* NON *)* A
En activant le prolongement d'un pas de programme, il est possible de retarder l'action depuis le menu utilisateur.
Exemple : *pour pouvoir retarder l'allumage de l'installation programmée à 19 h 30, il faut configurer :*
Action : 1 ; Adresse : insignifiant ; État : 1 ; Prolongement : OUI ; Heure : 19 ; Minutes : 30.

⚠ En cas d'activation de l'installation par programmateur horaire, le temps de sortie sera lancé. Indépendamment du paramètre Forçage zone, si, à l'issue du temps de sortie, aucune entrée n'est ouverte, une alarme sera engendrée.

2.21 Calendrier programmateur



Calendrier hebdomadaire : A

Il est possible pour chaque jour de la semaine d'associer un des programmes disponibles. Si à un jour de la semaine correspond un jour de fête configuré sur le CALENDRIER JOURS FÉRIÉS, le programme qui sera exécuté ce jour-là sera celui du jour férié.

Programme du jour de la semaine : *(Par défaut : A)* A

Choisir le jour de la semaine à l'aide des touches fléchées et configurer le programnme à l'aide des touches + - . Pour désactiver l'exécution d'un programme, sélectionner à l'aide des touches + - le programme -.

Calendrier jours fériés : A

Il est possible de configurer jusqu'à 32 jours fériés auxquels associer un des programmes disponibles.
L'exécution du programme du jour férié a la priorité sur celui qui est configuré dans le CALENDRIER HEBDOMADAIRE.

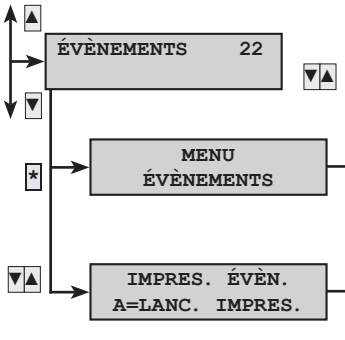
Mois, jour, programme du jour férié : *(Par défaut : 00/00 PROG. -)* A

Permet de configurer le mois, le jour et le programme du jour férié.
Pour désactiver un jour férié, configurer mois = 0 et jour = 0.

⚠ En cas de configuration d'un jour inexistant (exemple : 31/02), le programme ne sera jamais exécuté et l'erreur ne sera pas signalée.

Exemple : *pour configurer le programme 3 le 31/12, il faut :*
Mois : 12 ; Jour : 31 ; Programme : 3.

2.22 Évènements



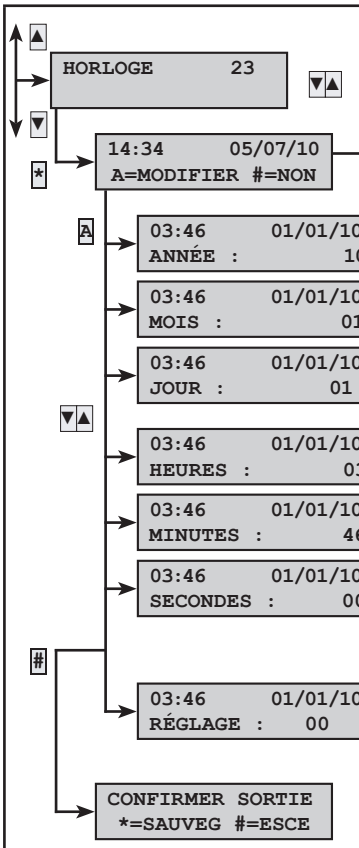
Menu évènements : F S A

Permet de visualiser les évènements comme depuis le menu utilisateur. Se référer au manuel de l'utilisateur pour la visualisation des évènements.

Stampa eventi: A

Appuyer sur * pour lancer l'impression des évènements sur le RS-232 de la centrale.

2.23 Horloge



Date et heure : F S A

Appuyer sur A pour modifier la date et l'heure de l'horloge.
Le passage de l'heure légale à l'heure solaire est automatique selon la règle nationale italienne.

Configuration de la date : F S A

À l'aide des touches fléchées, sélectionner le paramètre à modifier, et modifier la valeur à l'aide des touches + - .
Appuyer sur # pour terminer, puis sur * pour sauvegarder ou sur # pour annuler.

Configuration de l'heure : F S A

À l'aide des touches fléchées, sélectionner le paramètre à modifier, et modifier la valeur à l'aide des touches + - .
Appuyer sur # pour terminer, puis sur * pour sauvegarder ou sur # pour annuler.

Configuration du réglage : F S A

Contrairement à la centrale PROXINET192 qui dispose d'une horloge calendrier avec batterie tampon garantissant la précision, les centrales les plus petites prévoient un réglage manuel de la précision (déjà effectué en phase de production).

À l'aide des touches fléchées, sélectionner le paramètre à modifier, et modifier la valeur à l'aide des touches + - .

Appuyer sur # pour terminer, puis sur * pour sauvegarder ou sur # pour annuler.

Exemple d'utilisation du réglage :
Si une semaine après la configuration de l'horloge, cette dernière avance d'1 minute 23 secondes, il est nécessaire d'intervenir sur le paramètre de réglage afin de compenser la différence.

Pour le calcul, tenir compte des valeurs suivantes.

- *REGold : valeur de réglage actuelle ;*
- *REGnew : nouvelle valeur de réglage ;*
- *Δt : différence en secondes entre l'heure hypothétique et l'heure indiquée sur la centrale ;*
- *Δgg : jours s'étant écoulés depuis le dernier réglage.*

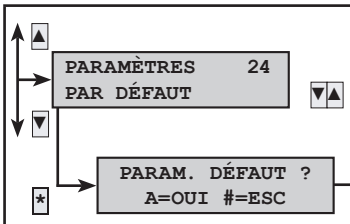
Les paramètres de l'exemple ci-dessus prennent les valeurs suivantes :

- *REGold : 25 (exemple valeur réglage actuelle) ;*
- *Δt : 83 (correspond à 1 minute 23 secondes) ;*
- *Δgg : 7 (jours s'étant écoulés depuis le dernier réglage).*

Si l'horloge avance :	*Si l'horloge retarde :*
REGnew = REGold – Δt / Δgg	*REGnew = REGold + Δt / Δgg*
REGnew = 25 – 83 / 7 = 13	*REGnew = 25 + 83 / 7 = 37*

Si l'horloge interne apparaît non initialisée, le clavier affichera le message 'INITIALISER DATE ET HEURE' et le voyant de panne sera allumé. Une fois l'horloge initialisée, le voyant s'éteindra et le message disparaîtra du clavier.

2.24 Paramètres par défaut

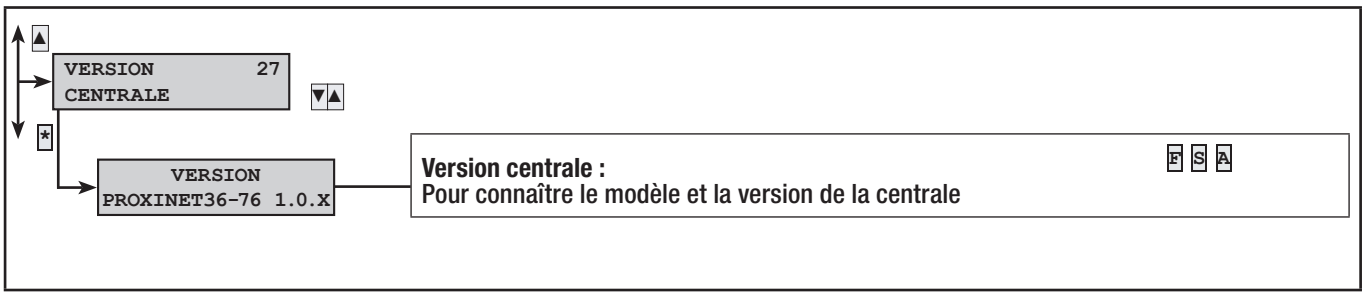


Paramètres par défaut : F S A

Appuyer sur A pour exécuter les paramètres par défaut.

Les paramètres par défaut n'effacent pas les codes et les clés acquises.

2.25 Version Centrale



F S A

Version centrale :
Pour connaître le modèle et la version de la centrale

3 Messages évènements

Les évènements sont composés des éléments suivants :

- HEURE et DATE
- DESCRIPTION ÉVÈNEMENT (activation / réinitialisation)
- INDEX ÉVÈNEMENT
- DESCRIPTION ÉVÈNEMENT (partie 2)

ACTIVATION	RÉINITIALISATION	DESCRIPTION 2	CAUSE	Groupe signalisations téléphoniques									
				Alarme	Sabotage	Technique	Cambriolage	Allumage	Panne	Code	Clé	Entrée	Divers
ALLUMAGE		TOTALE Zones allumées	L'évènement « allumage » se produit en présence d'actions prévoyant uniquement l'allumage (total ou partiel). En cas d'allumage de toutes les zones gérées par la centrale, la deuxième description indiquera TOTAL ; en cas d'allumage partiel, ce sont par contre les zones allumées qui sont indiquées (exemple ##--#).					X					
PARTIALISAT.		Zones allumées	L'évènement « partialisation » se produit en présence d'actions prévoyant l'extinction partielle des zones. Dans la deuxième description apparaîtra l'état d'allumage des zones restantes (exemple ##--#).					X					
EXTINCTION			L'évènement « extinction » se produit lorsque l'installation est totalement éteinte.					X					
ALL. AUTOP. xx	RÉIN.AUTOP. xx	CENTRALE DESCR.GROUPE. DE PUIS.	Le système a détecté l'ouverture forcée ou l'arrachement de la centrale ou d'un groupe de puissance auxiliaire. S'assurer de leur bon état et contrôler l'autoprotection.		X								
ALL.AUTO.ENT. xxx	RÉIN.AUTO.ENT xxx	DESCR. ENTRÉE	L'entrée xxx a été altérée (coupée ou court-circuitée en fonction de l'équilibrage) ; s'assurer du bon état de la ligne électrique de l'entrée. En cas d'auto-réinitialisation de l'entrée, contrôler quand même sa ligne électrique car il pourrait y avoir de faux contacts.		X								
ALARME ZONE xx	RÉIN.ALA.ZON.xx	DESCR. ZONE	Quand une entrée est en état d'alarme, les zones qui y sont associées le sont elles aussi.	X									
ALARM. ENTR. xxx	RÉINIT.ENTR.xxx	DESCR. ENTRÉE	L'entrée xxx est en état d'alarme (déséquilibrée).									X	
PILE TX xxx		DESCR. ENTRÉE	La pile de l'entrée radio xxx est épuisée. La remplacer dès que possible.						X				
ERR.COM.CLAV xx		DESCR. CLAVIER	Le clavier xx ne communique plus avec la centrale (le voyant rouge de communication ne clignote pas sur le clavier). Contrôler l'activation du clavier, le câblage du bus et l'adresse.		X								
ERR.MOD.IN xx		DESCR. MODULE	Le module d'expansion des entrées sur bus xx ne communique plus avec la centrale (le voyant rouge de communication ne clignote pas sur le module). Contrôler l'activation du module, le câblage du bus et l'adresse des commutateurs DIP.		X								
ERR.MOD.OUT xx		DESCR. MODULE	Le module d'expansion des sorties sur bus xx ne communique plus avec la centrale (le voyant rouge de communication ne clignote pas sur le module). Contrôler l'activation du module, le câblage du bus et l'adresse des commutateurs DIP.		X								
ERR.MOD.RX xx		DESCR. MODULE	Le module récepteur radio sur bus xx ne communique plus avec la centrale (le voyant rouge de communication ne clignote pas sur le module). Contrôler l'activation du module, le câblage du bus et l'adresse des commutateurs DIP.		X								
BROUIL.MOD.RX xx		DESCR. MODULE	Le module récepteur radio sur bus xx détecte une porteuse radio qui pourrait brouiller d'éventuels émetteurs radio (fonction BROUILLAGE activée dans la centrale).		X								
SUPERVIS.TX xxx		DESCR. ENTRÉE	L'entrée radio xx a transmis la communication de présence en vie.										
AUTO.MOD.IN xx		DESCR. MODULE	L'autoprotection d'ouverture du module d'expansion des entrées sur bus xx a été forcée. Contrôler l'autoprotection du module.		X								
AUTO.MOD.OUT xx		DESCR. MODULE	L'autoprotection d'ouverture du module d'expansion des sorties sur bus xx a été forcée. Contrôler l'autoprotection du module.		X								

AUTOP.MOD.RX xx		DESCR. MODULE	L'autoprotection d'ouverture du module récepteur radio sur bus xx a été forcée. Contrôler l'autoprotection du module.		X							
AUTOP.CLAVIER xx		DESCR. CLAVIER	L'autoprotection d'ouverture du clavier a été forcée. Contrôler l'autoprotection du clavier.		X							
SORTIE M.TECHN			La sortie du menu technique est enregistrée dans la mémoire des évènements.									
PANNE PILE. xx	RÉIN. PILE xx	CENTRALE DESCR.GROUPE. DE PUIS.	Panne au niveau de la pile de la centrale ou des groupes de puissance auxiliaires connectés sur le bus.						X			
CONN. LOCALE			La communication entre centrale et PC (téléchargement – déchargement de la programmation et des évènements) est enregistrée dans la mémoire des évènements									
PAN. RÉSEAU xx	RET. RÉSEAU xx	CENTRALE DESCR.GROUPE. DE PUIS.	Panne au niveau du réseau 230 Vca de la centrale ou des groupes de puissance auxiliaires connectés sur le bus.						X			
AUTOTEST			L'autotest permet généralement de contrôler la présence en vie de la centrale par le biais d'une communication téléphonique.									X
CODE N° xxx		DESCR.CODE	L'introduction d'un code (utilisateur ou technique) est enregistré dans la mémoire des évènements.							X		
CLÉ N° xxx		DESCR. CLÉ	Le passage d'une clé sur un actionneur est enregistré dans la mémoire des évènements.								X	
PANNE INST.	R.PANNE INST.		Signalisation générale de panne au niveau de l'installation. La panne peut être due aux piles, au réseau 230, au groupe de puissance, aux fusibles).						X			
ALA.TECH.INST	RIP.ALL.TEC.I		Évènement général d'alarme technique. Évènement qui a lieu suite à une alarme technique de zone (à défaut d'association d'une zone à une entrée technique, l'alarme technique de l'installation ne se déclenche pas).			X						
ALA.GÉN.INST.	RÉIN.ALA.GÉN.I		L'évènement général d'alarme générale se produit suite à une alarme de zone et à une alarme d'autoprotection de l'installation.	X	X							
PAN. ALIM. xx		CENTRALE DESCR.GROUPE. DE PUIS.	Signalisation de panne groupe de puissance – fusibles de centrale et de groupes de puissance auxiliaires sur le bus.						X			
POWER-ON			L'évènement est enregistré lorsque la centrale est alimentée pour la première fois ou à sa réinitialisation (il y a eu enfoncement de la touche de remise en marche sur la carte de centrale).									
ALA.24H.INST.	« RÉIN.24H.INST. »		Signal général d'alarme autoprotection (sabotage).		X							
ALARME 24H xx	RÉIN.ALA.24H xx	DESCR. ZONE	Quand une entrée est en état d'alarme pour sabotage, les zones qui y sont associées le sont elles aussi. Tous les évènements de type autoprotection non associés à des entrées génèrent en automatique une alarme d'autoprotection de la zone 1.		X							
TÉLÉCOMMANDE xx		DESCR.TÉLÉCOM.	À chaque action sur une télécommande reconnue par l'installation, un enregistrement est effectué sur la mémoire des évènements.									
CODE À DIST.N° xxx		DESCR.CODE	L'introduction d'un code (utilisateur) effectuée à distance (guide vocal ou sms) est enregistré dans la mémoire des évènements.							X		
ALARME TEC.xx	RÉIN.ALA.TECH.xx	DESCR.ZONE	Quand une entrée est en état d'alarme technique, les zones qui y sont associées le sont elles aussi.			X						
ALAR.CAMB. xx	RÉIN.ALA.CAMB. xx	DESCR.ZONE	Quand une entrée est en état d'alarme pour cambriolage, les zones qui y sont associées le sont elles aussi.				X					
CODE ACTIVAT.xxx		DESCR.CODE	Il codice xxx è stato abilitato dal menù utente. L'evento CODE N. xxx cronologicamente precedente indica chi ha modificato.									
CODE DÉSACT. xxx		DESCR.CODE	Il codice xxx è stato disabilitato dal menù utente. L'evento CODE N. xxx cronologicamente precedente indica chi ha modificato.									
CODE INCORRECT		DESCR.CLAVIER	21 codes incorrects ont été introduits au clavier. La description est celle du dernier clavier ayant permis de tenter d'introduire le code.		X							
CLÉ INCORRECTE		DESCR.ACTIONN.	21 clés invalides ont été passées sur l'actionneur. La description est celle du dernier actionneur ayant permis de tenter d'introduire la clé.		X							

4 Référence en matière de normes

On trouvera ci-dessus les normes permettant de rendre l'installation conforme à la norme EN 50131 :
- Les signalisations des buzzer des actionneurs ne peuvent être désactivées (EN50131-1 8.3.8.2) ;
- Les entrées de type '24H' et 'Technologique' ne doivent pas être utilisées ;
- Les entrées configurées comme 'Allumage' ne sont conformes que si elles sont commandées par des dispositifs dont le nombre de combinaisons est supérieur à 10000 ;
- S'il existe sur l'installation des dispositifs qui donnent des signalisations de panne, ils doivent être reliés à l'entrée définie comme en panne ;
- Le combiné téléphonique doit être actif ;
- Dans l'installation doit se trouver une sirène extérieure auto-alimentée pour signaler d'éventuelles alarmes d'intrusion ;
- Le nombre d'alarmes par auto-exclusion de l'entrée doit être programmé de 3 à 10 ;
- Le temps de signalisation d'absence de réseau doit être programmé à la minute(1 minute) ;
- L'allumage rapide ne doit pas être activé ;
- L'option 'Stop Communication' ne doit pas être activée au moment de l'extinction de la centrale ;
- Le temps d'entrée 1 et 2 doit être programmé au maximum à 45 secondes (EN50131-1 8.3.8.2) ;
- Le temps de test de batterie doit être programmé à une valeur supérieure à 5 minutes ;
- Activer VOIR ÉTAT INSTALLATION en mettant ≤ à xx secondes ;
- Désactiver la fonction 'ALLUMAGE RAPIDE'.

5 Déclaration

CE

BPT S.p.a a Socio Unico
Centre directionnel et siège légal
Via Cornia, 1/b – 33079 – Sesto al Reghena (PN) - Italia
http://www.bpt.it – mailto:info@bpt.it

Déclare sous son entière responsabilité que les produits suivants pour installations anti-intrusion :

PROXINET36-PRXINET76-PROXINET192

… … sont conformes aux exigences essentielles et aux dispositions pertinentes établies par les Directives suivantes ainsi qu'aux parties applicatives des Normes de référence listées ci-après.

--- DIRECTIVES ---

2006/95/CE	*Directive basse tension*
2004/108/CE	*Directive Compatibilité Electromagnétique*
1999/05/CE	*Directive concernant les équipements hertziens et les équipements terminaux de télécommunication télécommunications et la reconnaissance mutuelle de leur conformité*
EN 50130-4 + A1 + A2	*Systèmes d'alarme.* *Partie 4 : Compatibilité électromagnétique.*
EN 60950-1	*Équipements pour la technologie de l'information – Sécurité.* *Partie 1 : Prescriptions générales.*
EN 61000-6-3	*Compatibilité électromagnétique (CEM).* *Partie 6-3 : Normes génériques - Norme sur l'émission pour les environnements résidentiels, commerciaux et de l'industrie légère*
ETSI ES 203 021-1	*Terminal Equipment (Te); Attachment Requirements For Pan-European Approval For Connection To The Analogue Public Switched Telephone Networks (Pstns) Of Te (Excluding Te Supporting The Voice Telephony Service) In Which Network Addressing, If Provided, Is By Means Of Dual Tone Multi Frequency (Dtmf) Signalling.*
EN 300 220-3	*Electromagnetic Compatibility And Radio Spectrum Matters (Erm); Short Range Devices (Srd); Radio Equipment To Be Used In The 25 Mhz To 1 000 Mhz Frequency Range With Power Levels Ranging Up To 500 Mw;* *Part 3: Harmonized En Covering Essential Requirements Under Article 3.2 Of The R&Tte Directive.*
EN 301 489-3	*Electromagnetic Compatibility And Radio Spectrum Matters (Erm); Electromagnetic Compatibility (Emc) Standard For Radio Equipment And Services;* *Part 3: Specific Conditions For Short-Range Devices (Srd) Operating On Frequencies Between 9 Khz And 40 Ghz.*
EN 50130-5	*Systèmes d'alarme* *Partie 5 : Méthodes pour les essais environnementaux..*
EN 50131-1	*Systèmes d'alarme - Systèmes d'alarme intrusion.* *Prescriptions générales.*
EN 50131-6	*Systèmes d'alarme - Systèmes d'alarme intrusion et vol* *Partie 6: Alimentateurs.* *Conforme à la norme de produit Cei 79-2 second niveau.*